Neu entdeckte
Schachspiel-Geheimnisse,
oder
Sammlung
der schönsten, meist noch unbekannten
Züge beym Schachspiel.

In einer bequemen Bezeichnungs-Art zum Selbstunterricht entworfen

von

einem Liebhaber.

Zweyter Theil.

Schachclub
Altmünchen

Zweyte verbesserte Auflage.

Linz, 1818.
Im Verlage der k. k. privil. akademischen Kunst-Musik- und Buchhandlung.

Revidirt

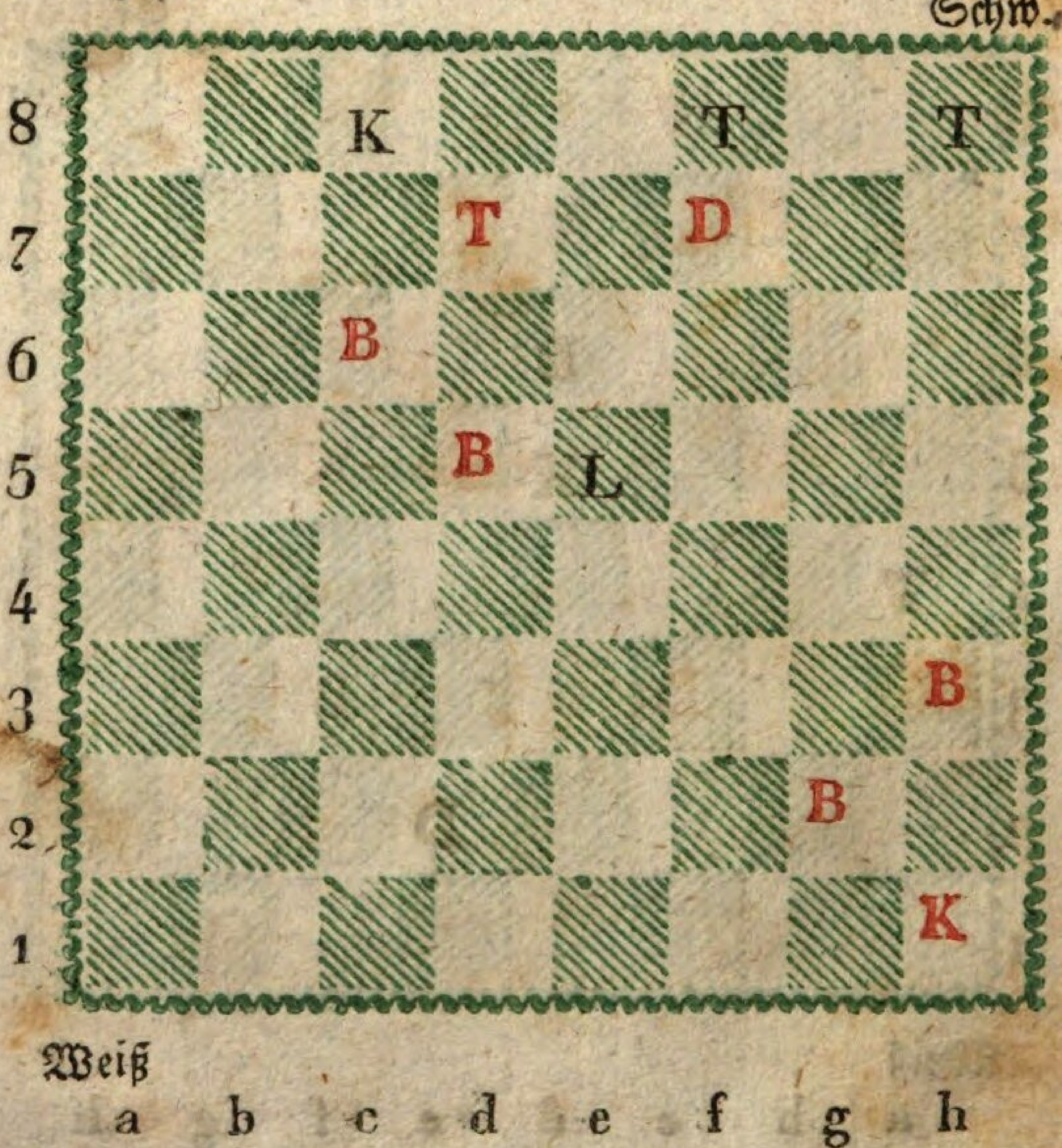
und collationirt mit „Königsblißen"

und

ohne Englischen

Nro. 1. Matt in 2 Zügen.

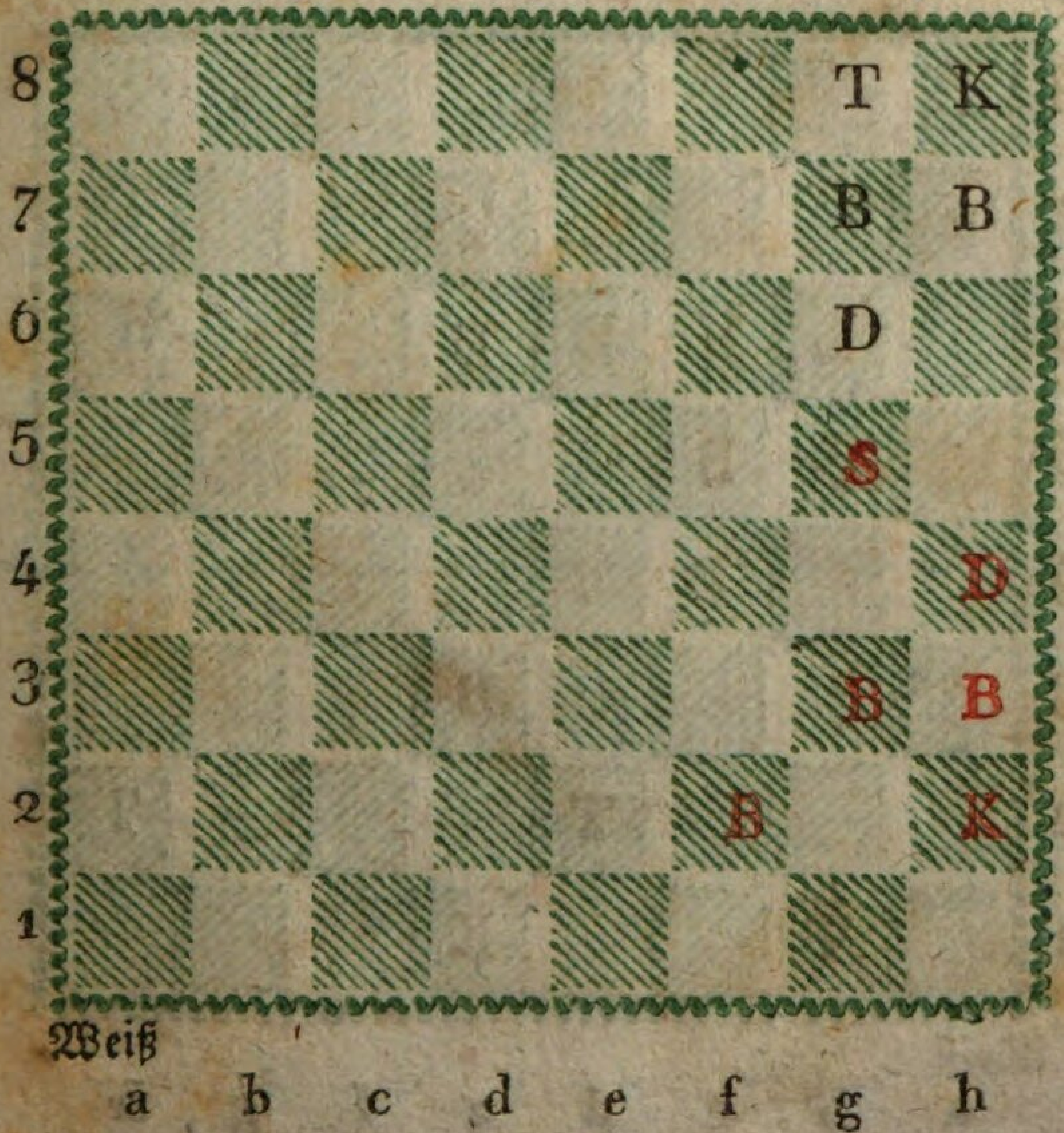
Nro. 2. Matt in 2 Zügen.



Koch Th. II. Aufgab. 20.

Nro. 3. Matt in 2 Zügen.

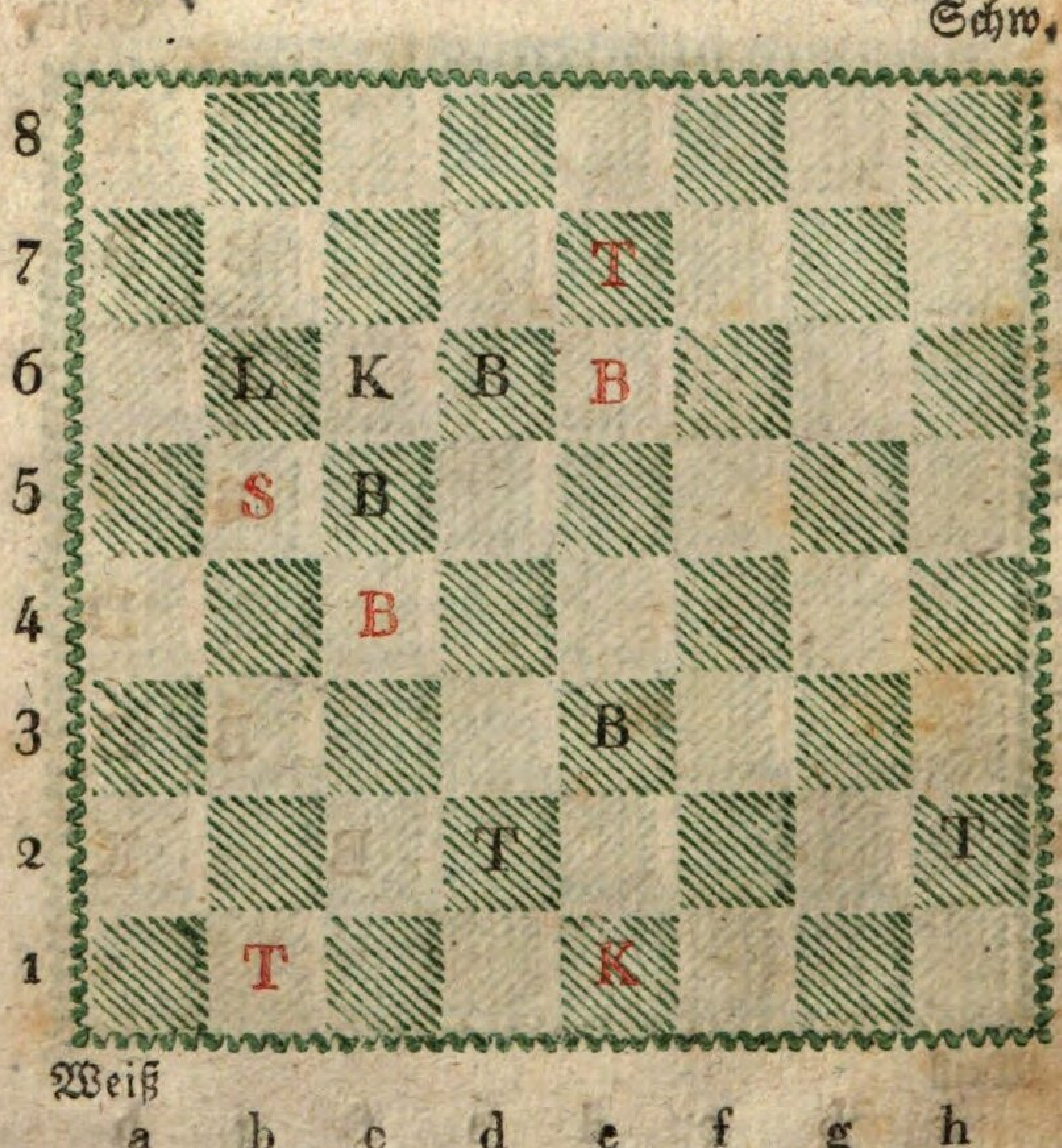
Schw.



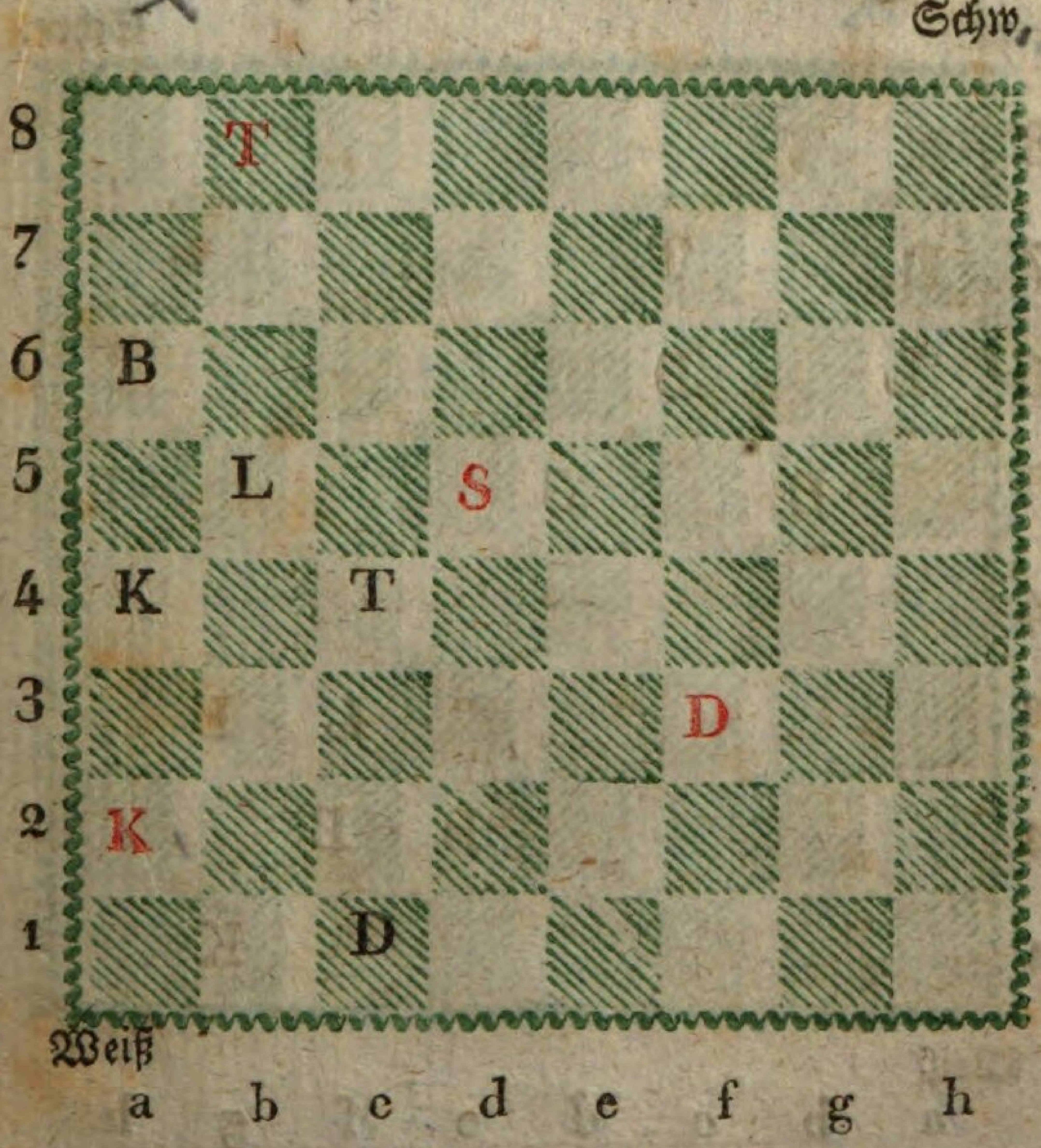
Weiß

Koch Th. II Aufgabe 21.

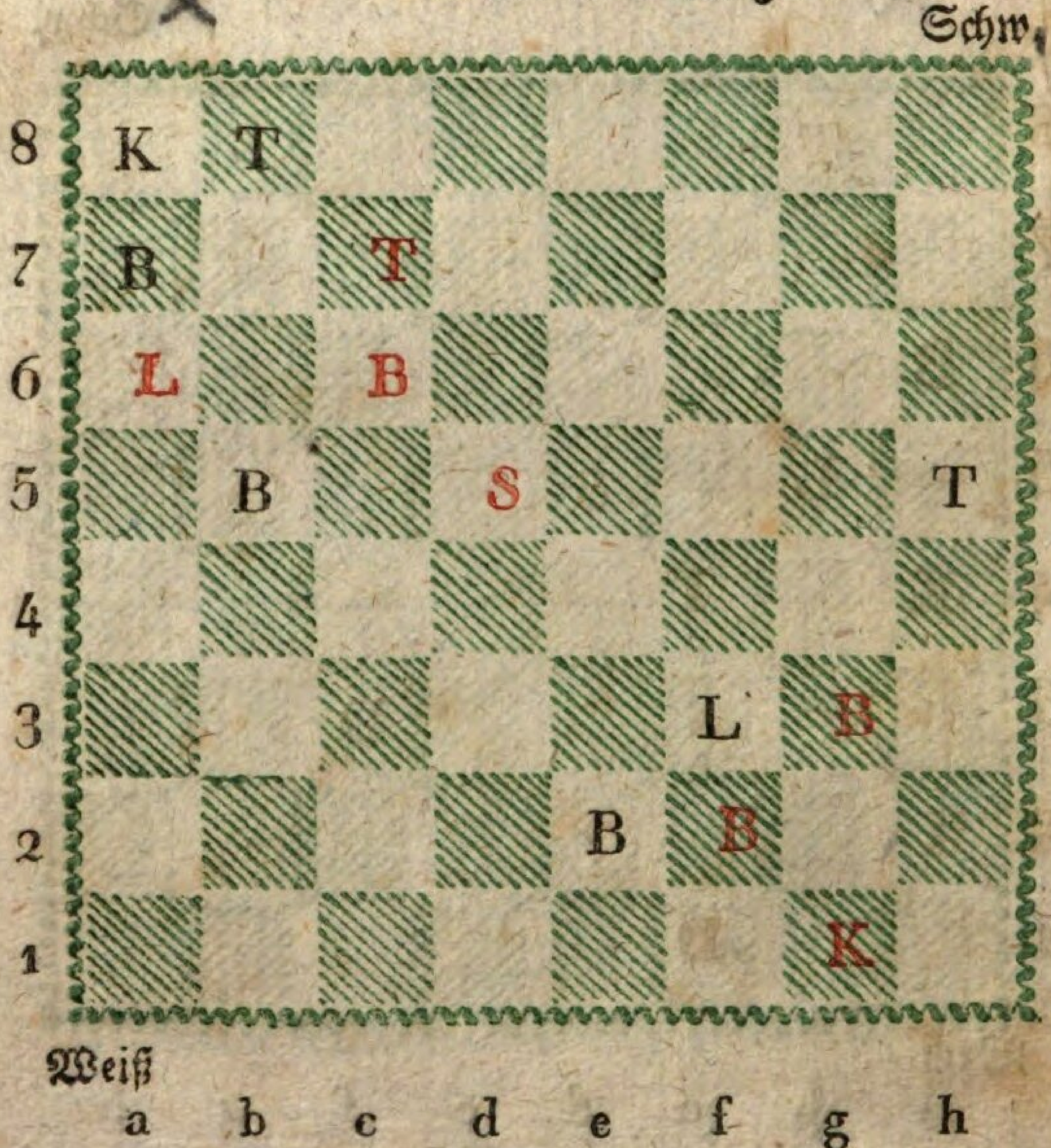
Nro. 4. Matt in 2 Zügen.



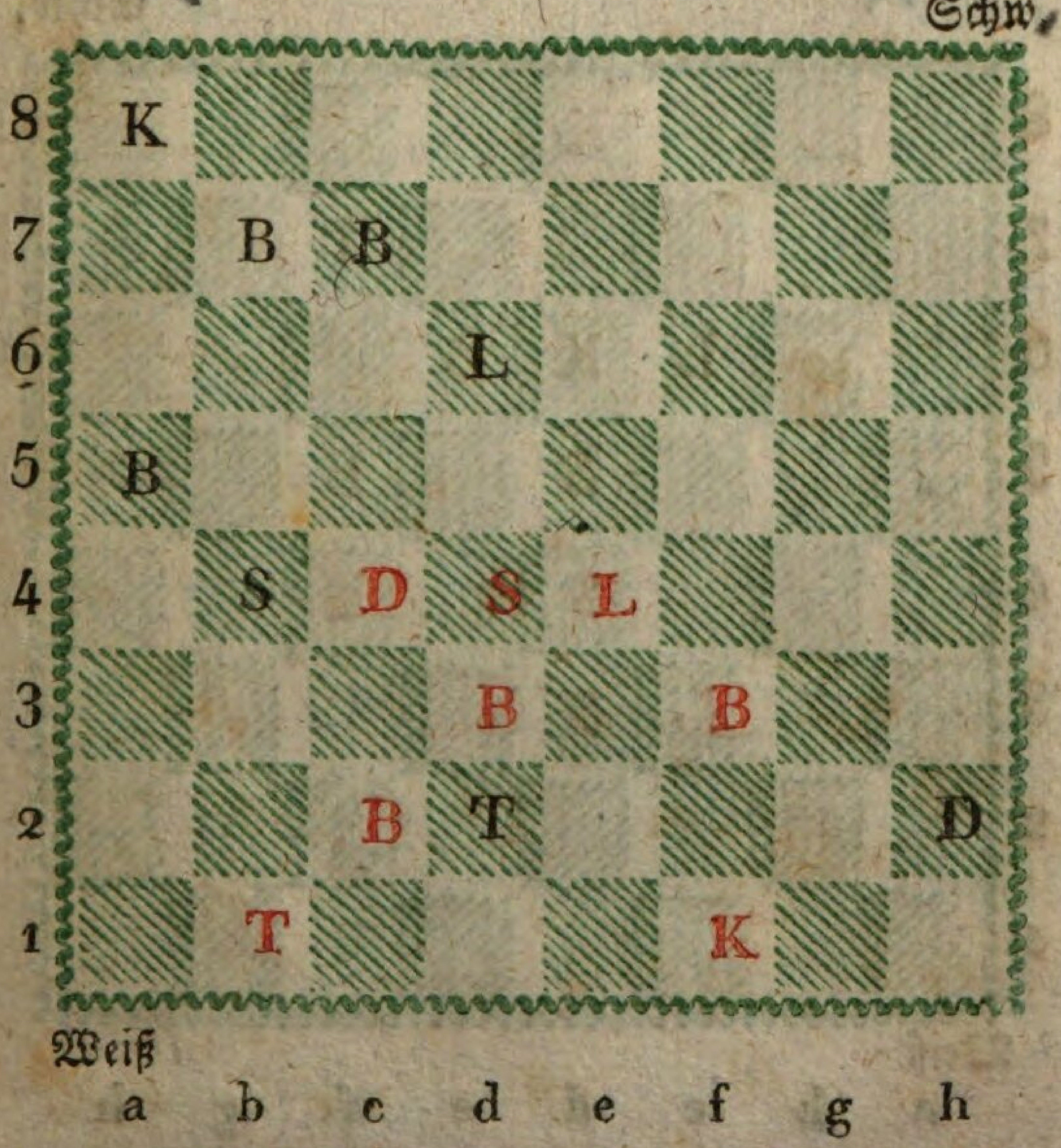
Nro. 5. Matt in 3 Zügen.



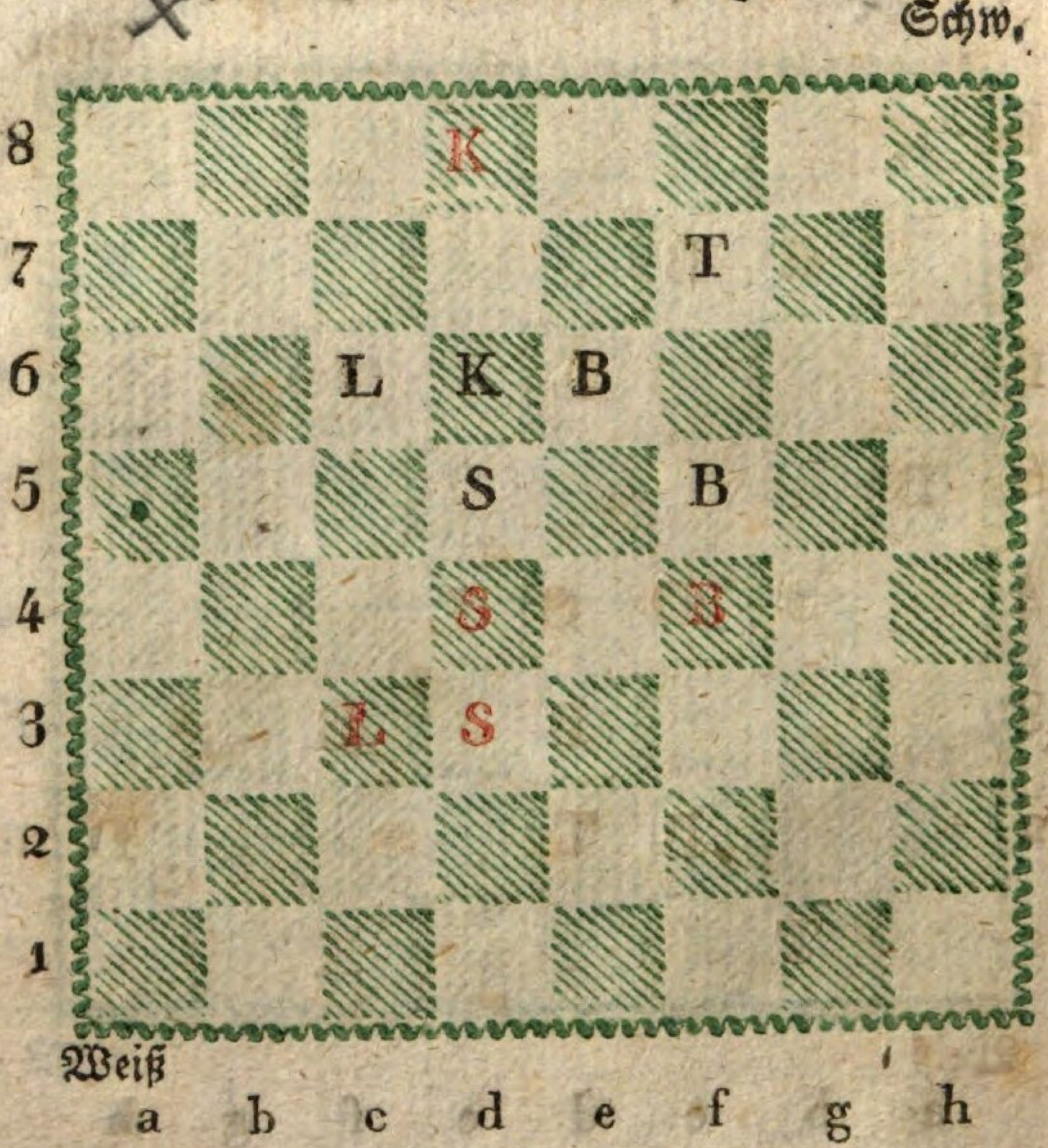
Nro. 6. Matt in 3 Zügen.



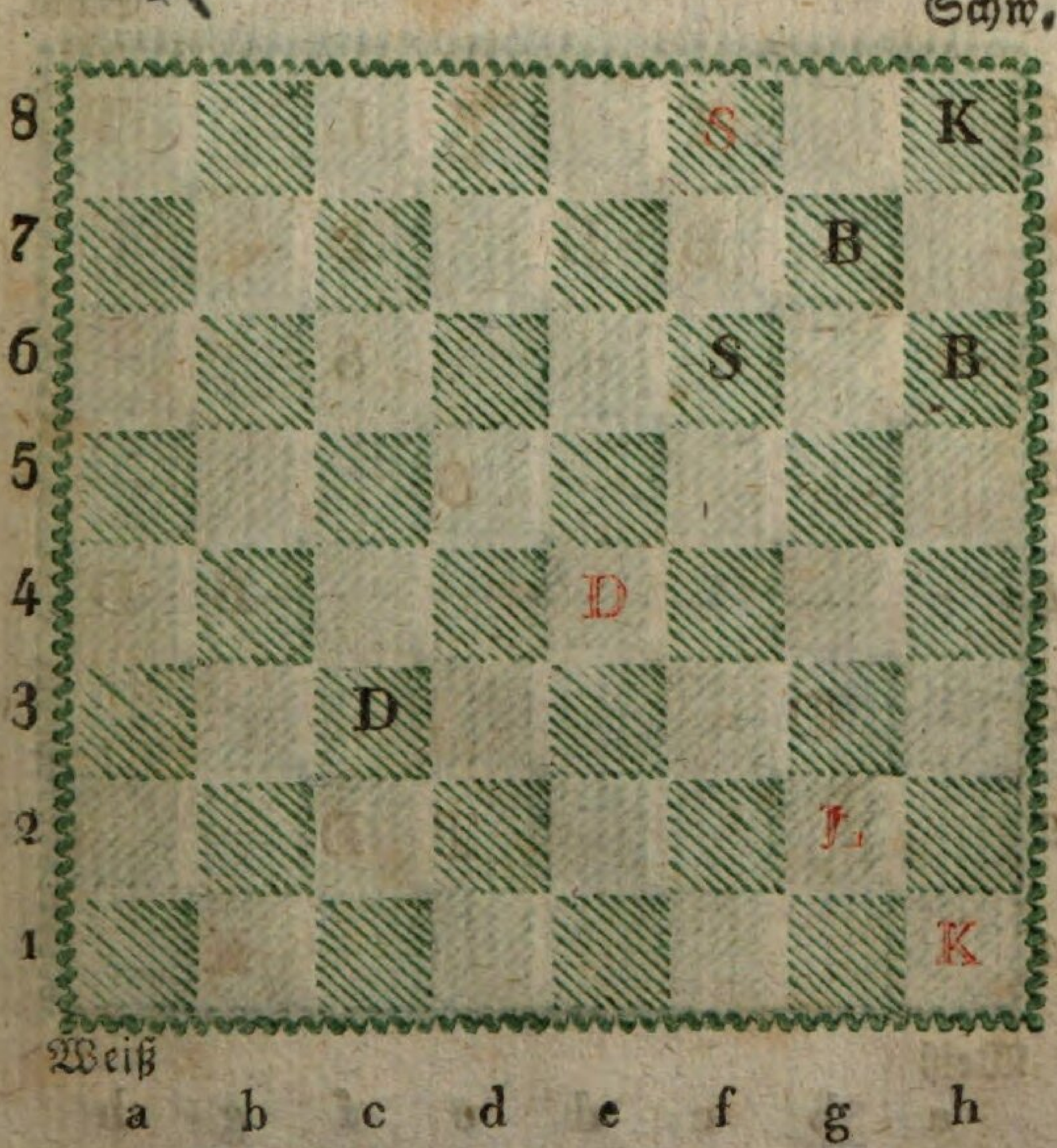
Nro. 7. Matt in 3 Zügen.



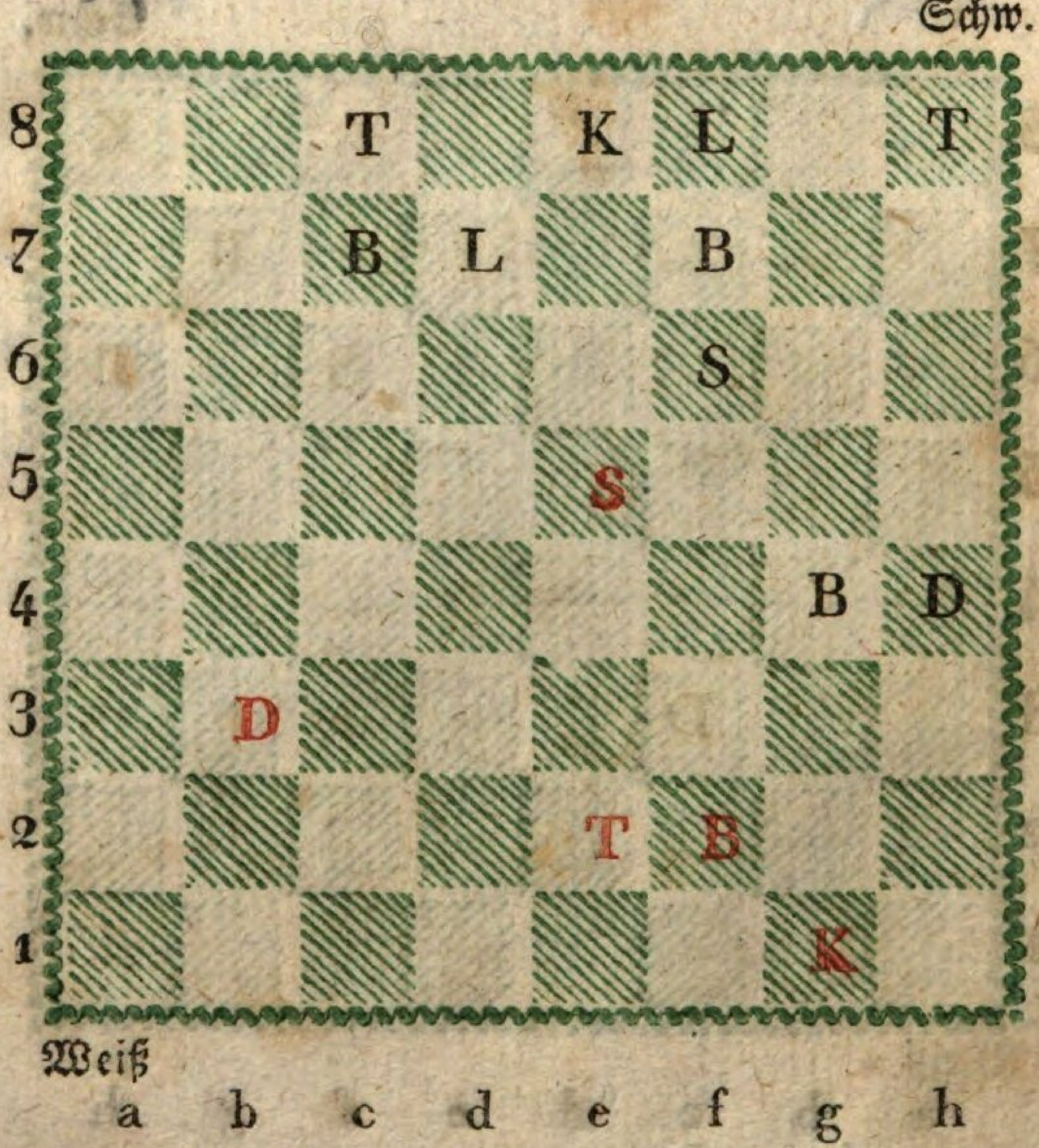
Nro. 8. Matt in 3 Zügen.



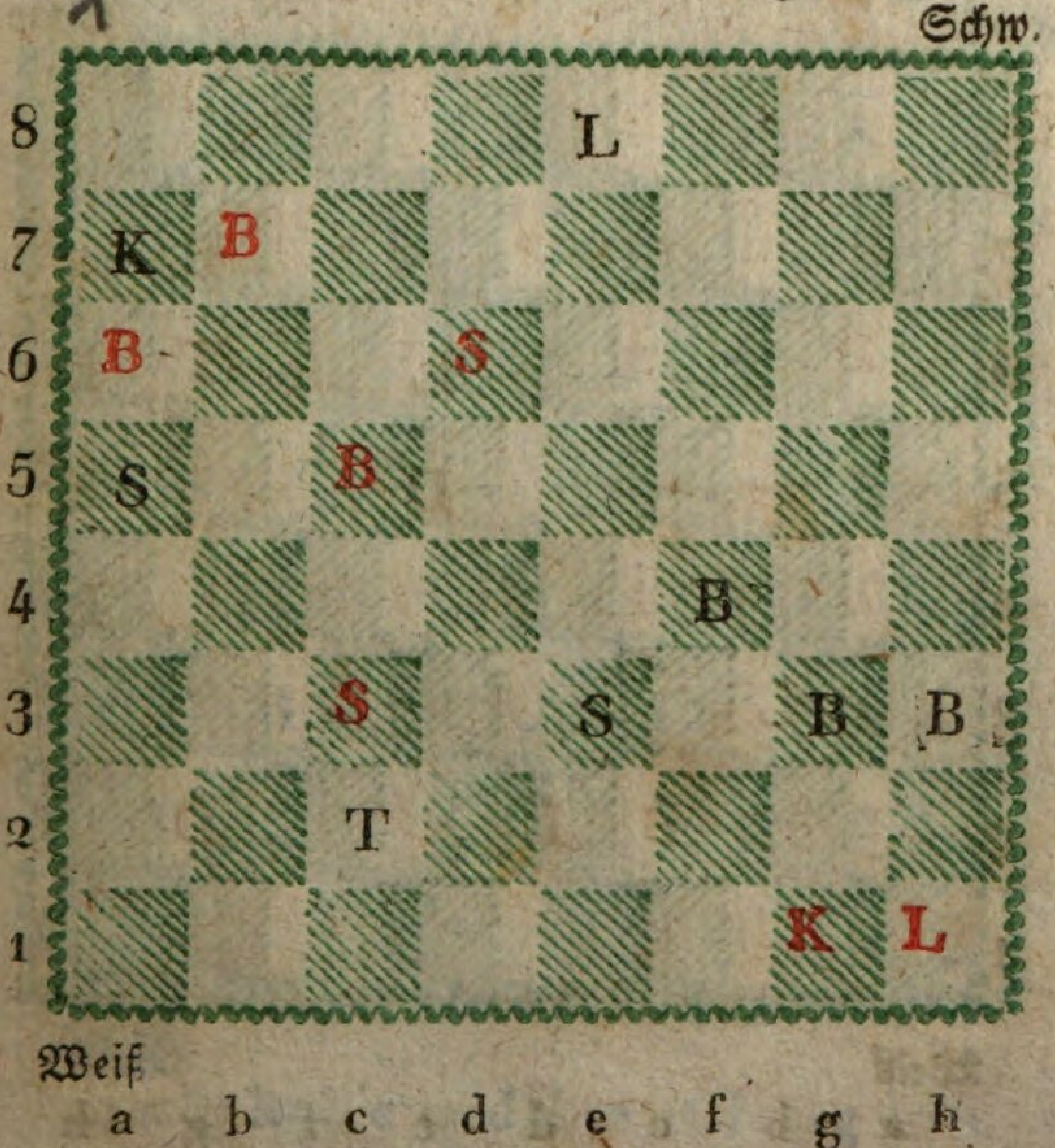
Nro. 9. Matt in 3 Zügen.



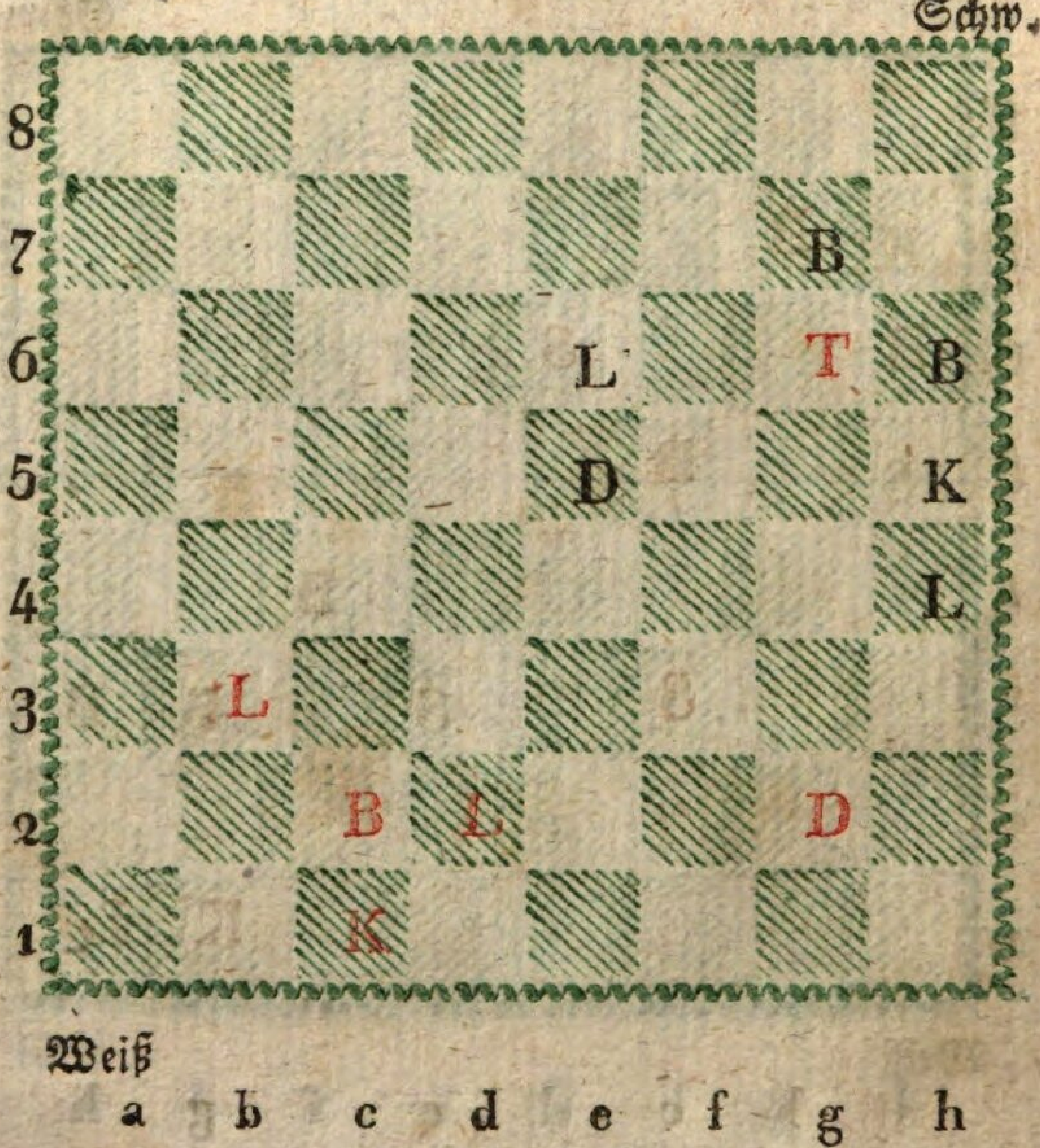
Nro. 10. Matt in 3 Zügen.



Nro. 11. Matt in 3 Zügen.

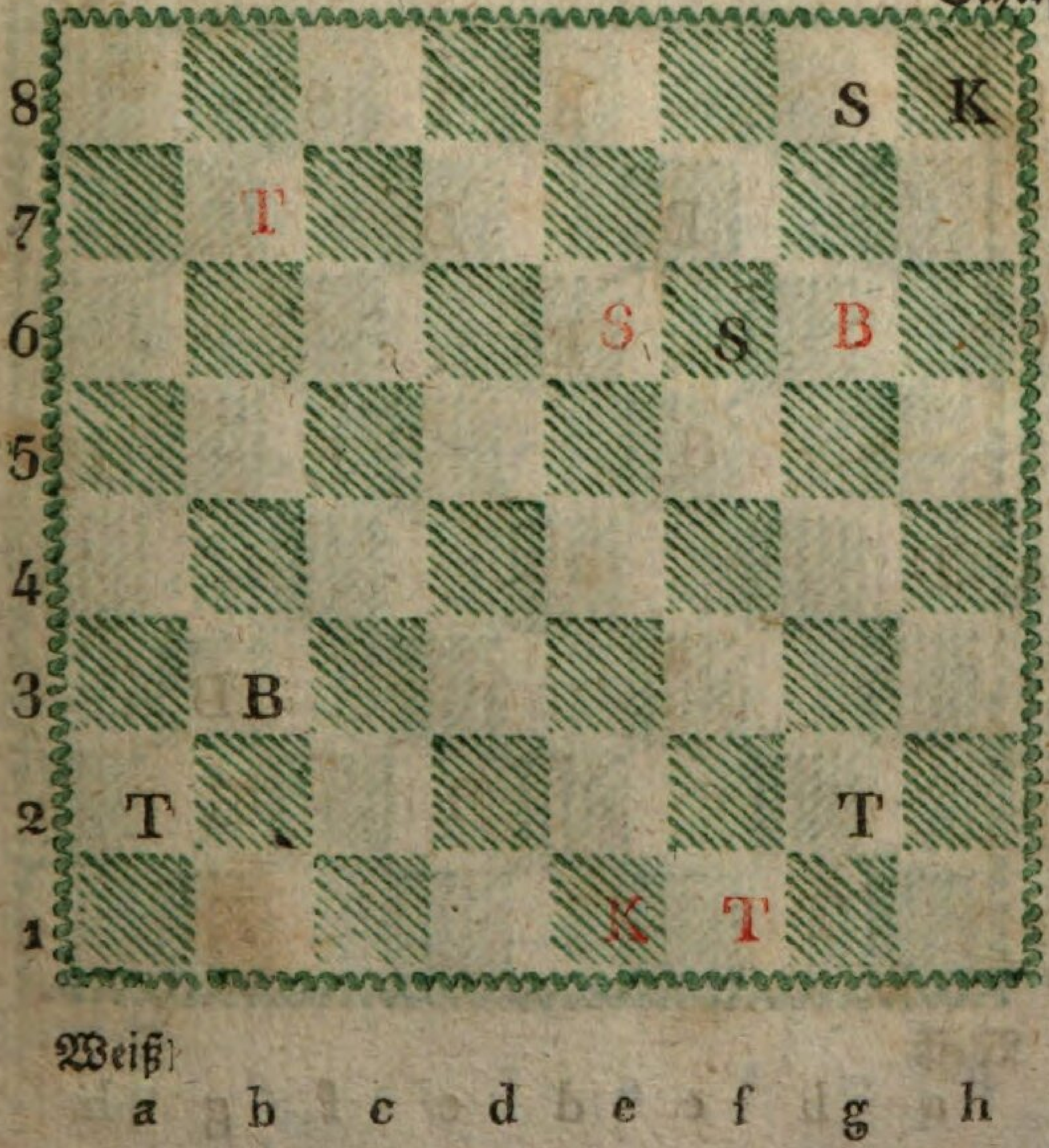


Nro. 12. Matt in 3 Zügen.



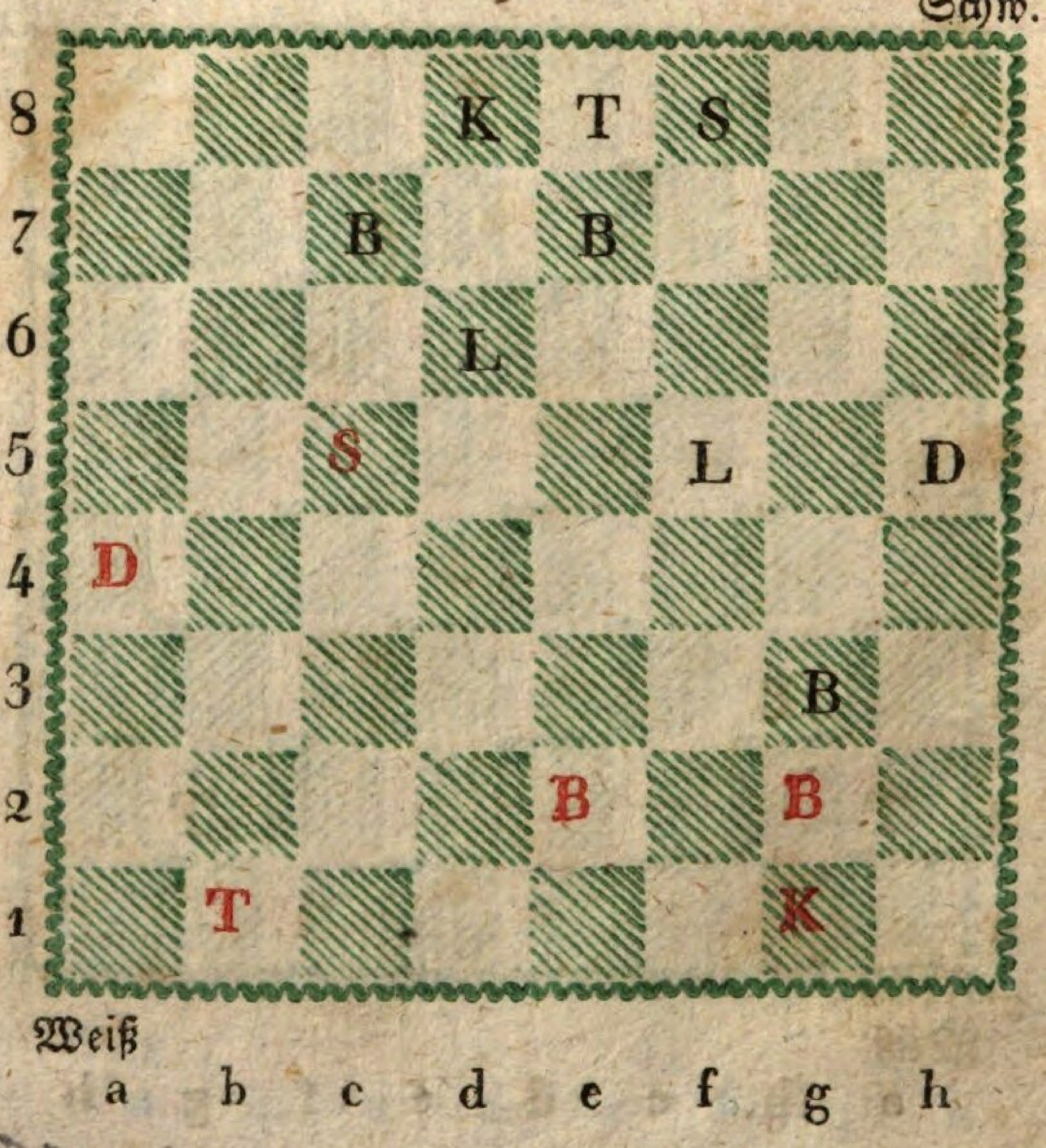
Nro. 13. Matt in 3 Zügen.

Schw.

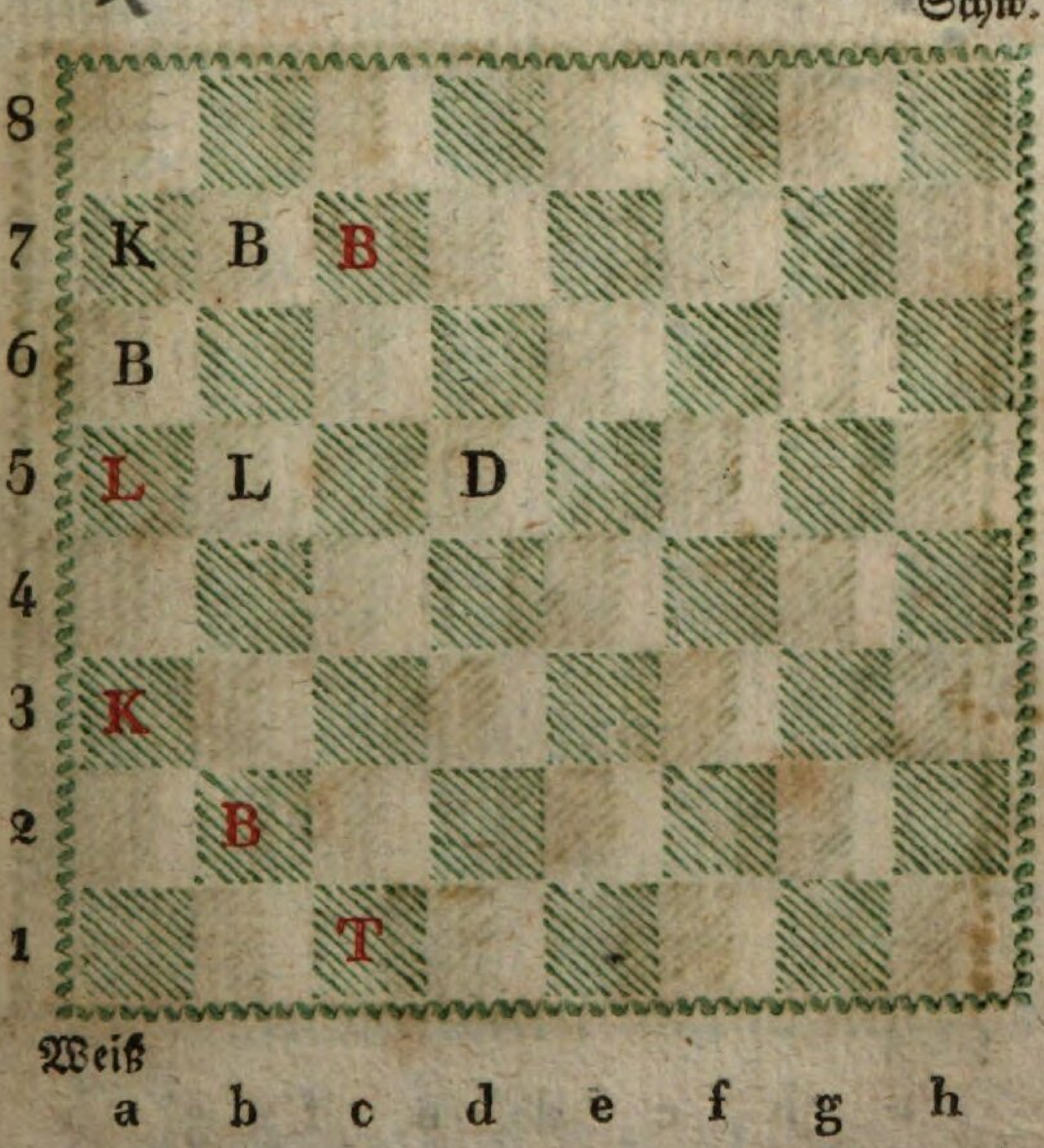


Weiß

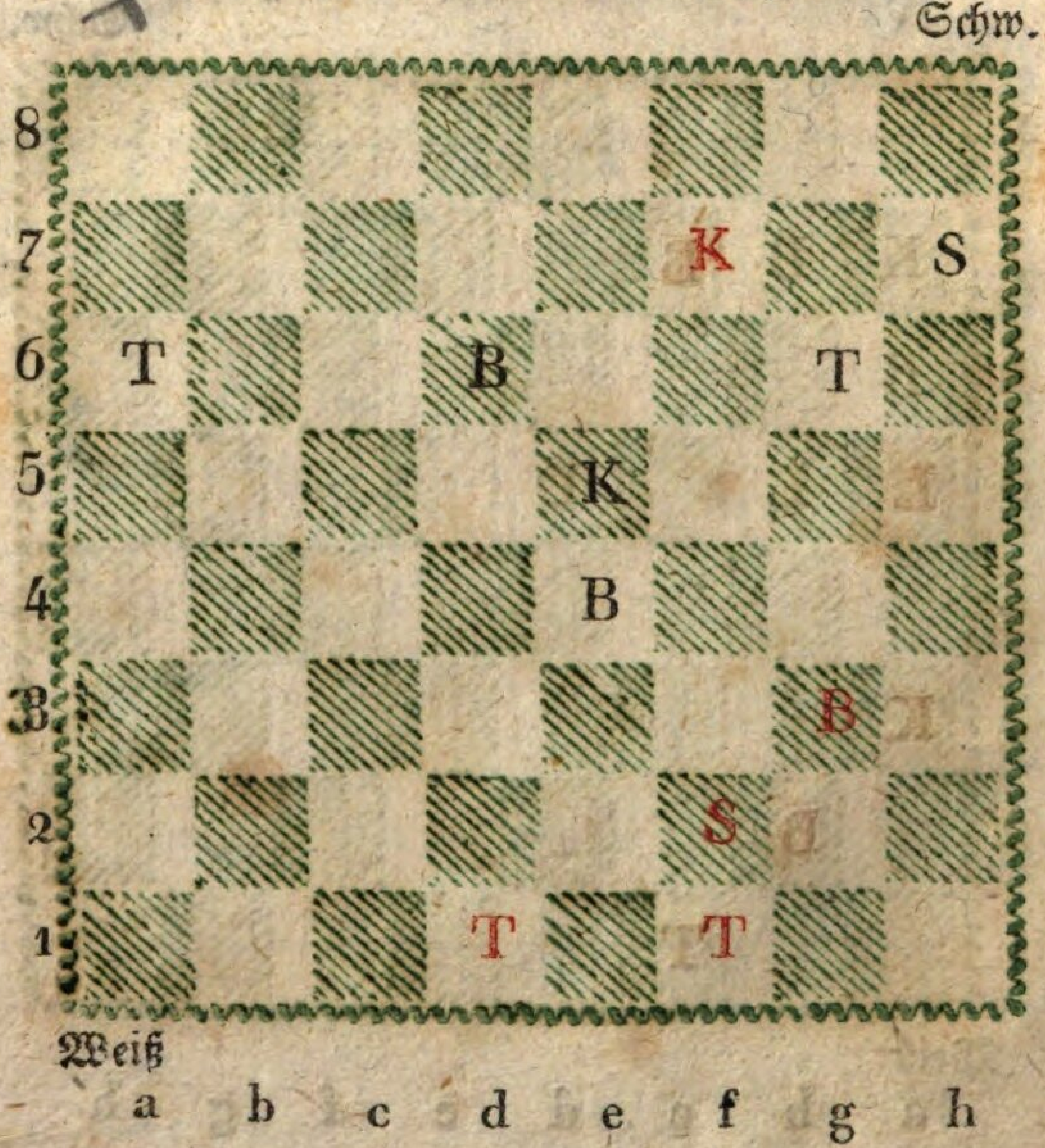
Nro. 14. Matt in 3 Zügen.



Nro. 15. Matt in 3 Zügen.



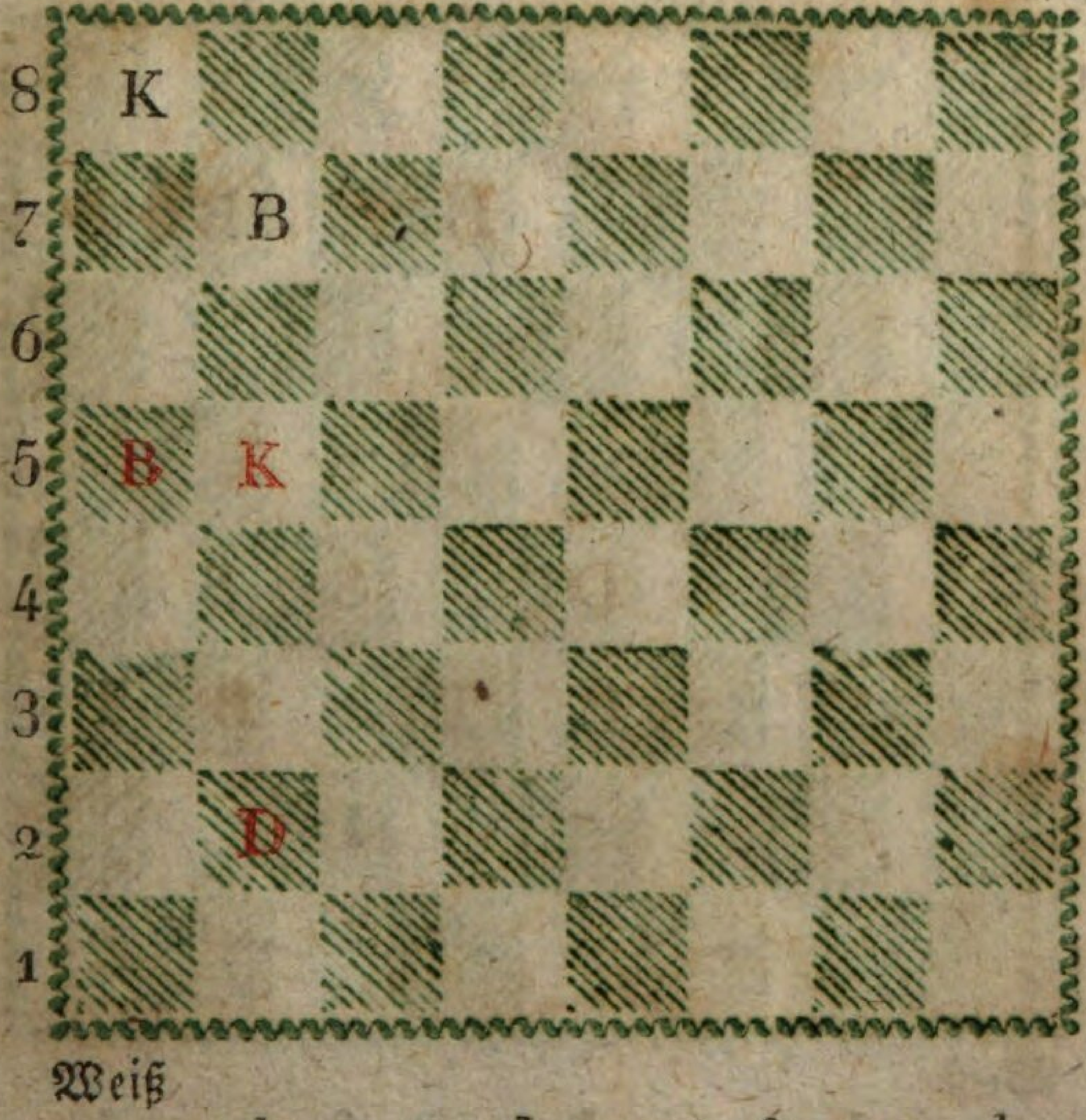
Nro. 16. Matt in 3 Zügen.



die 5 Aufgabe des Stamma.

Nro. 17. Matt in 3 Zügen.

Schw.



Weiß

In zweij Zügen

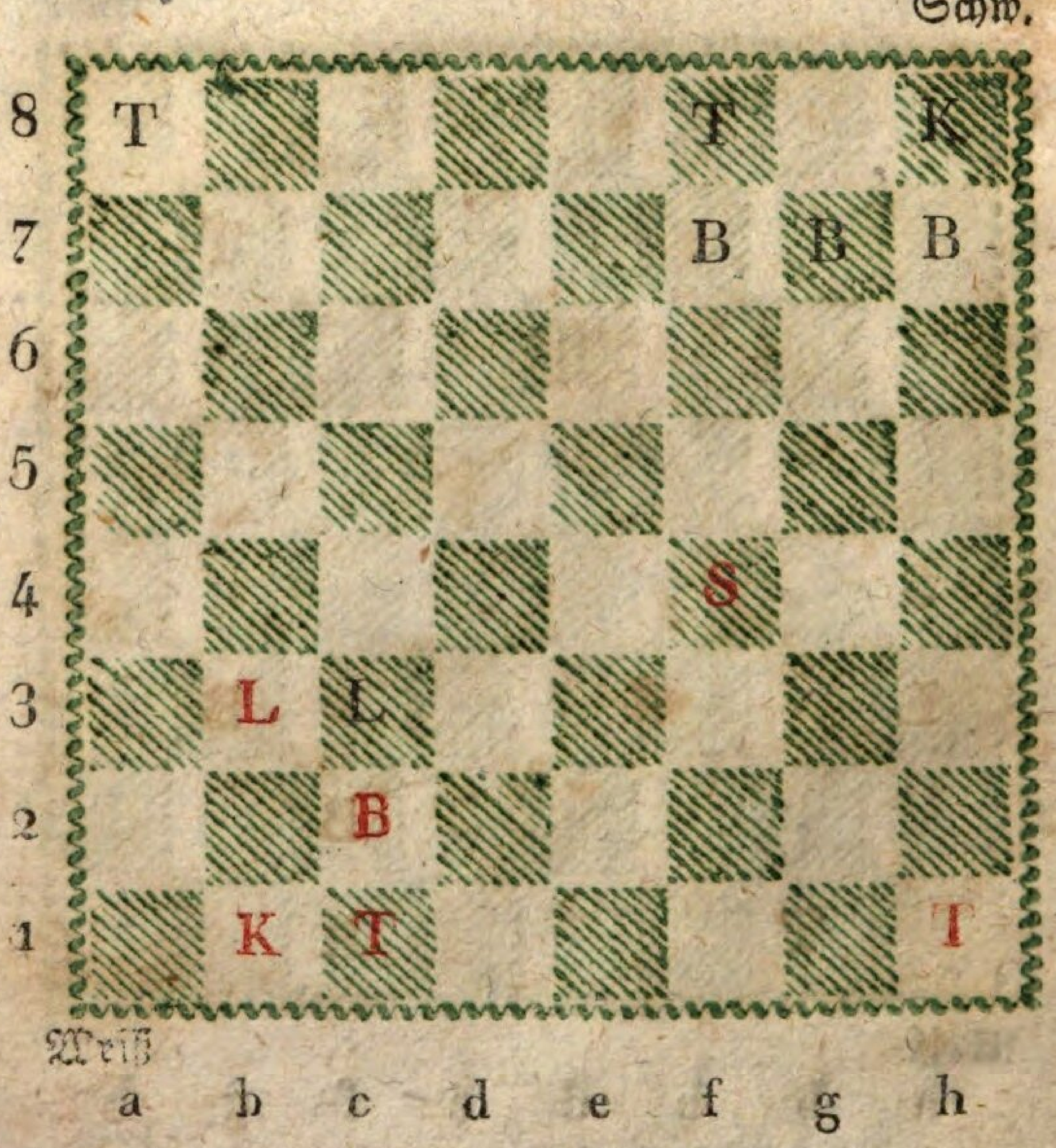
1. K. B5–B6 1. K. A8–B8

2. D. B2–H8 + matt 2 2

Nro. 18. Matt in 3 Zügen.

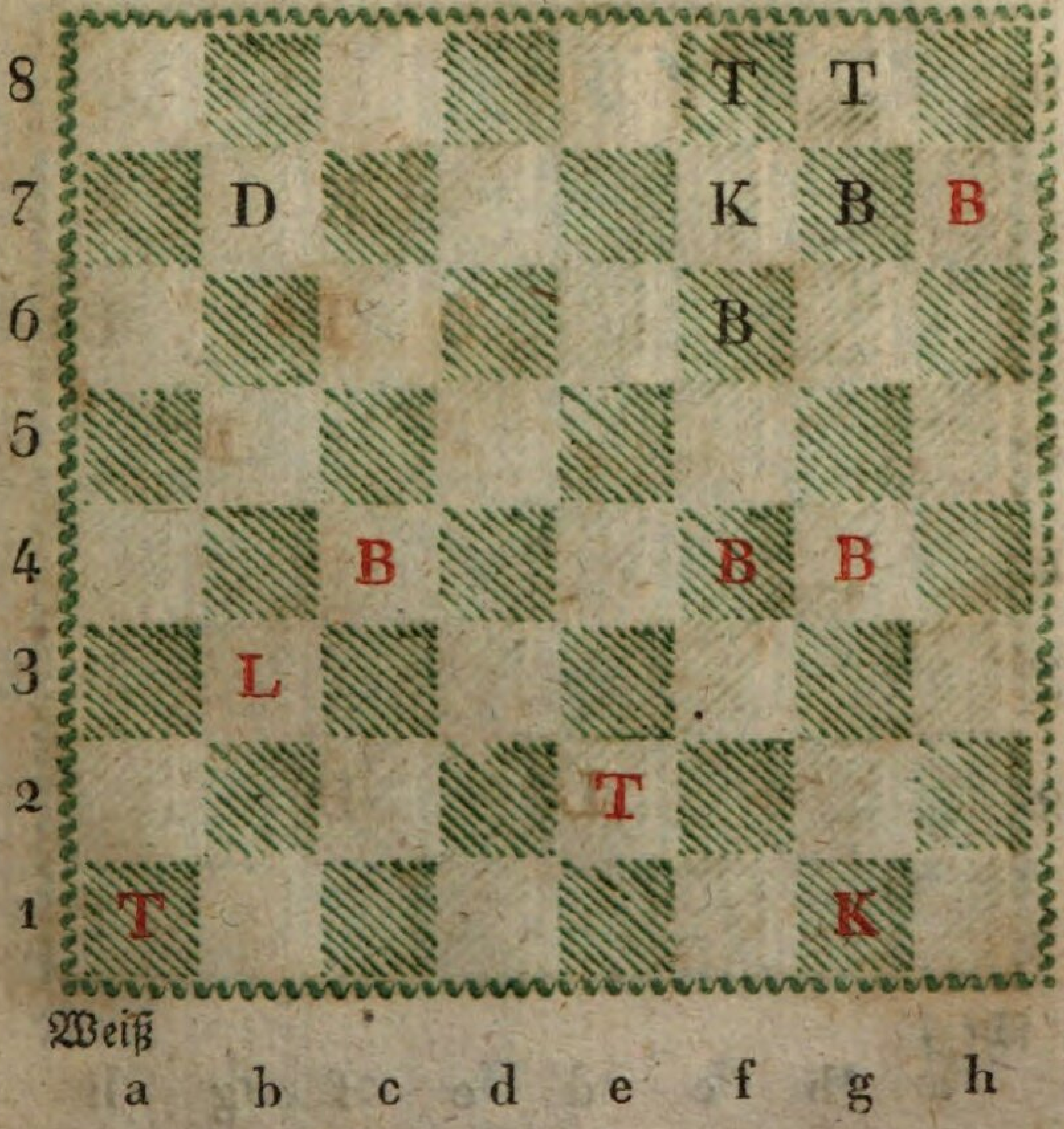
Nro. 19. Matt in 4 Zügen.

Nro. 20. Matt in 4 Zügen.



Nro. 21. Matt in 4 Zügen.

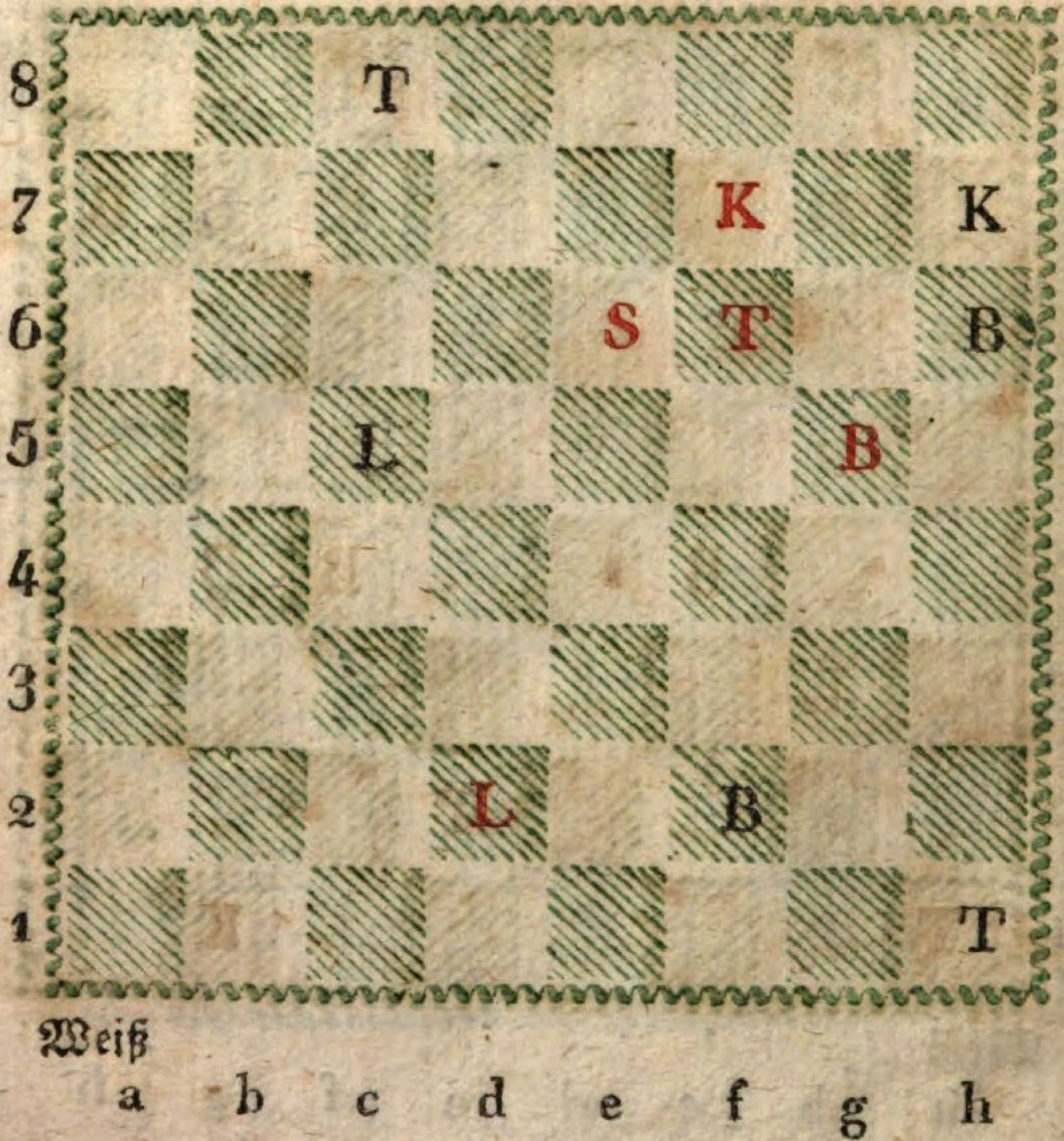
Schw.



Weiß

Nro. 22. Matt in 4 Zügen.

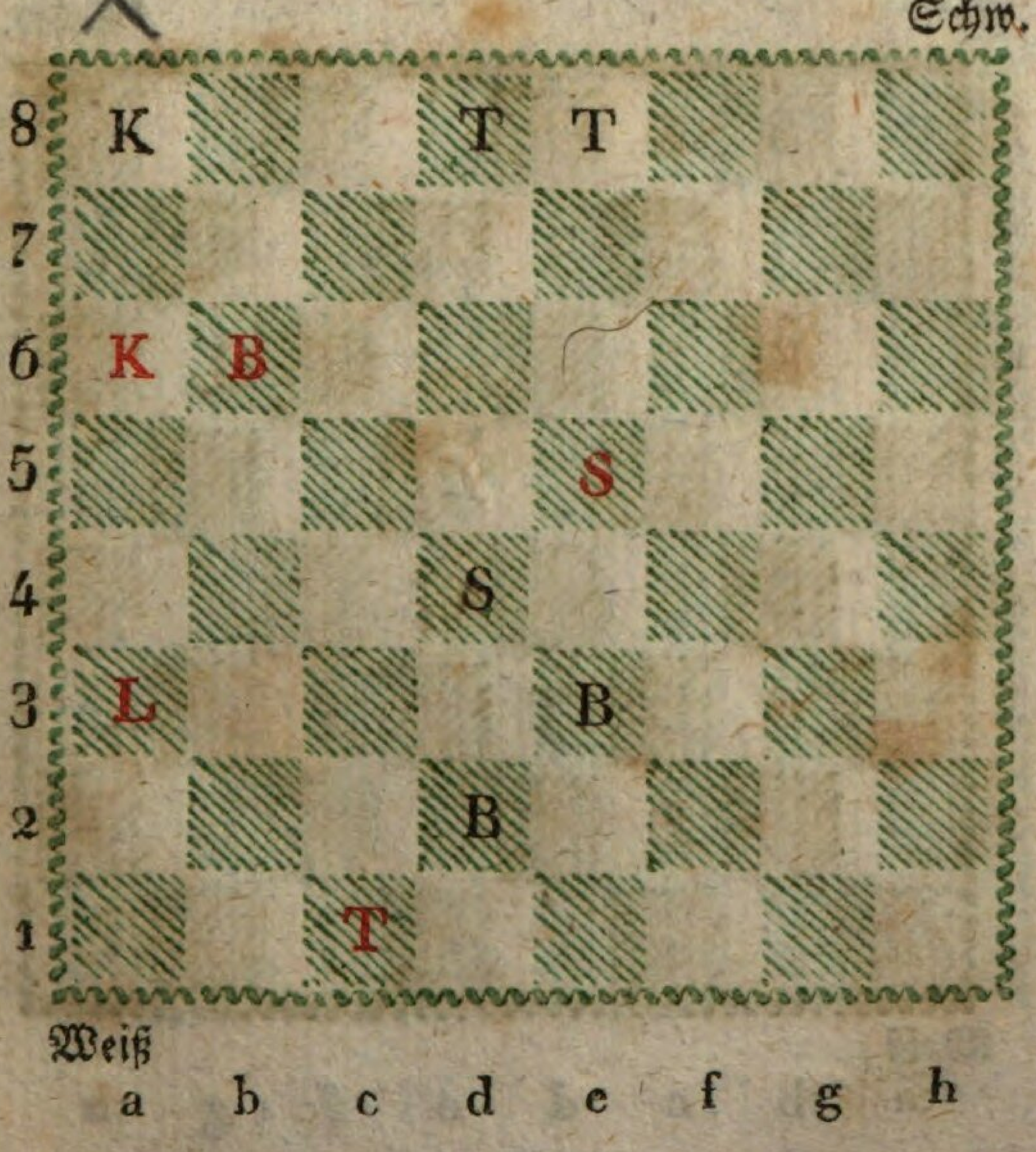
Schw.



Weiß

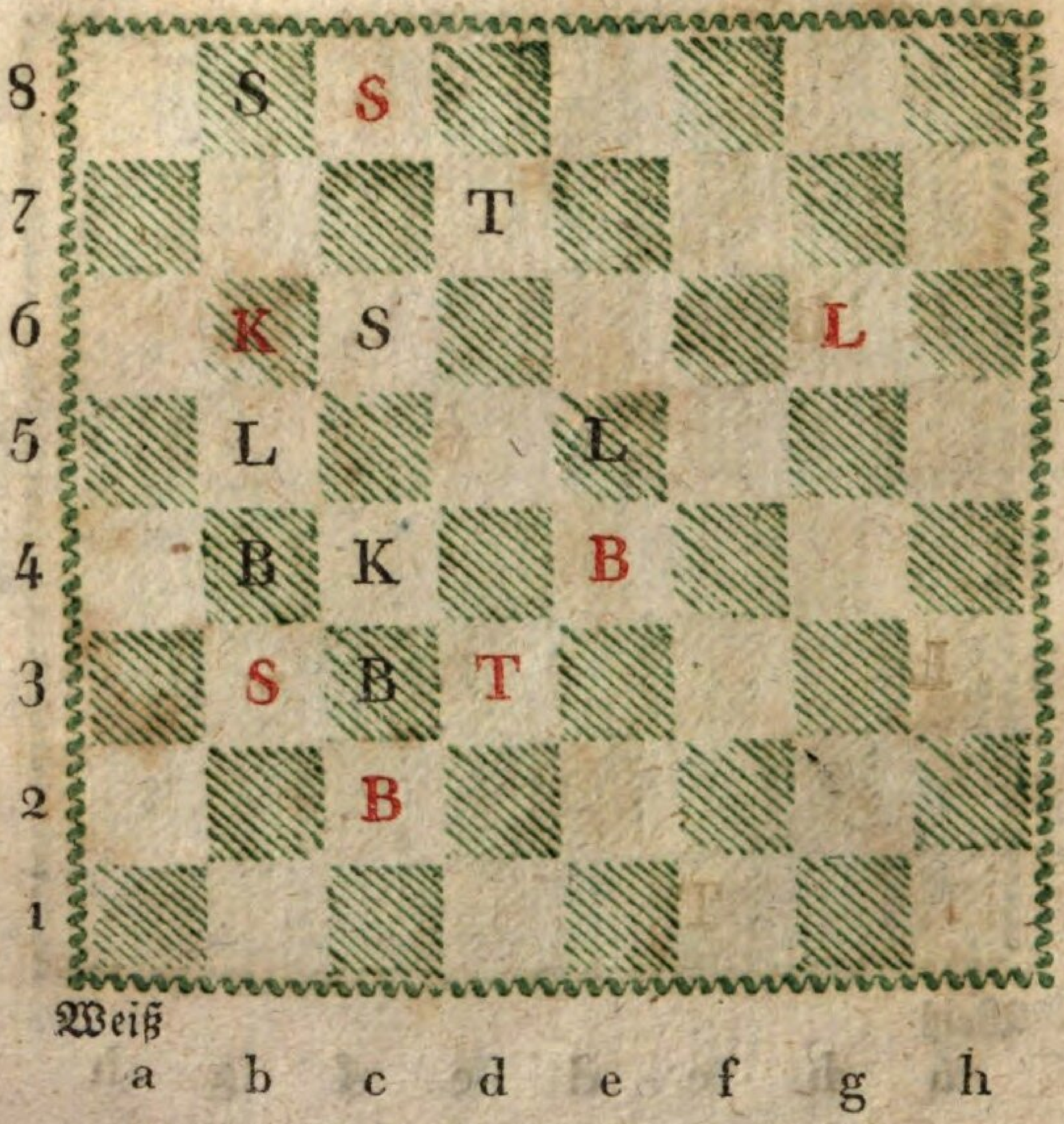
Nro. 23. Matt in 4 Zügen.

83.



Nro. 24. Matt in 4 Zügen.

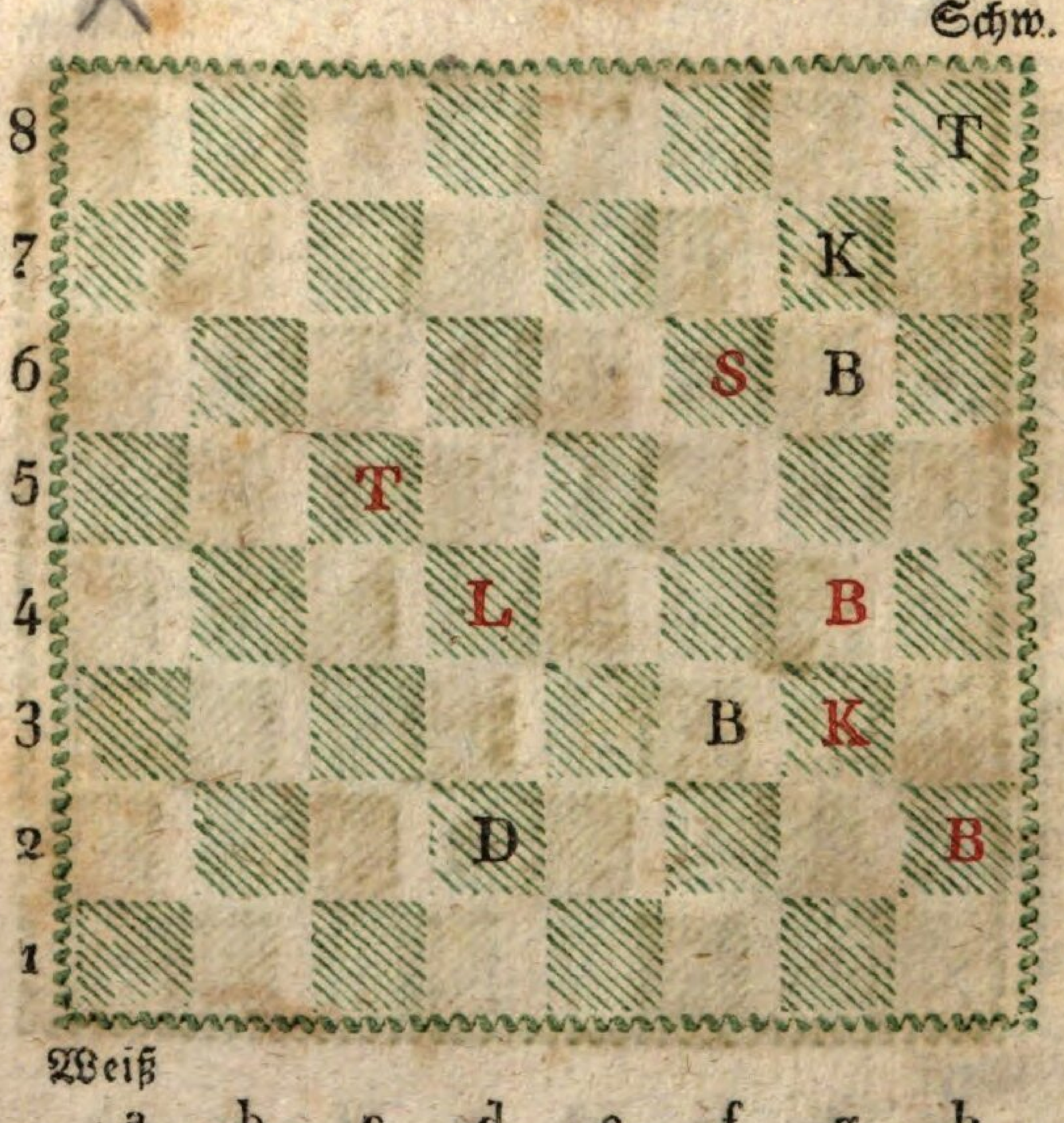
Schw.



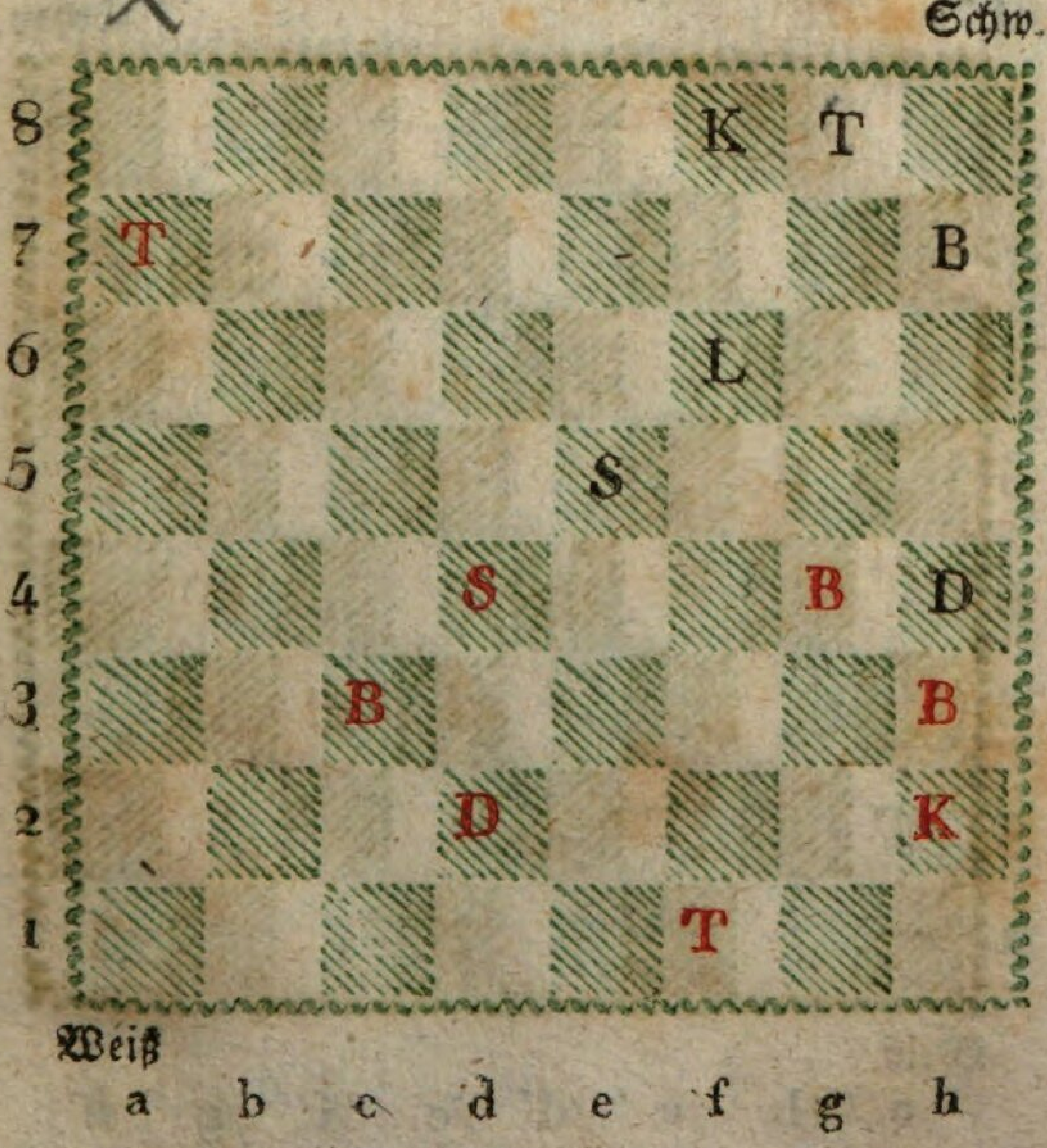
Weiß

Nro. 25. Matt in 4 Zügen.

Nro. 26. Matt in 4 Zügen.

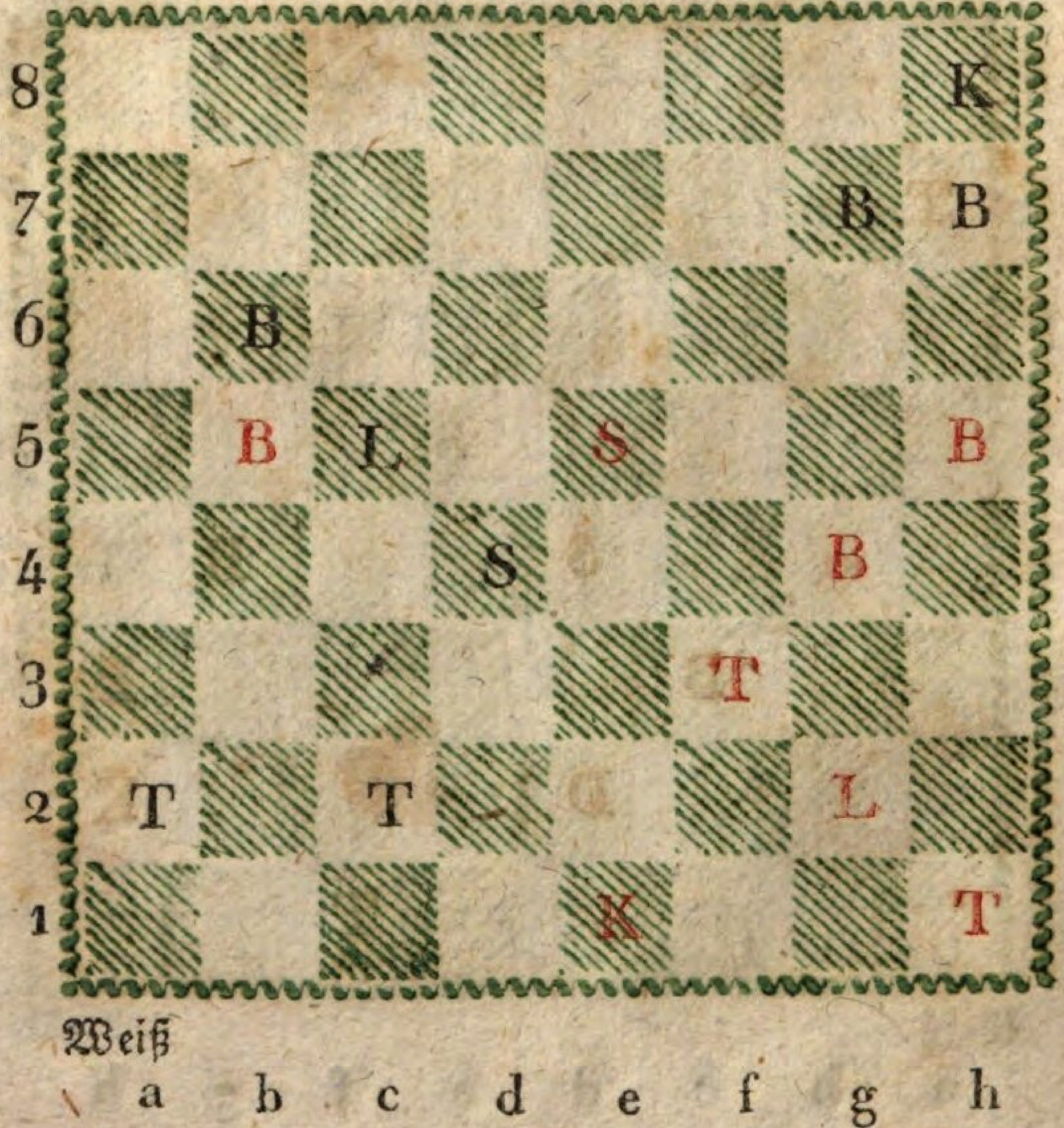


Nro. 27. Matt in 4 Zügen.



Nro. 28. Matt in 4 Zügen.

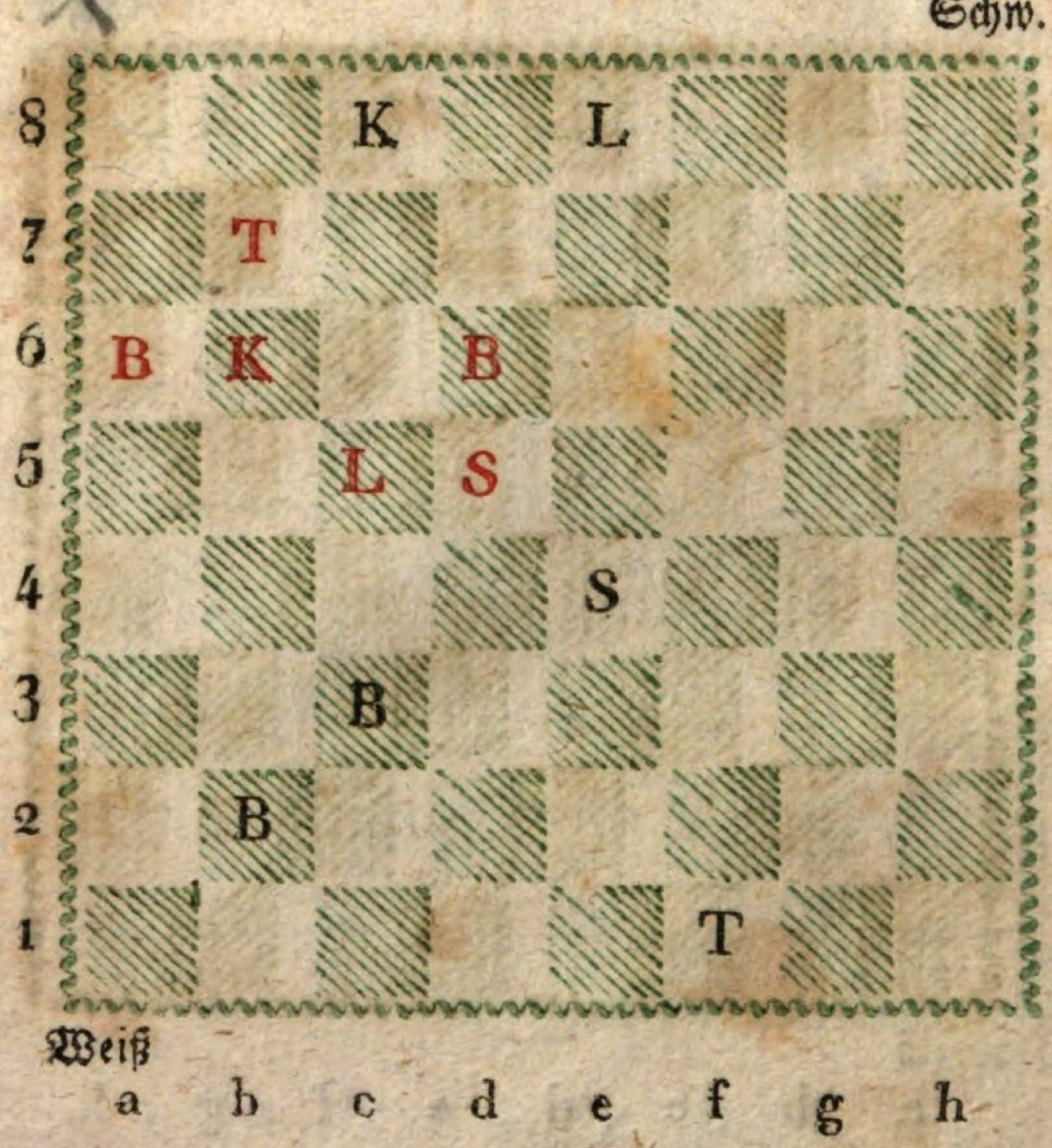
Schw.



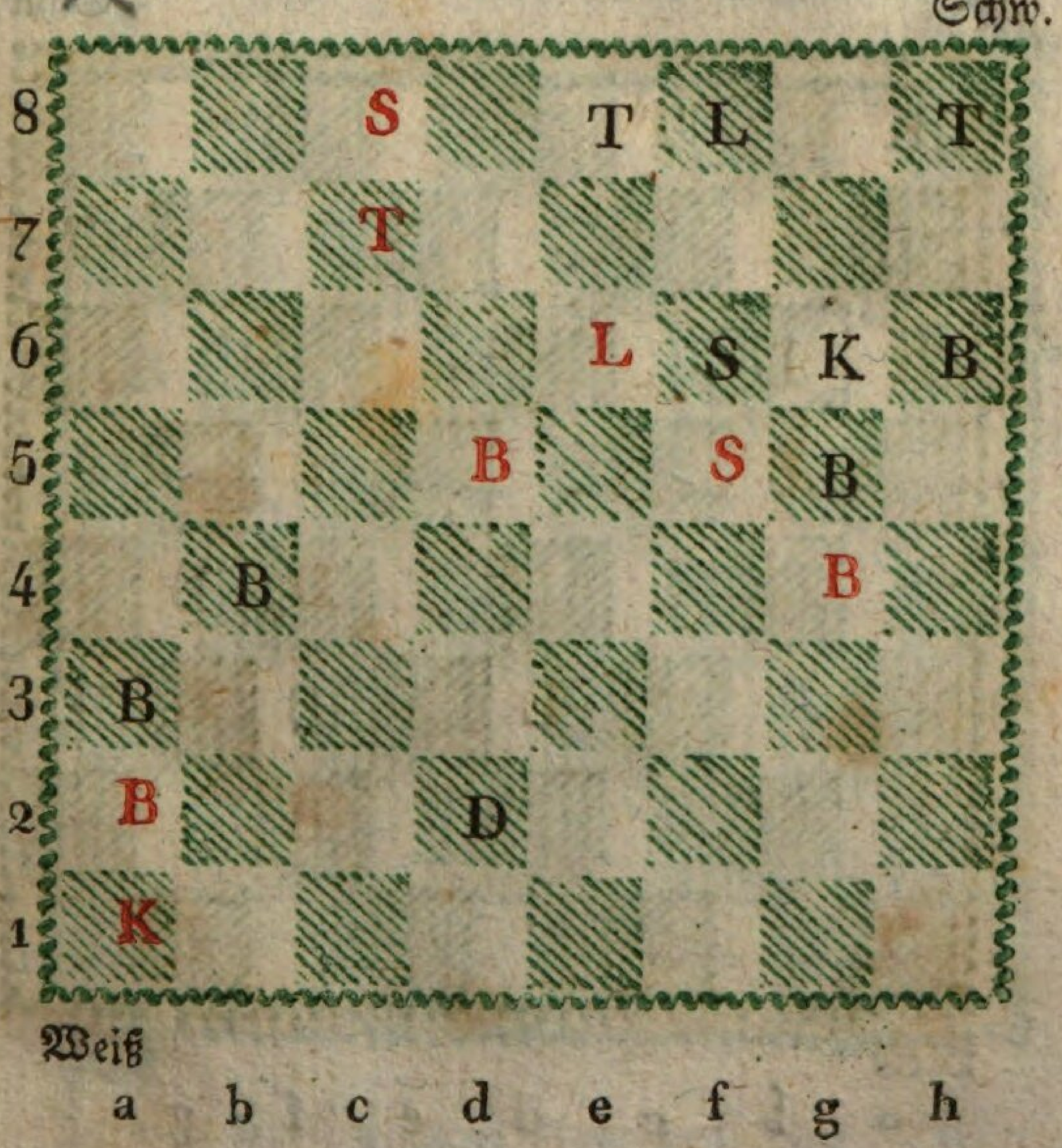
Weiß

Nro. 29. Matt in 4 Zügen.

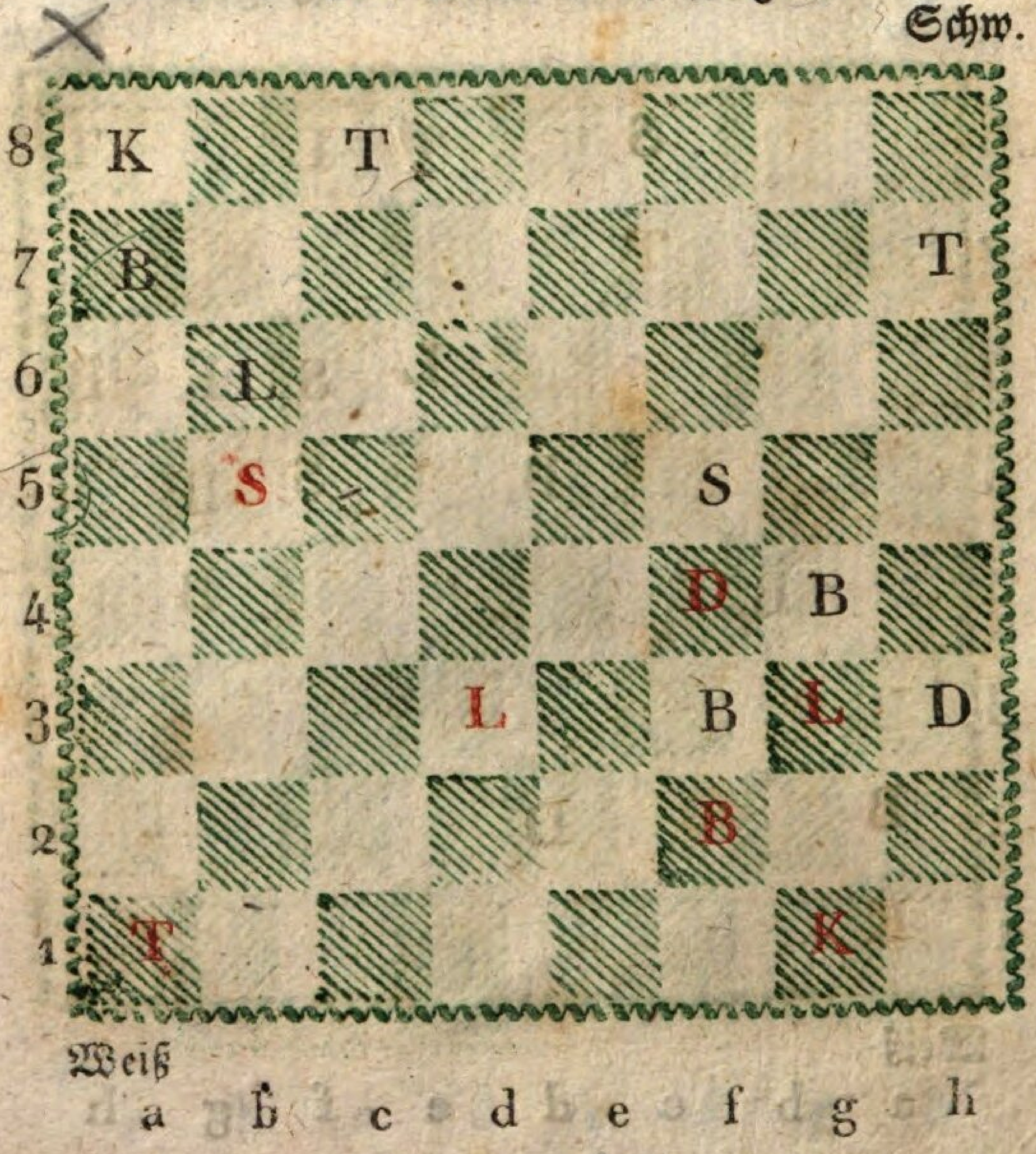
Nro. 30. Matt in 4 Zügen.



Nro. 31. Matt in 4 Zügen.

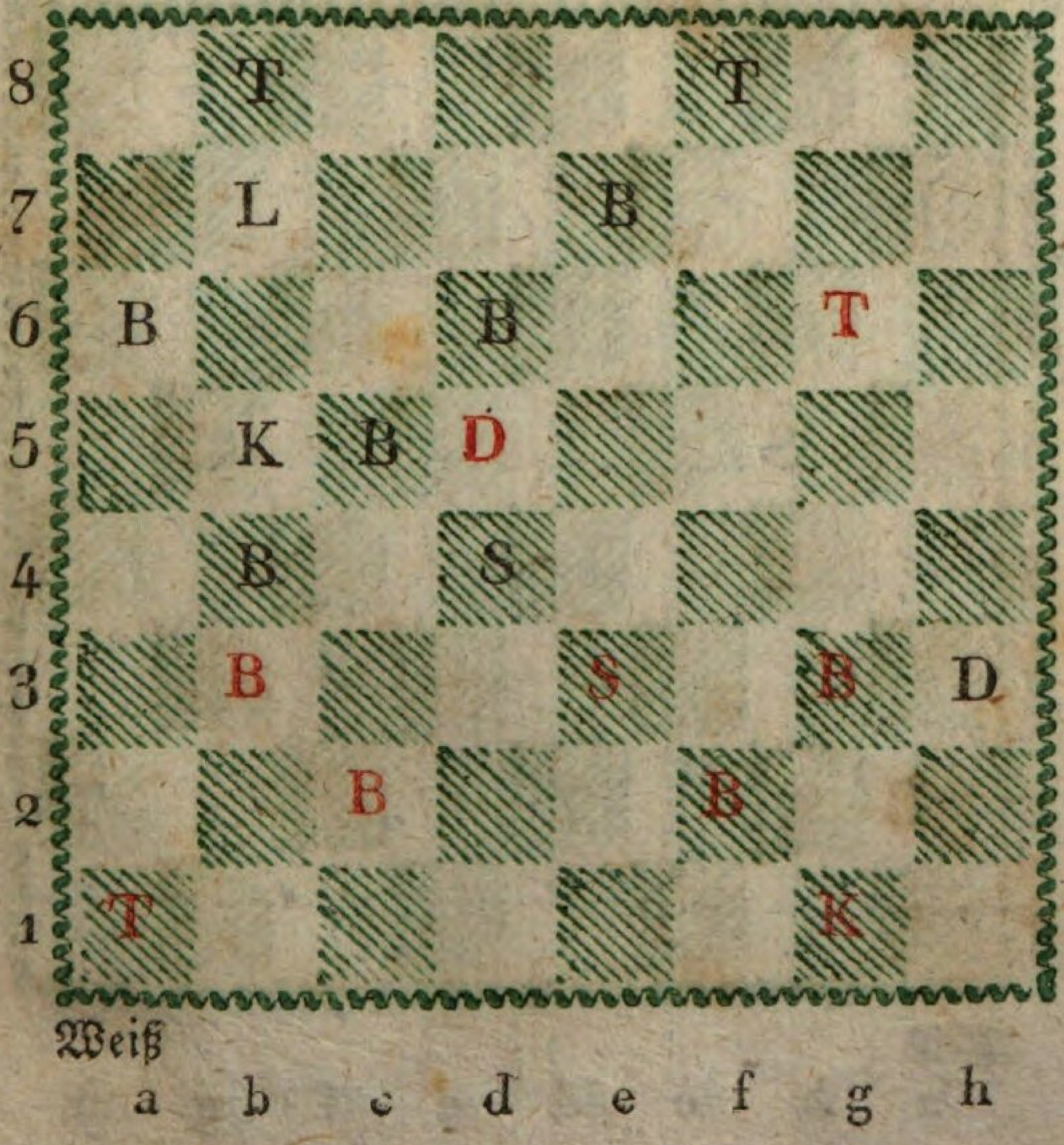


Nro. 32. Matt in 4 Zügen.



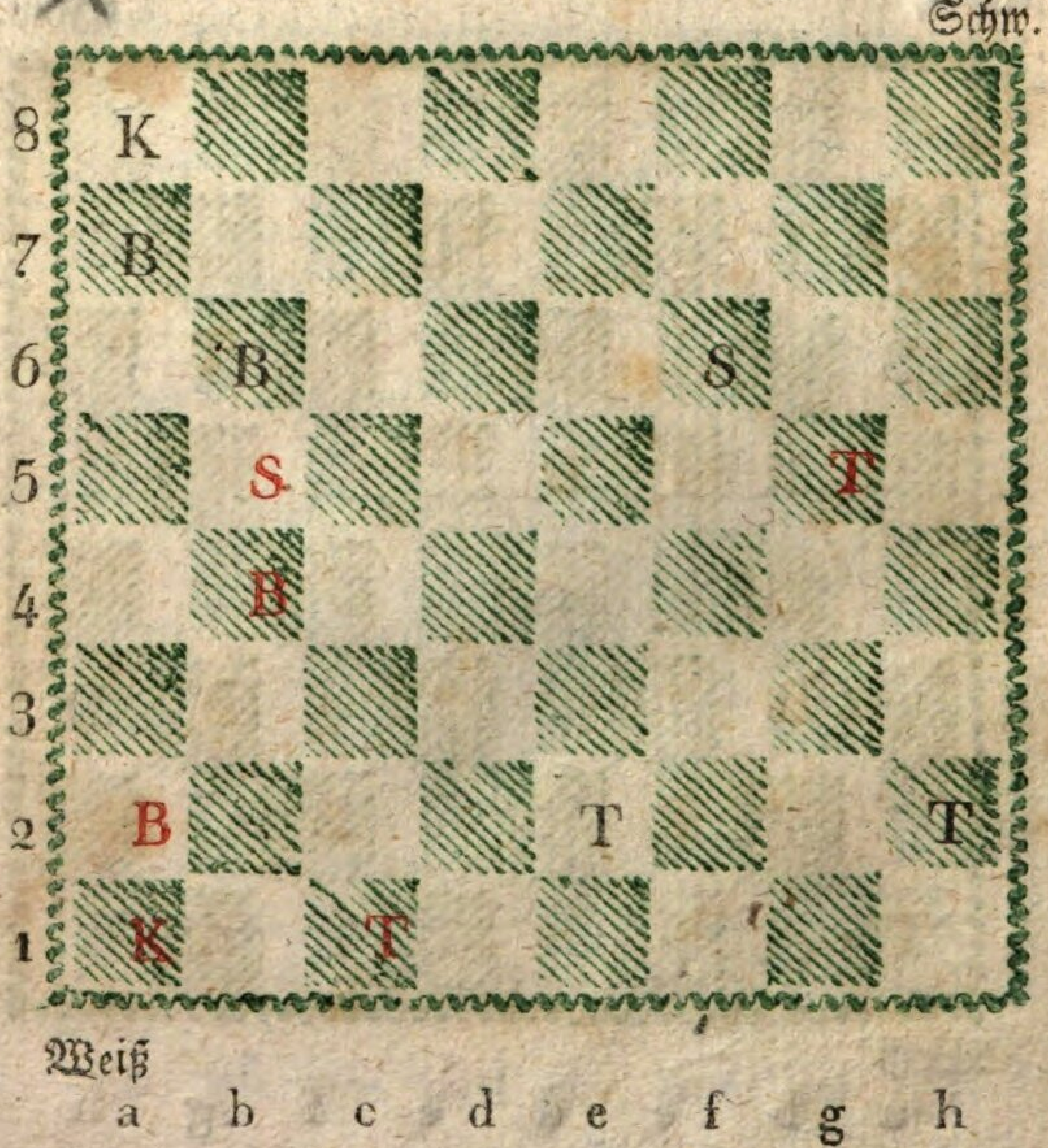
Nro. 33. Matt in 4 Zügen.

Schw.



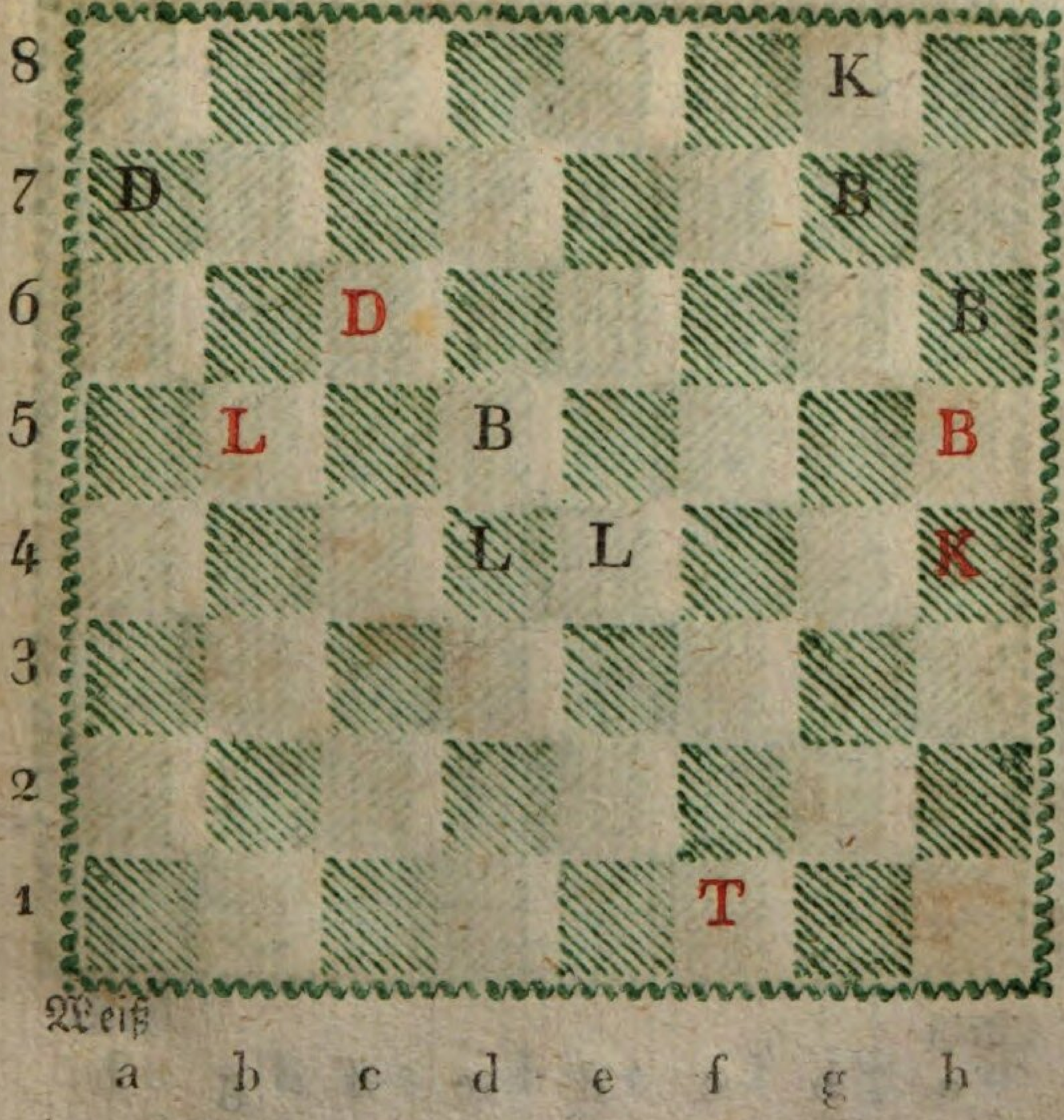
Weiß

Nro. 34. Matt in 4 Zügen.

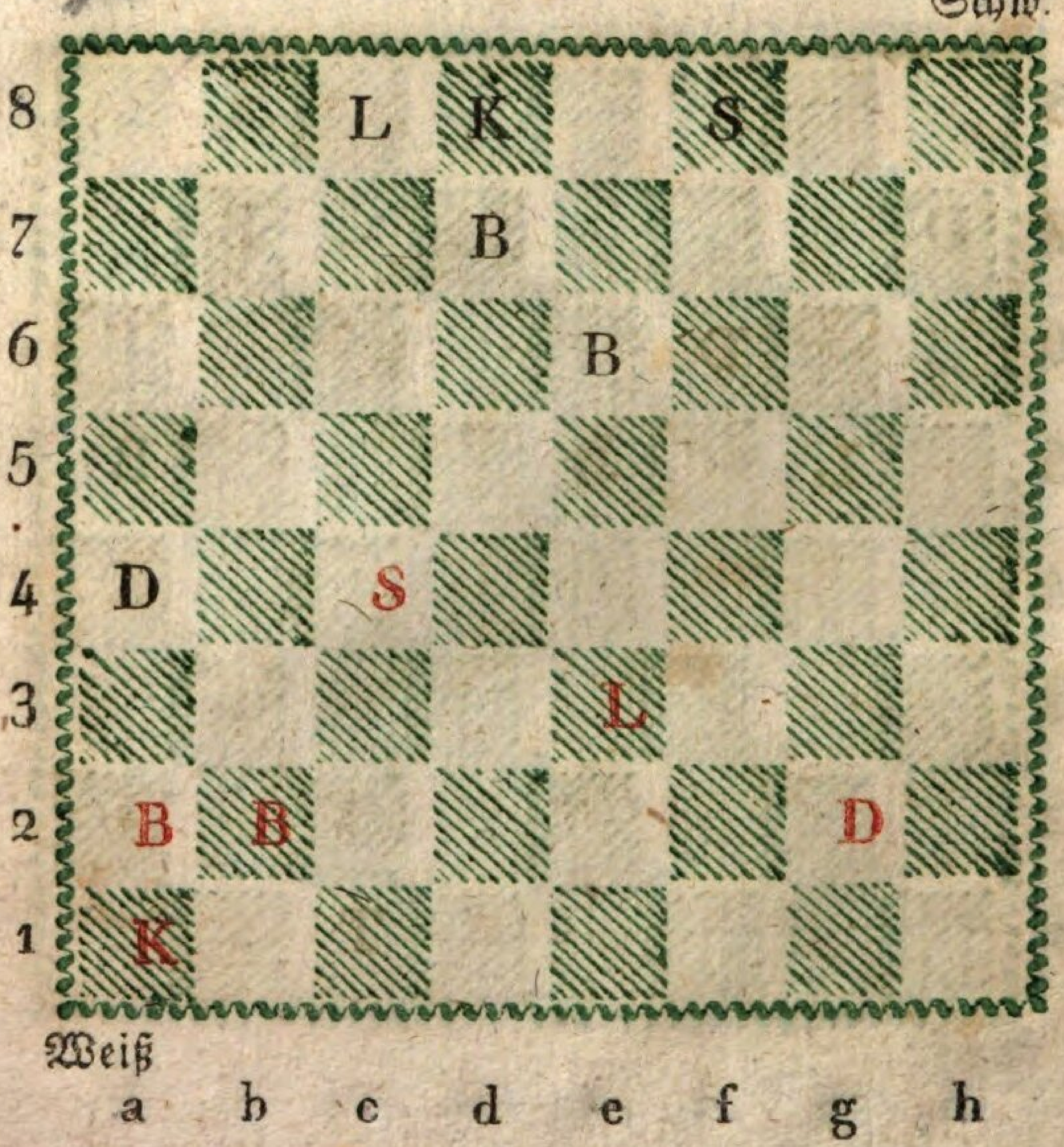


Nro. 35. Matt in 4 Zügen.

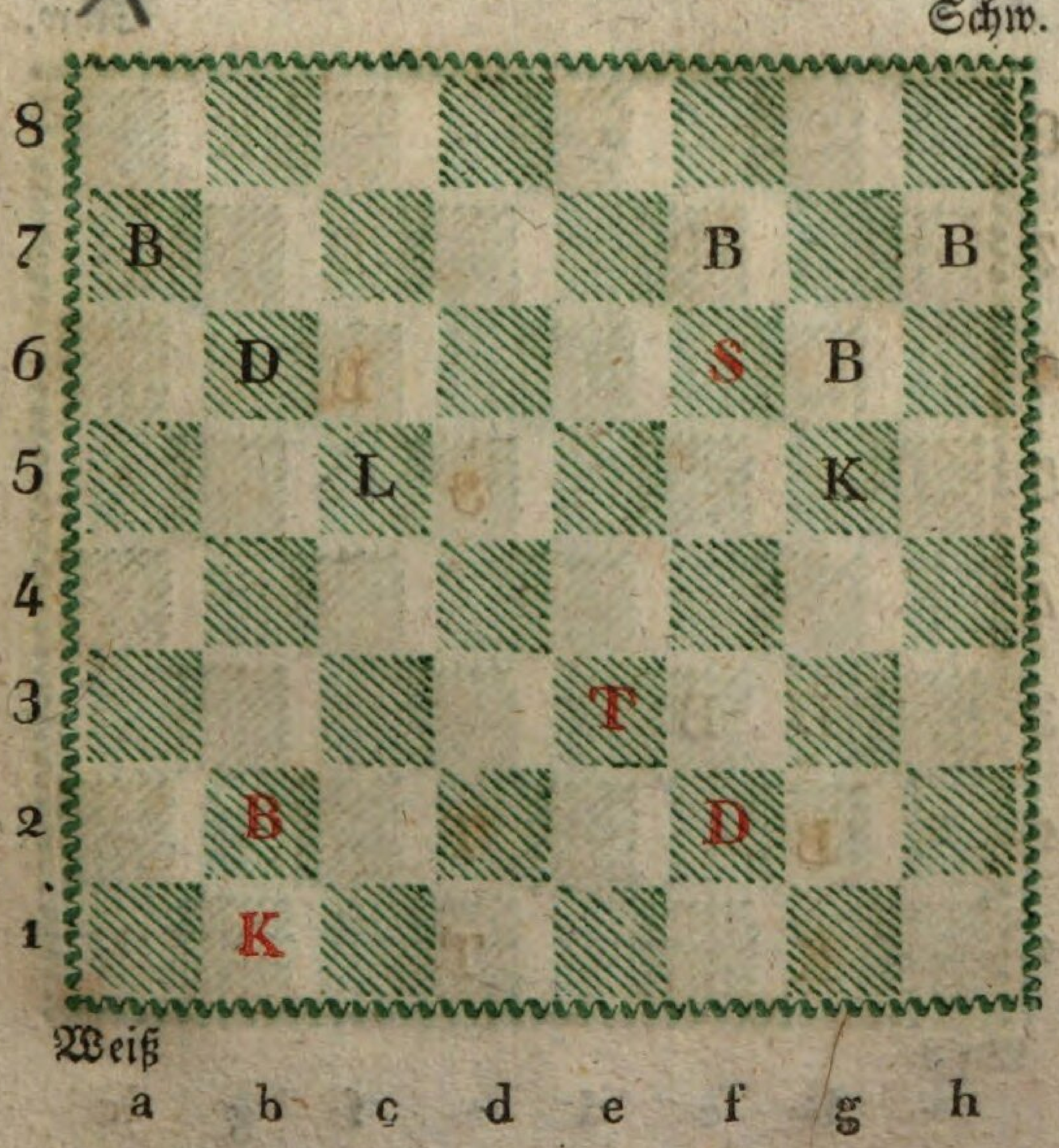
Schw.



Nro. 36. Matt in 4 Zügen.

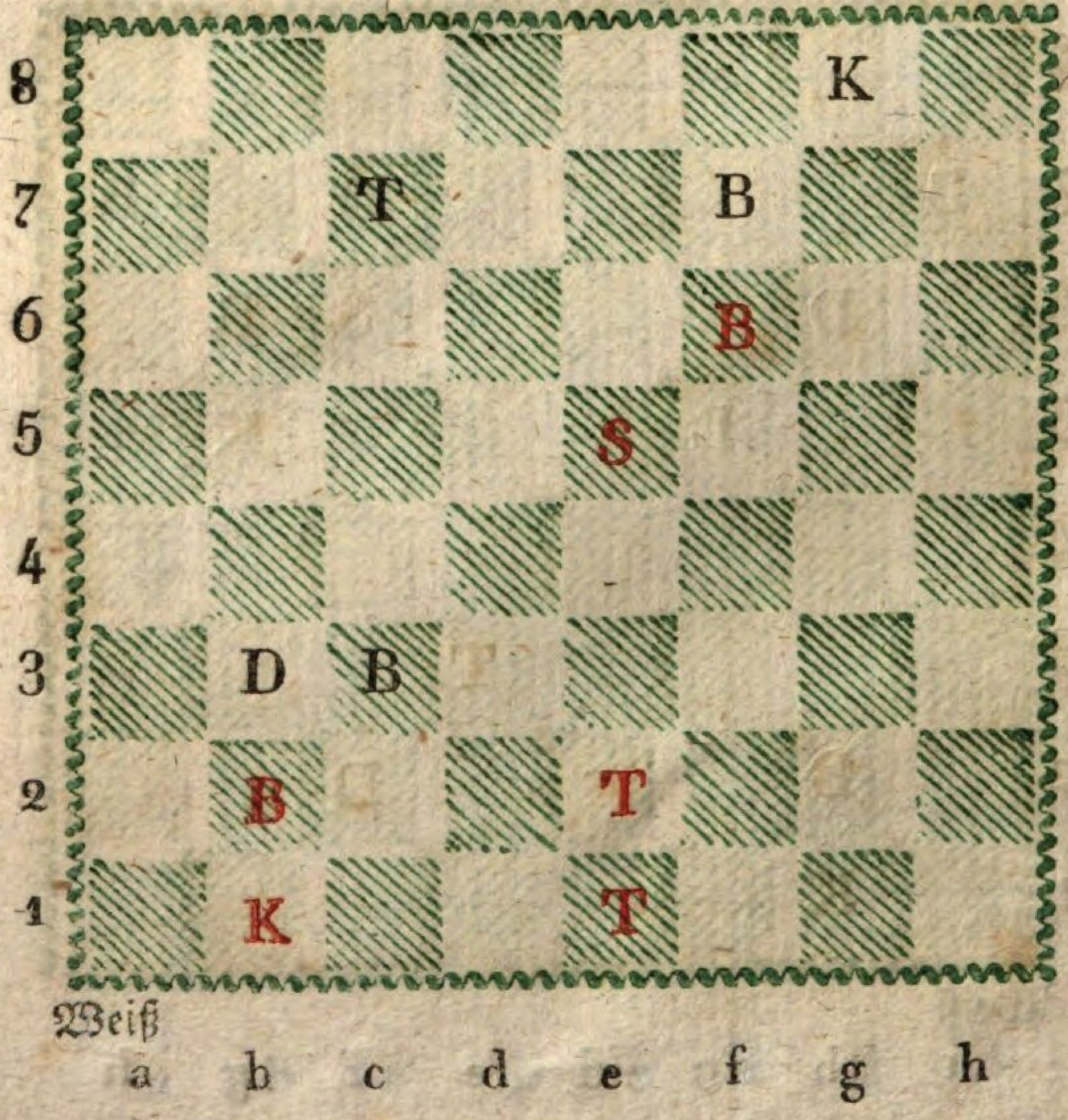


Nro. 37. Matt in 4 Zügen.



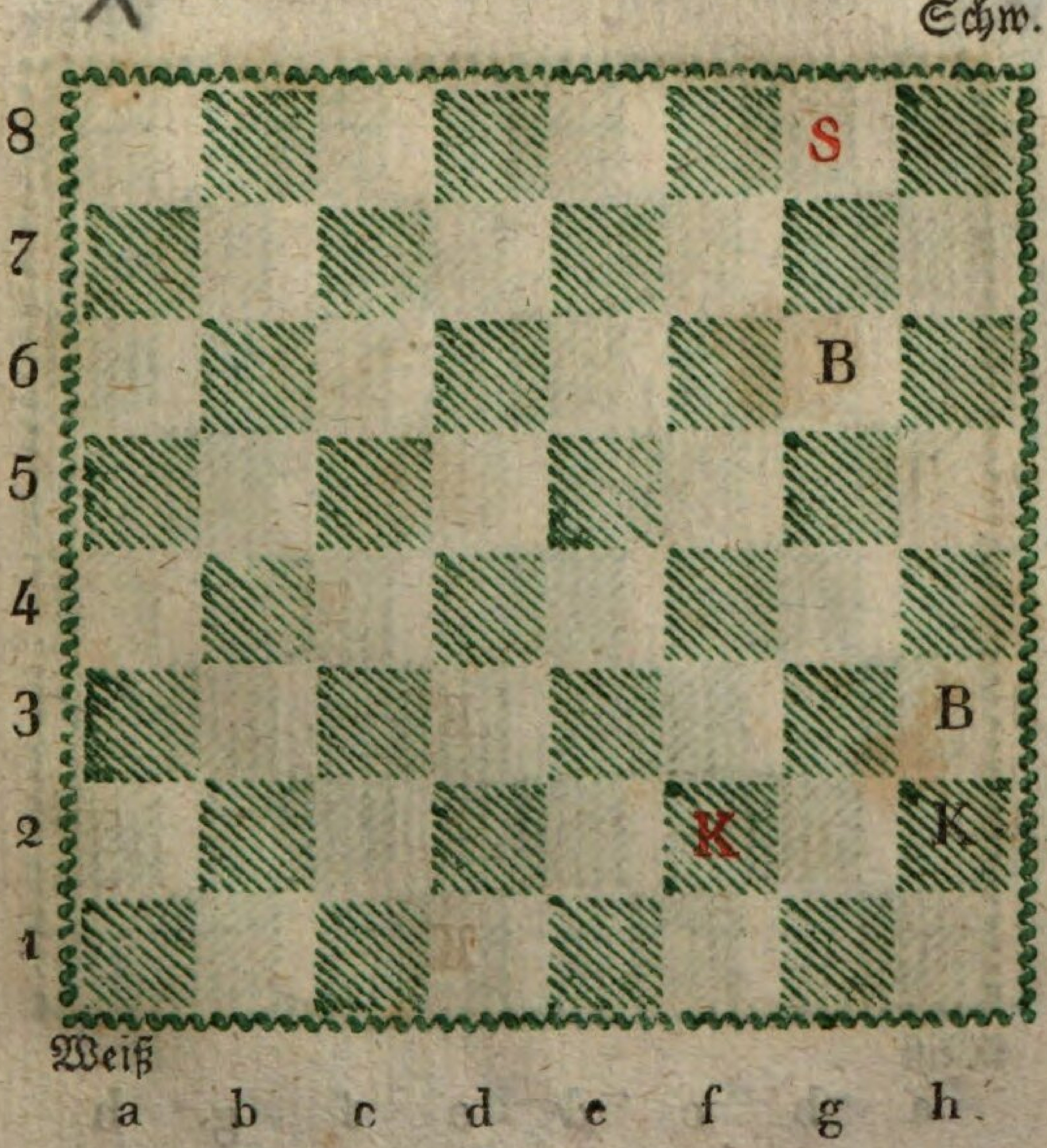
Nro. 38. Matt in 4 Zügen.

Schw.

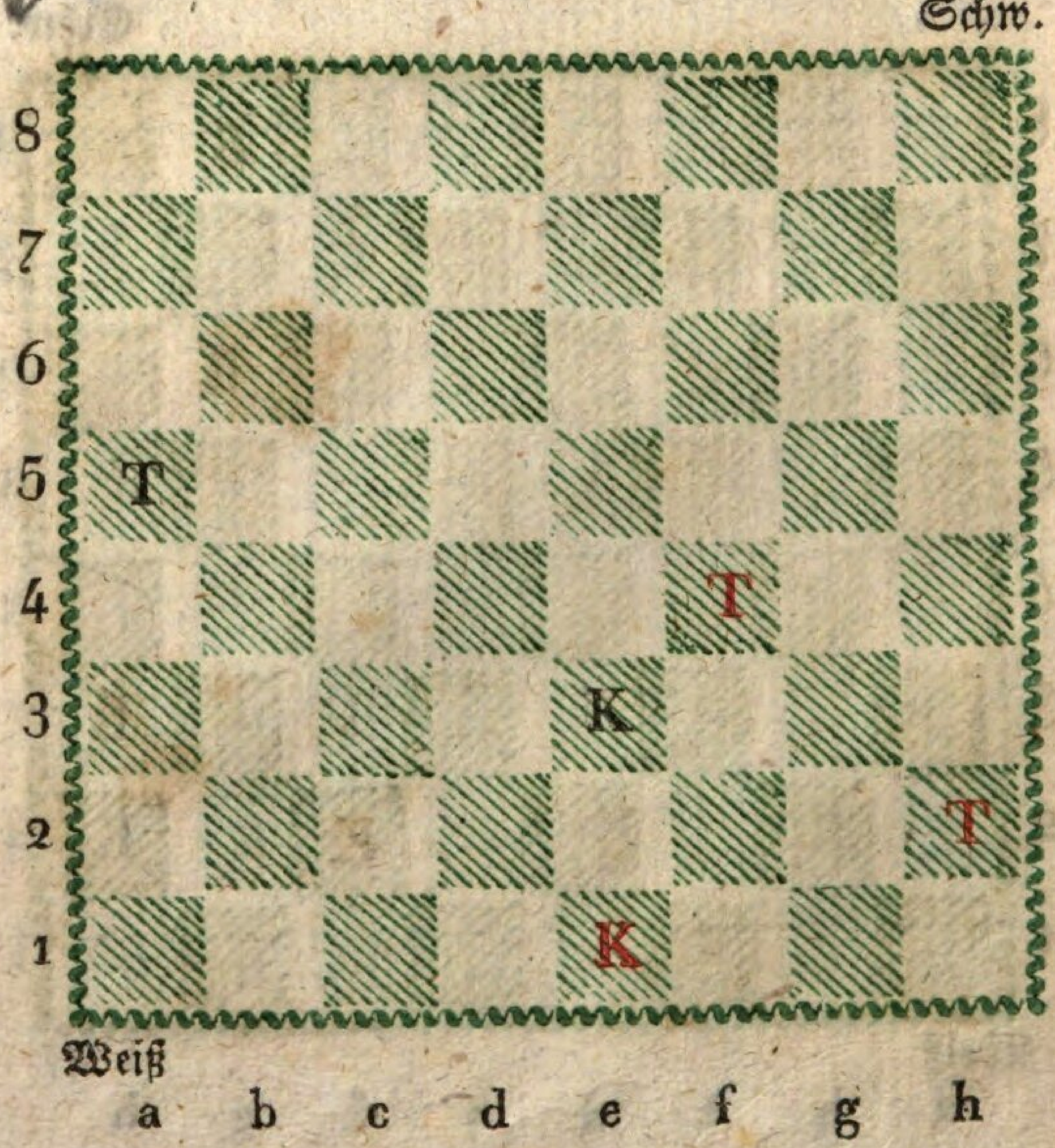


Weiß

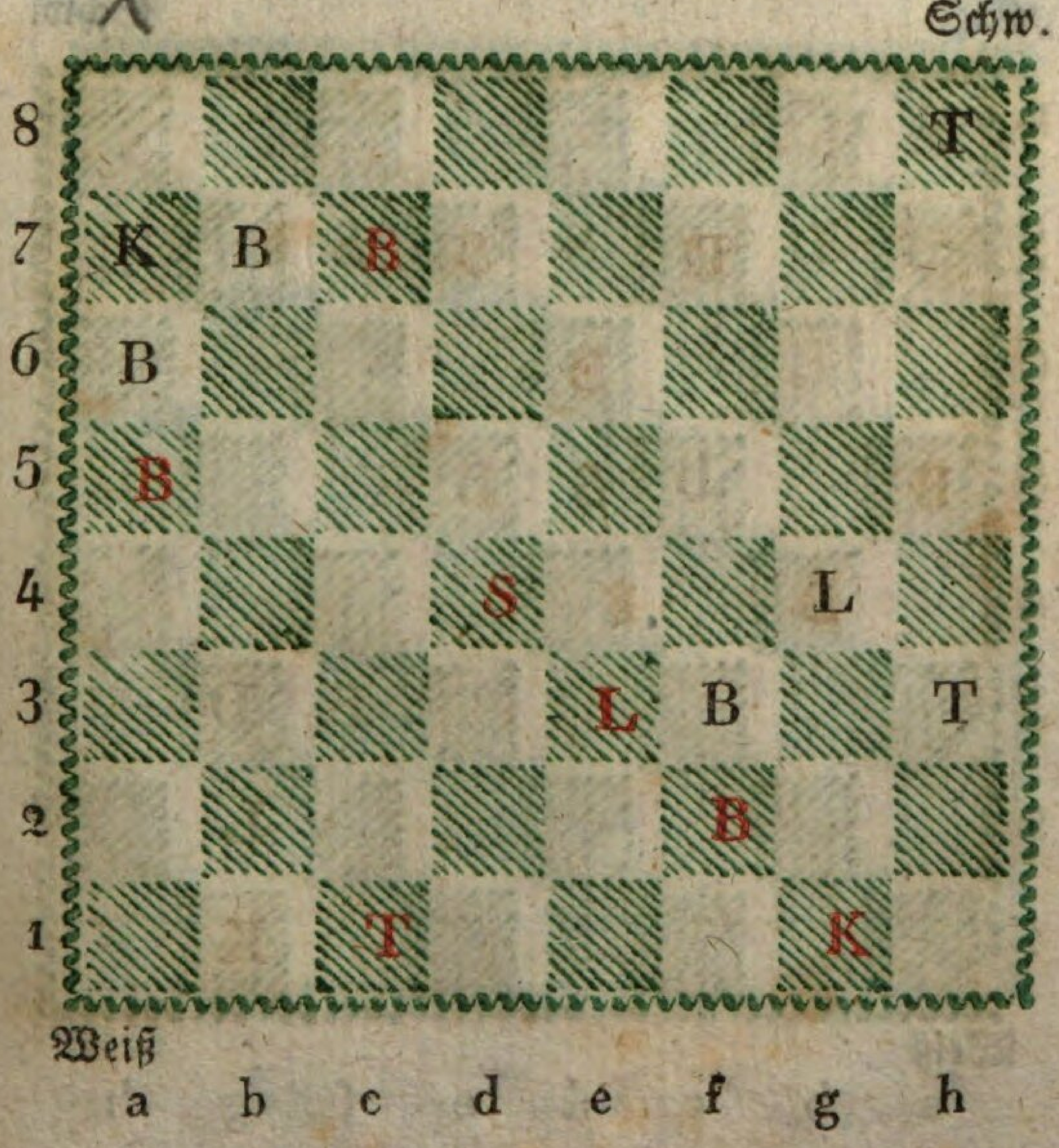
Nro. 39. Matt in 4 Zügen.



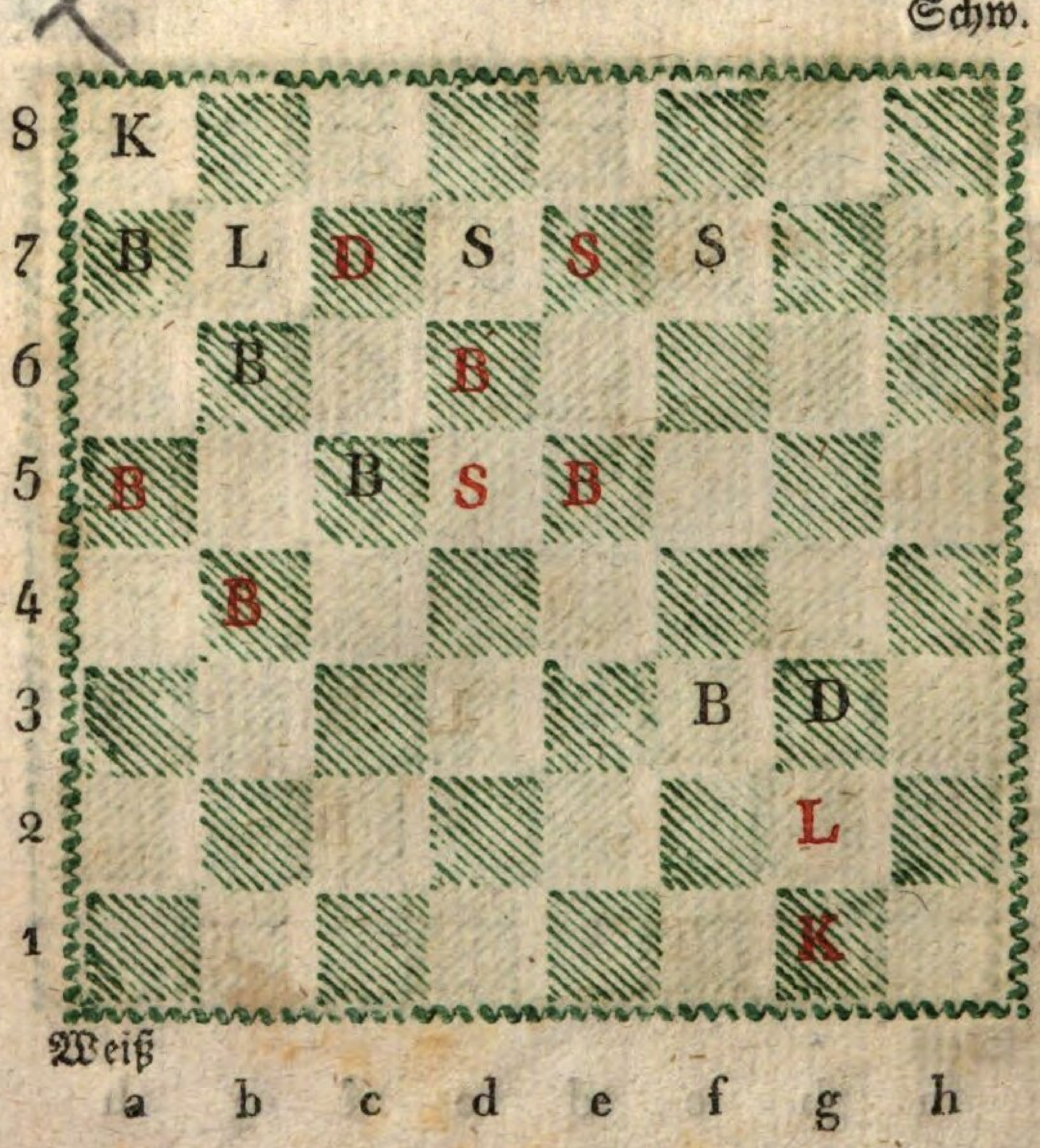
Nro. 40. Gewonnene Partie in 4 Zügen.



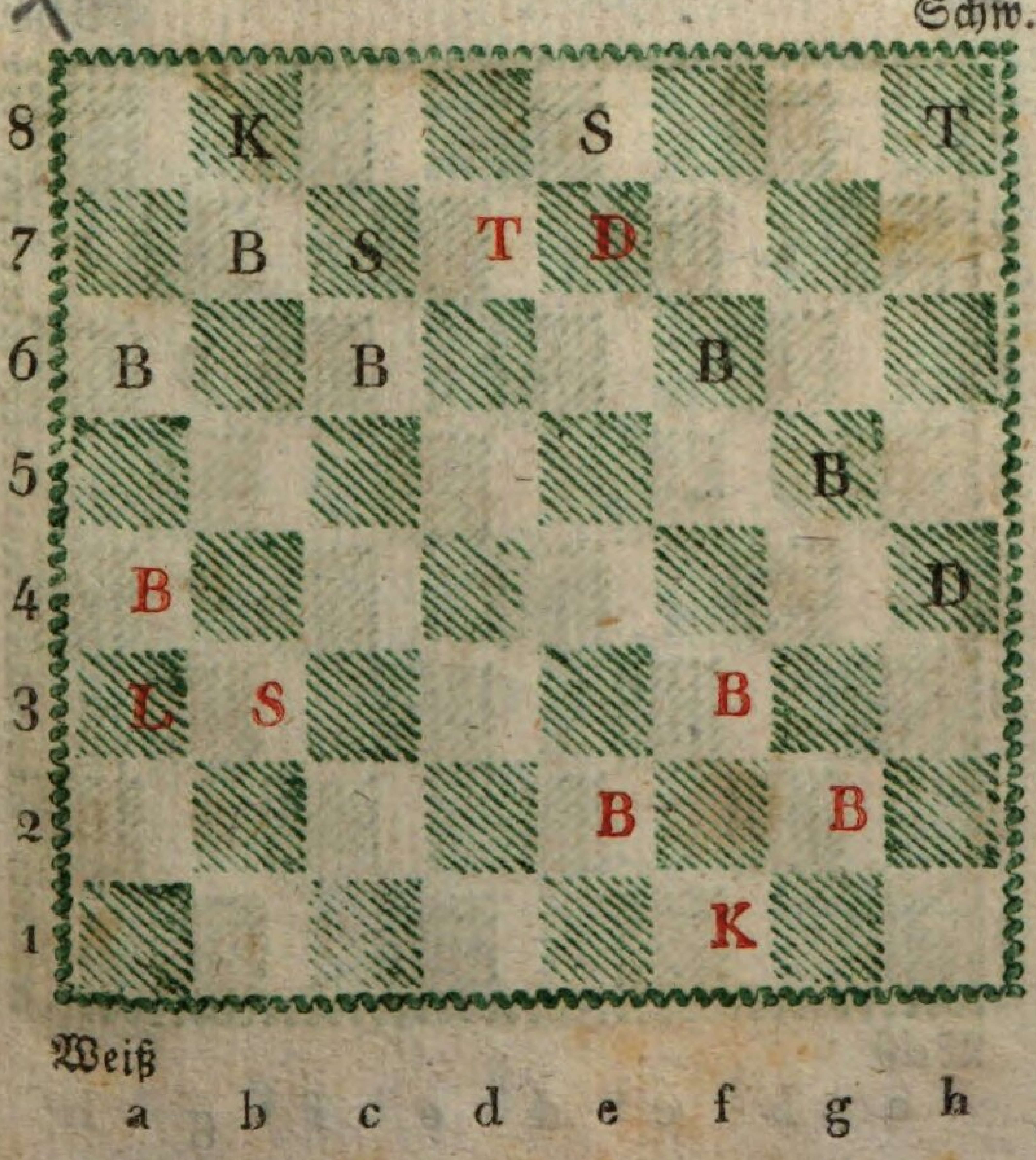
Nro. 41. Matt in 5 Zügen.



Nro. 42. Matt in 5 Zügen.



Nro. 43. Matt in 5 Zügen.

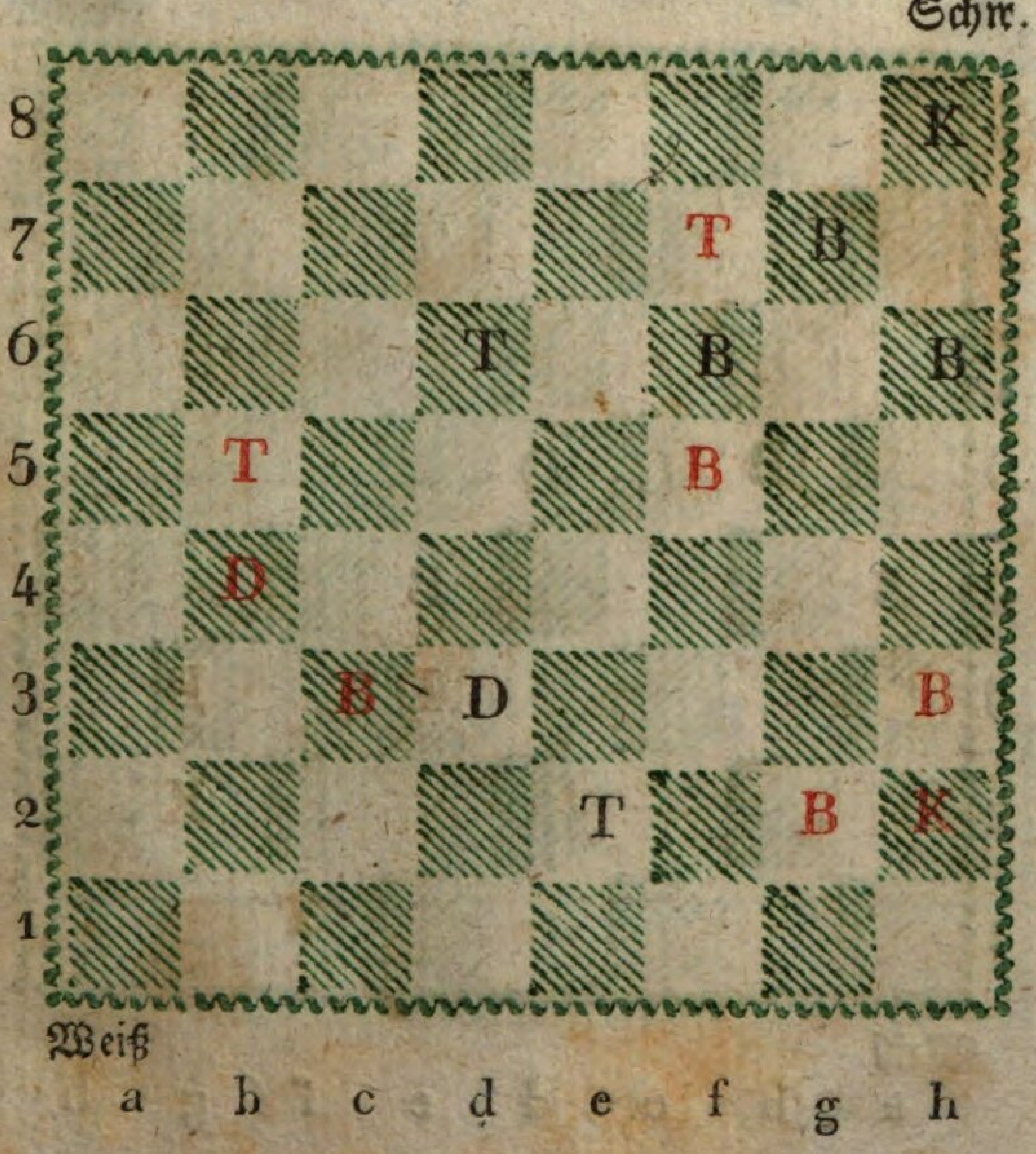


Nro. 44. Matt in 5 Zügen.

Schw.

Weiß

Nro. 45. Matt in 5 Zügen.



Nro. 46. Matt in 5 Zügen. 45.

Schw.

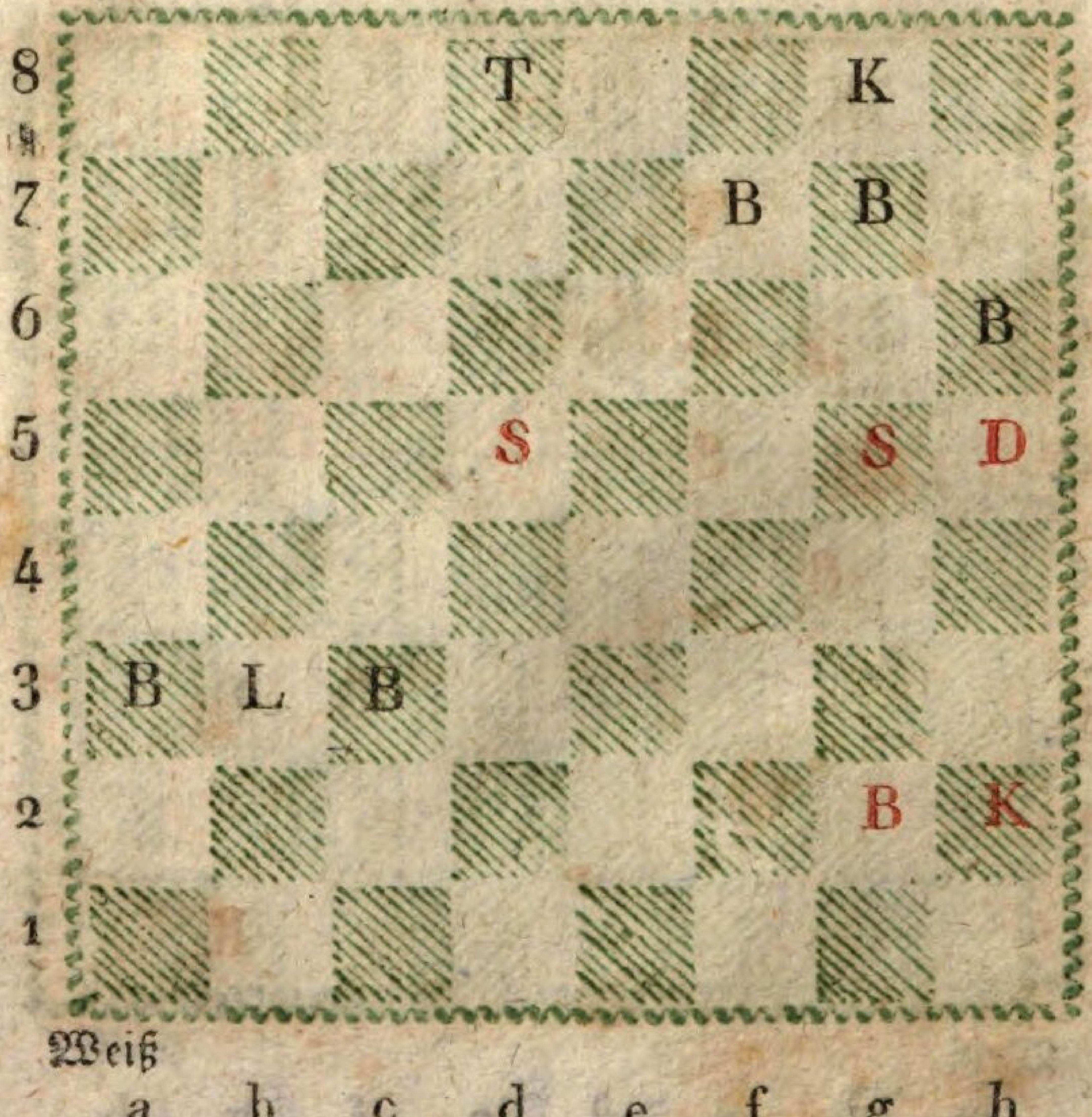
Weiß

a b c d e f g h

Nro. 47. Matt in 5 Zügen.

Nro. 48. Matt in 5 Zügen.

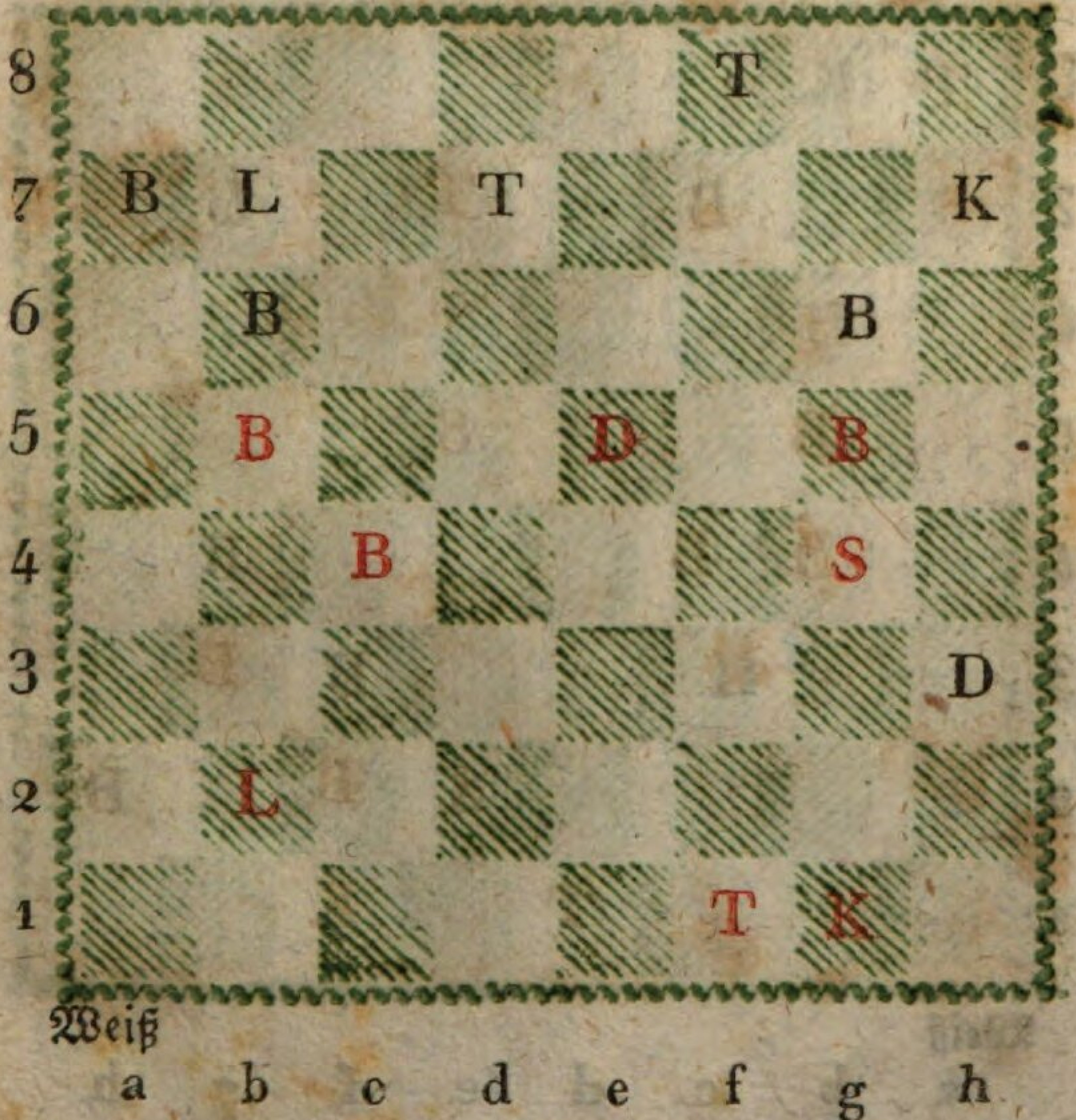
Schw.



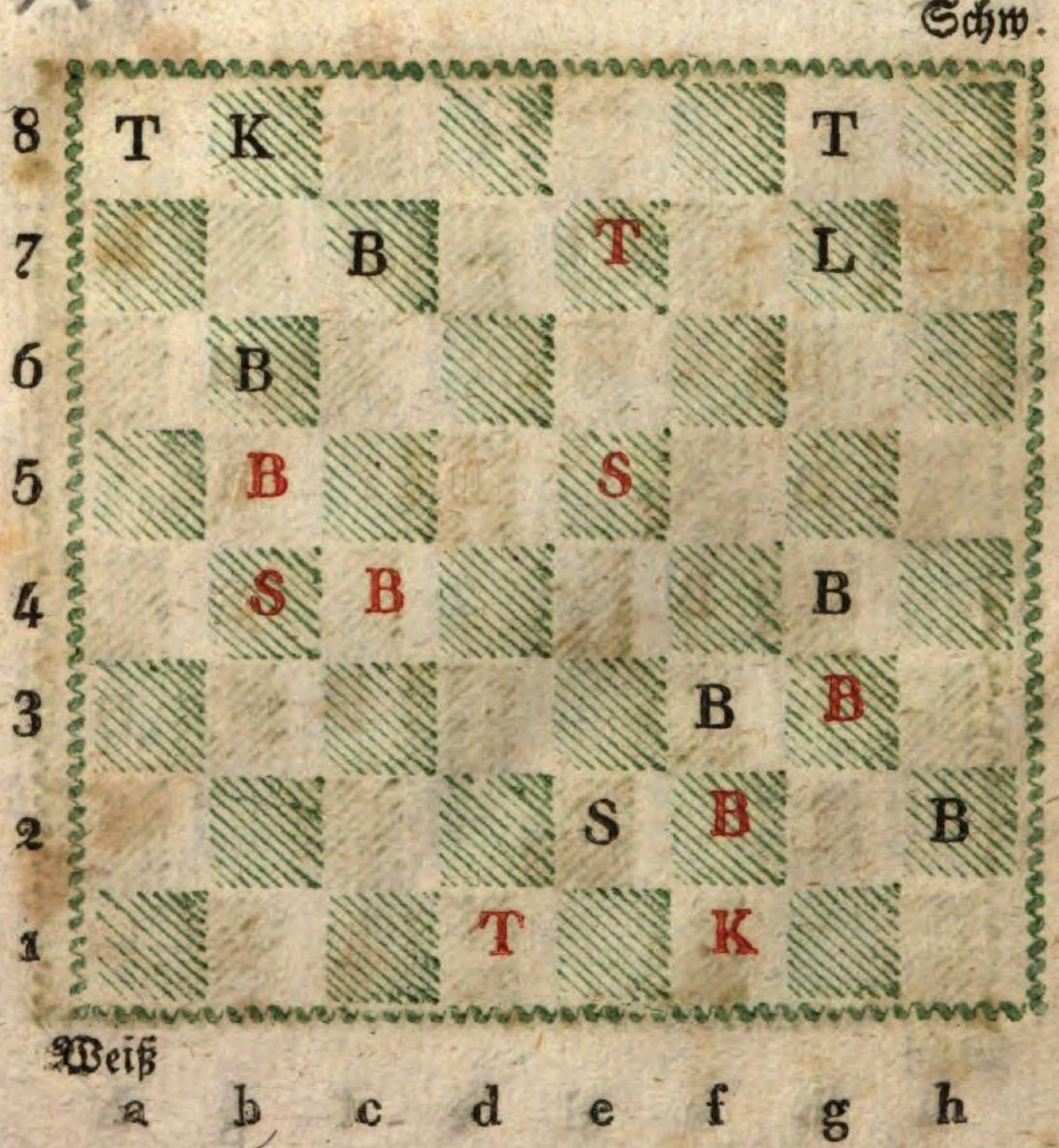
Weiß

Nro. 49. Matt in 5 Zügen.

Schw.



Nro. 50. Matt in 5 Zügen.



Nro. 51. Matt in 5 Zügen. 50.

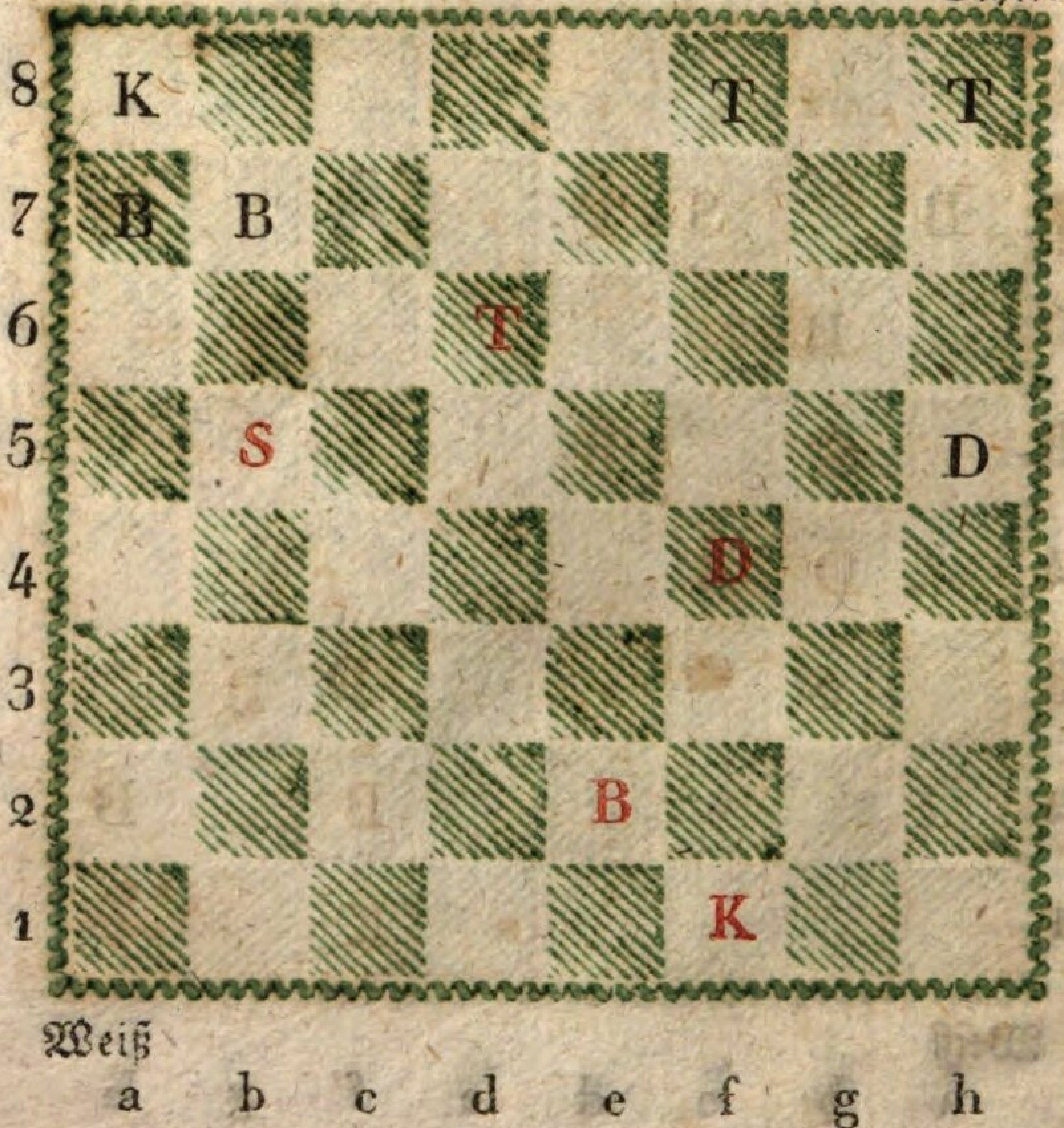
Schw.

8		K						
7	B		S	T				
6		B						
5		S		B				
4		D	B					
3		S				D	B	
2						B		B
1						K		
	a	b	c	d	e	f	g	h

Weiß

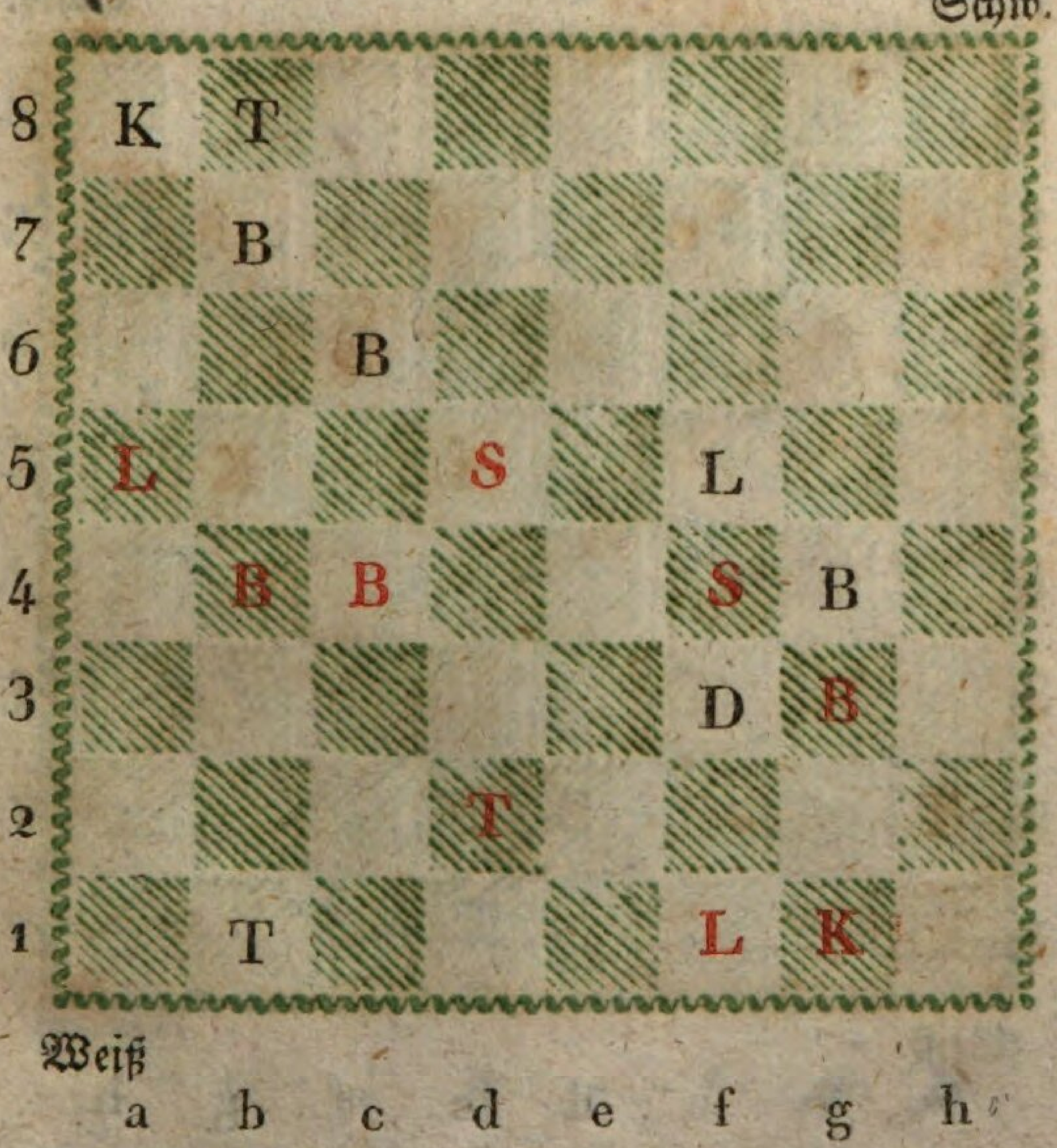
Nro. 52. Matt in 5 Zügen.

Schw.

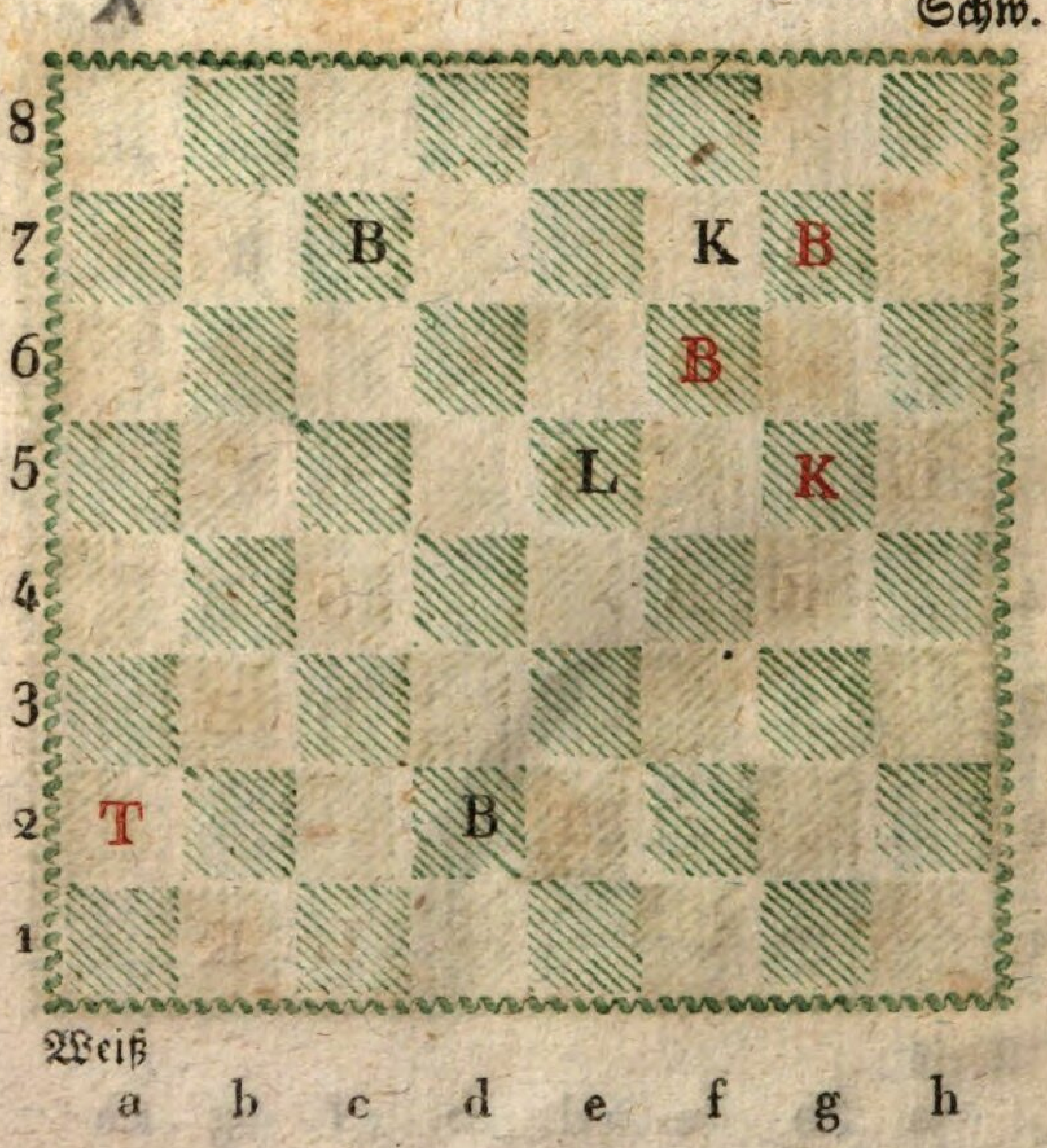


Weiß

Nro. 53. Matt in 5 Zügen.

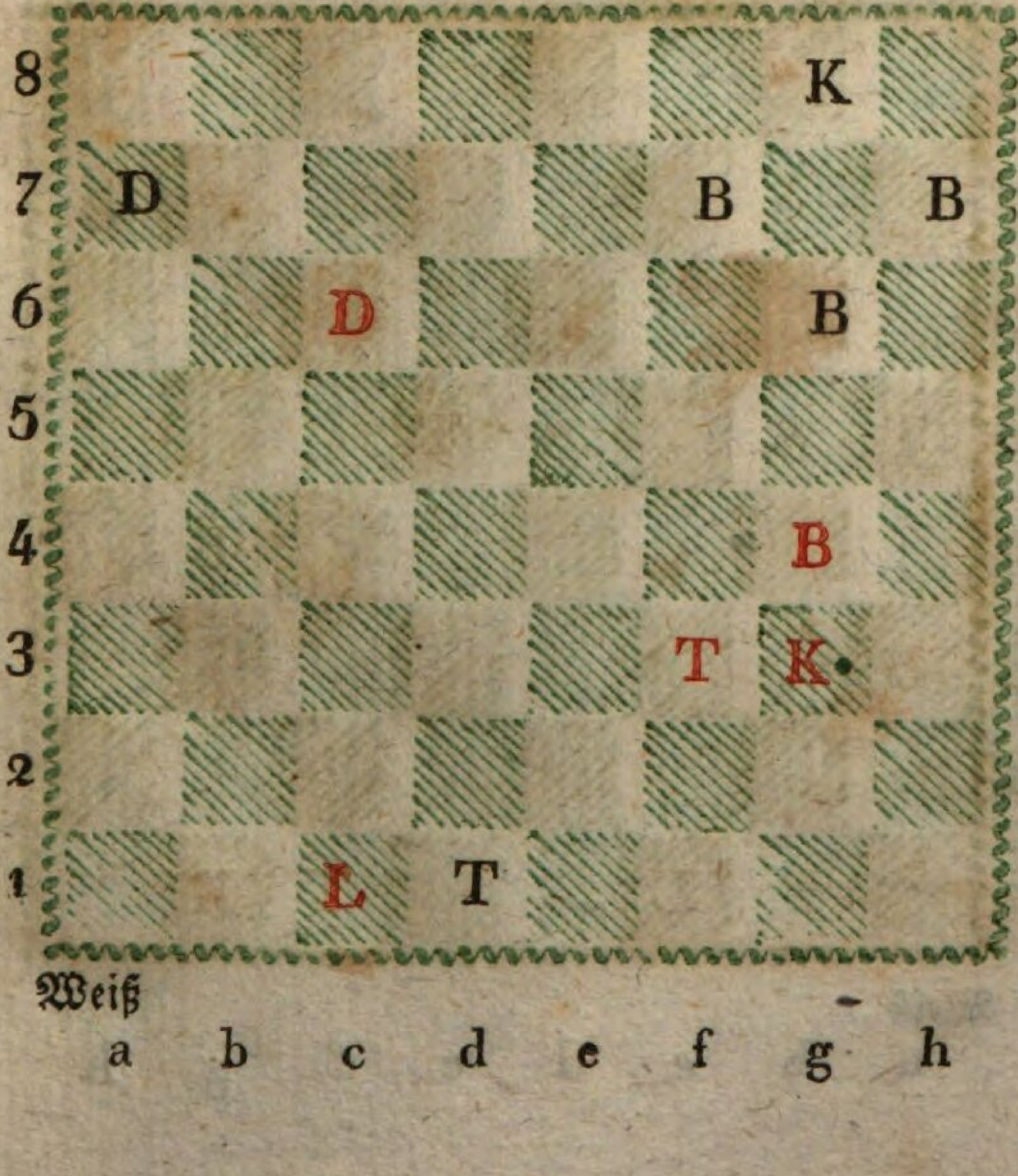


Nro. 54. Matt in 5 Zügen.



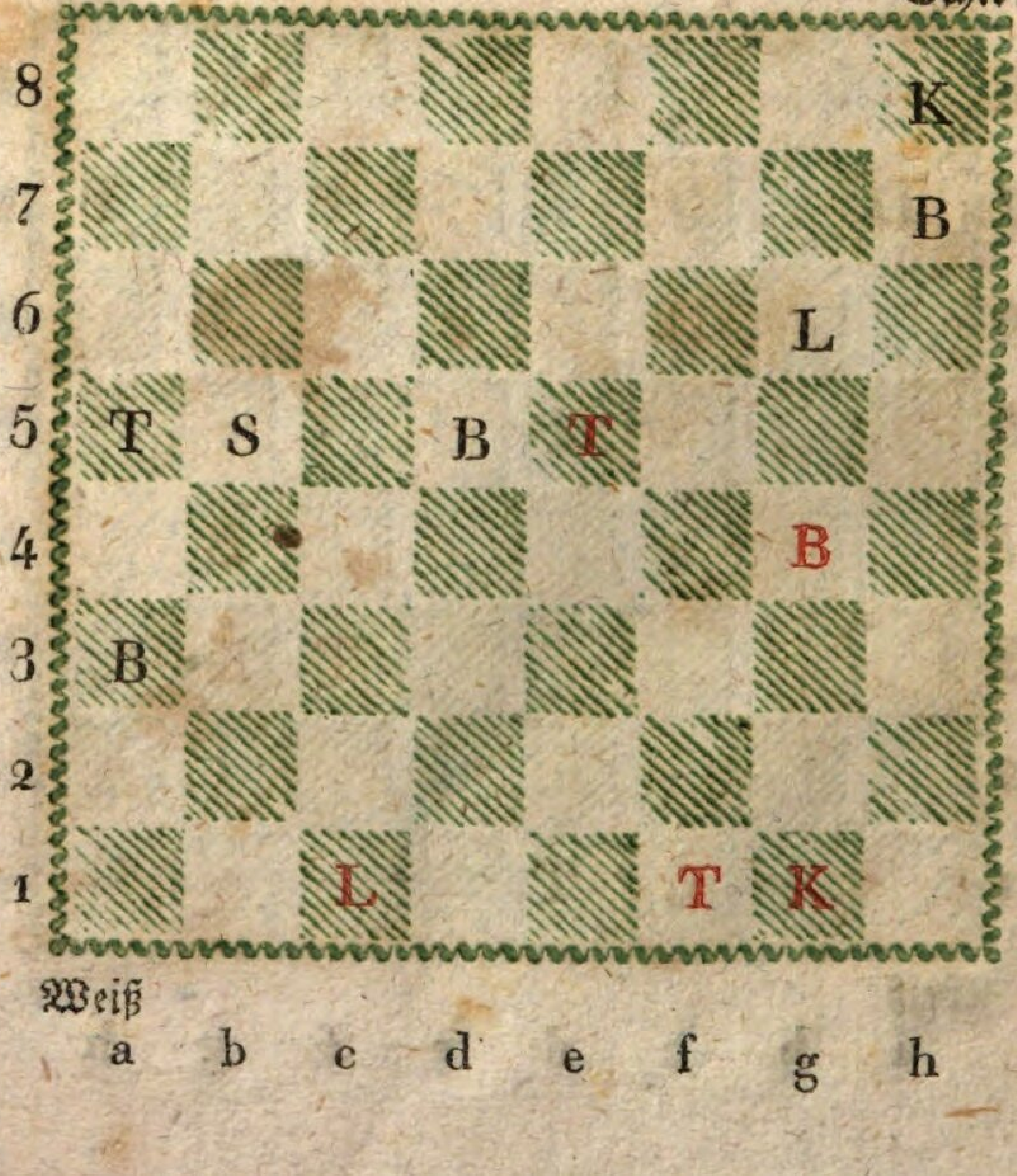
Nro. 55. Matt in 5 Zügen.

Schw.



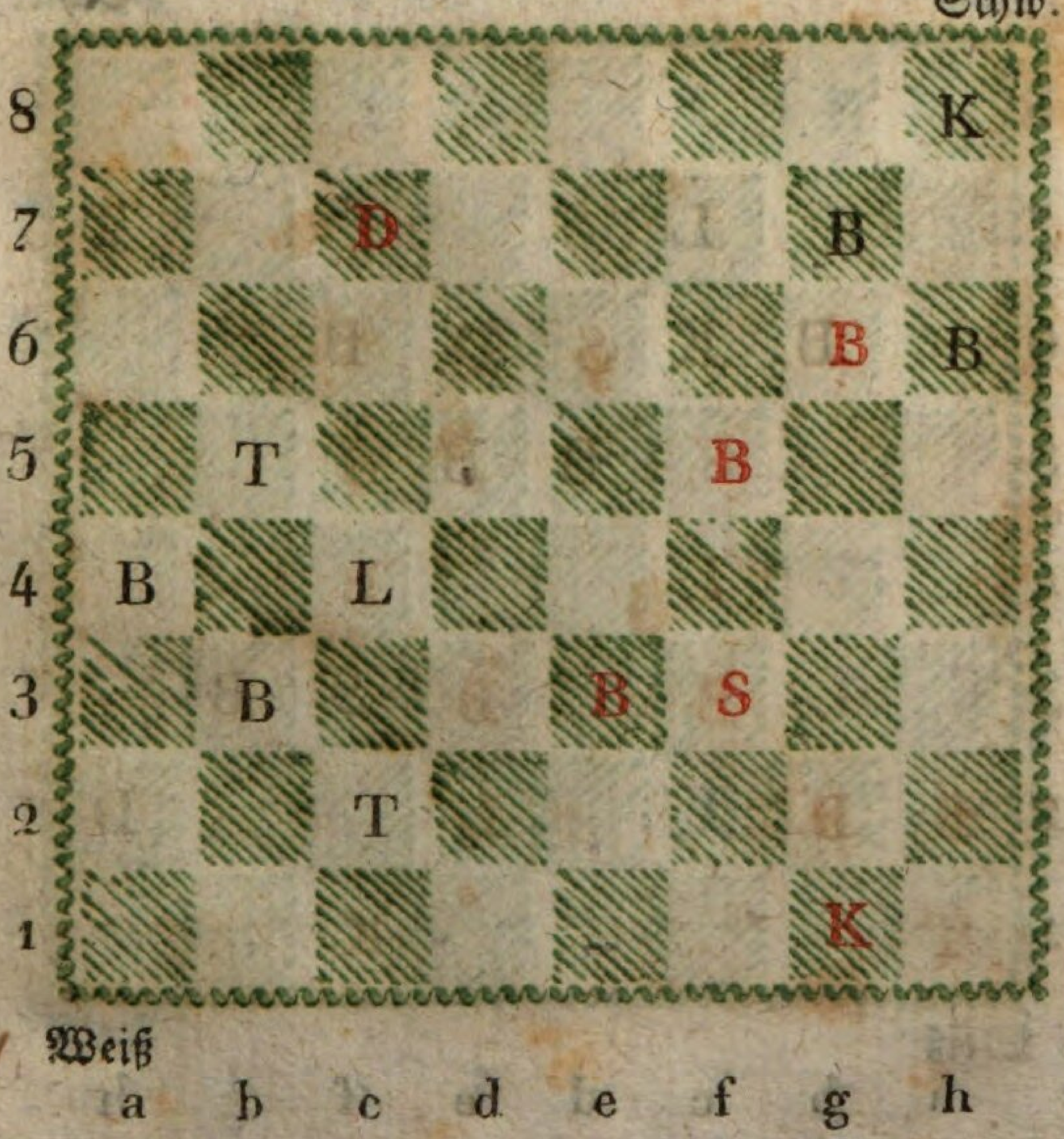
Nro. 56. Matt in 5 Zügen.

Schw.



Weiß

Nro. 57. Matt in 6 Zügen. 58.



Nro. 58. Matt in 6 Zügen.

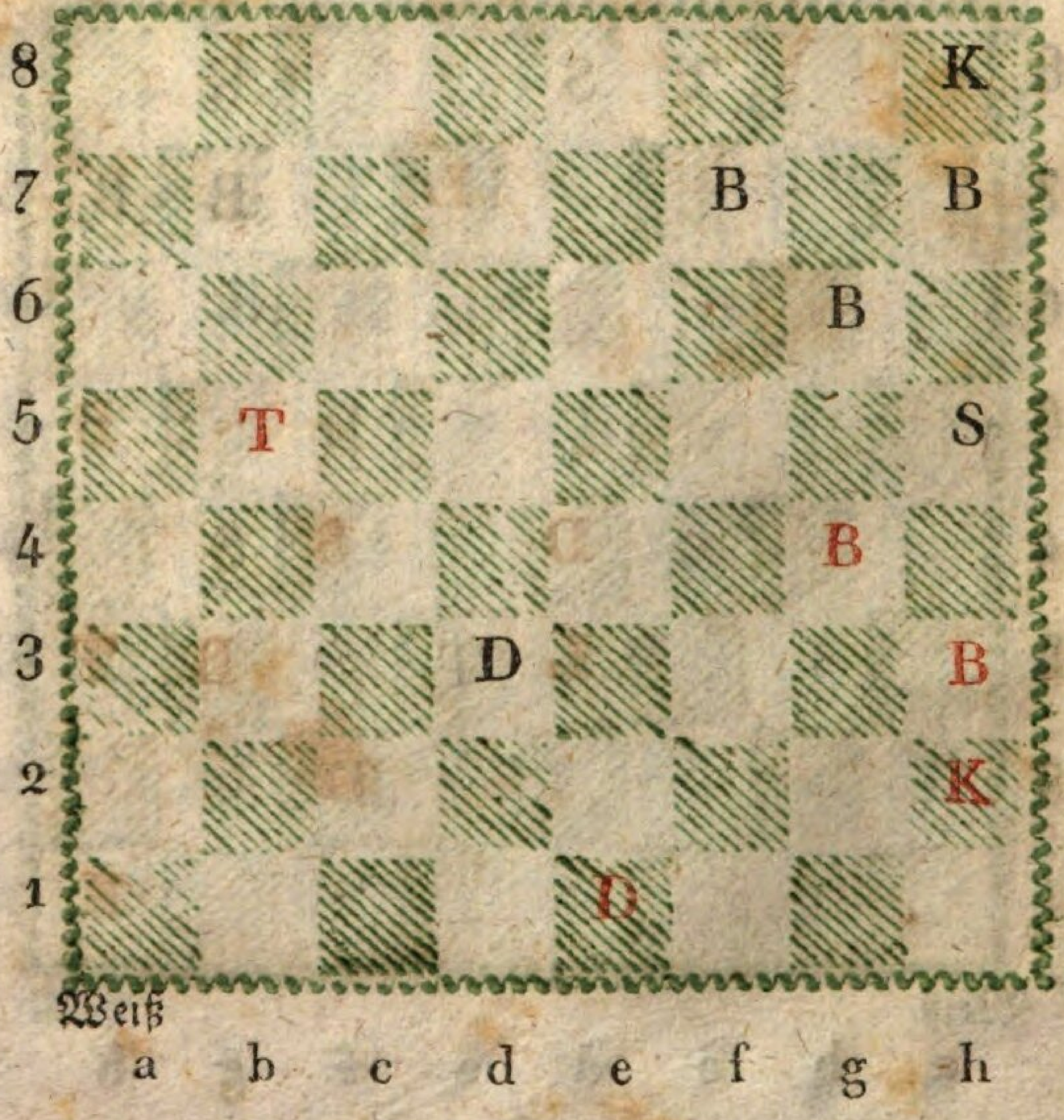
Schw.

Weiß

Nro. 59. Matt in 6 Zügen.

Nro. 60. Matt in 6 Zügen. 61.

Schw.



Nro. 61. Matt in 6 Zügen.

Nro. 62. Matt in 6 Zügen.

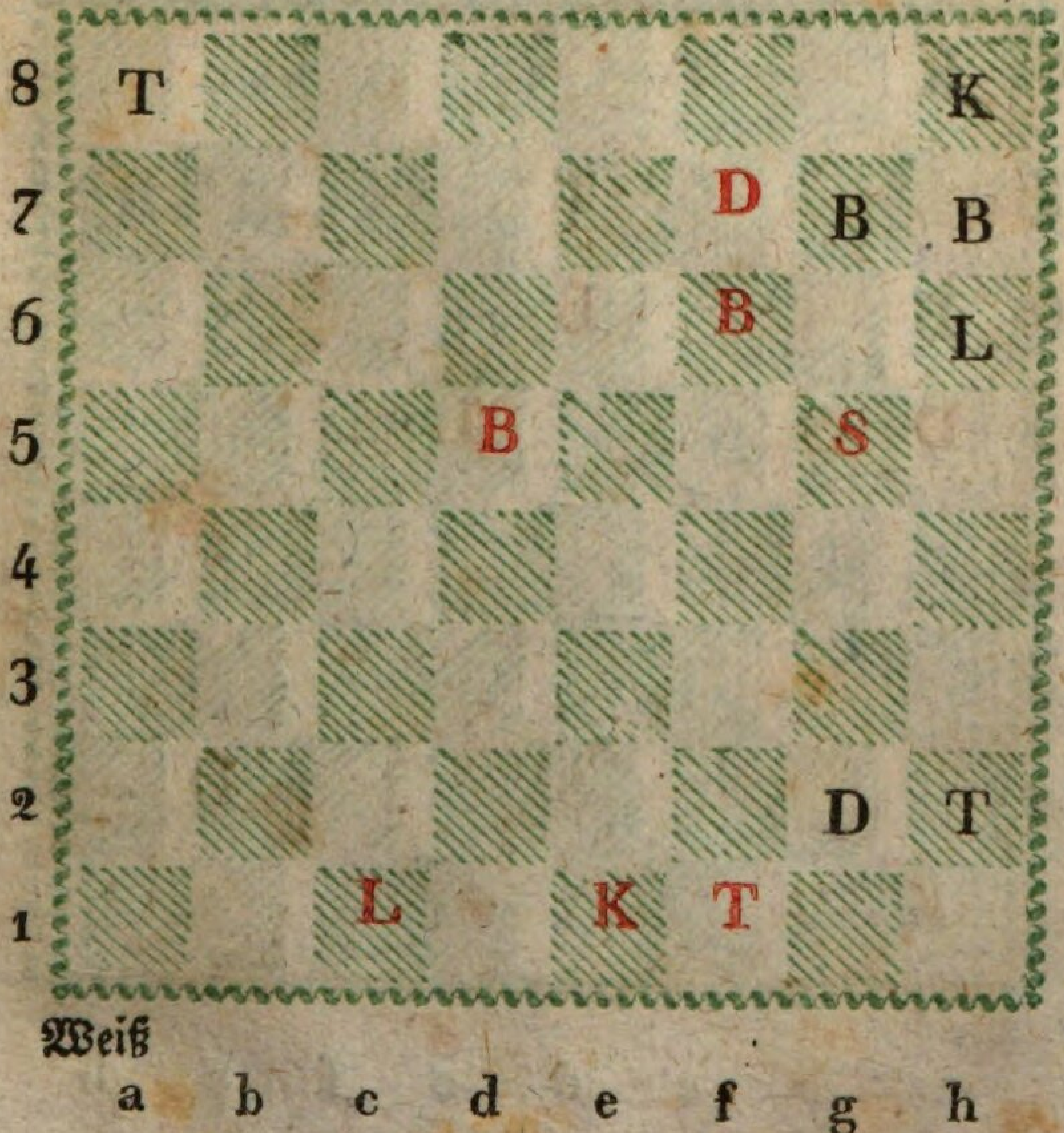
Schw.

	a	b	c	d	e	f	g	h
8	K							
7	B	B		T				
6		S				L		
5		S						
4						D	B	
3						B	B	D
2						B		
1					T		K	

Weiß

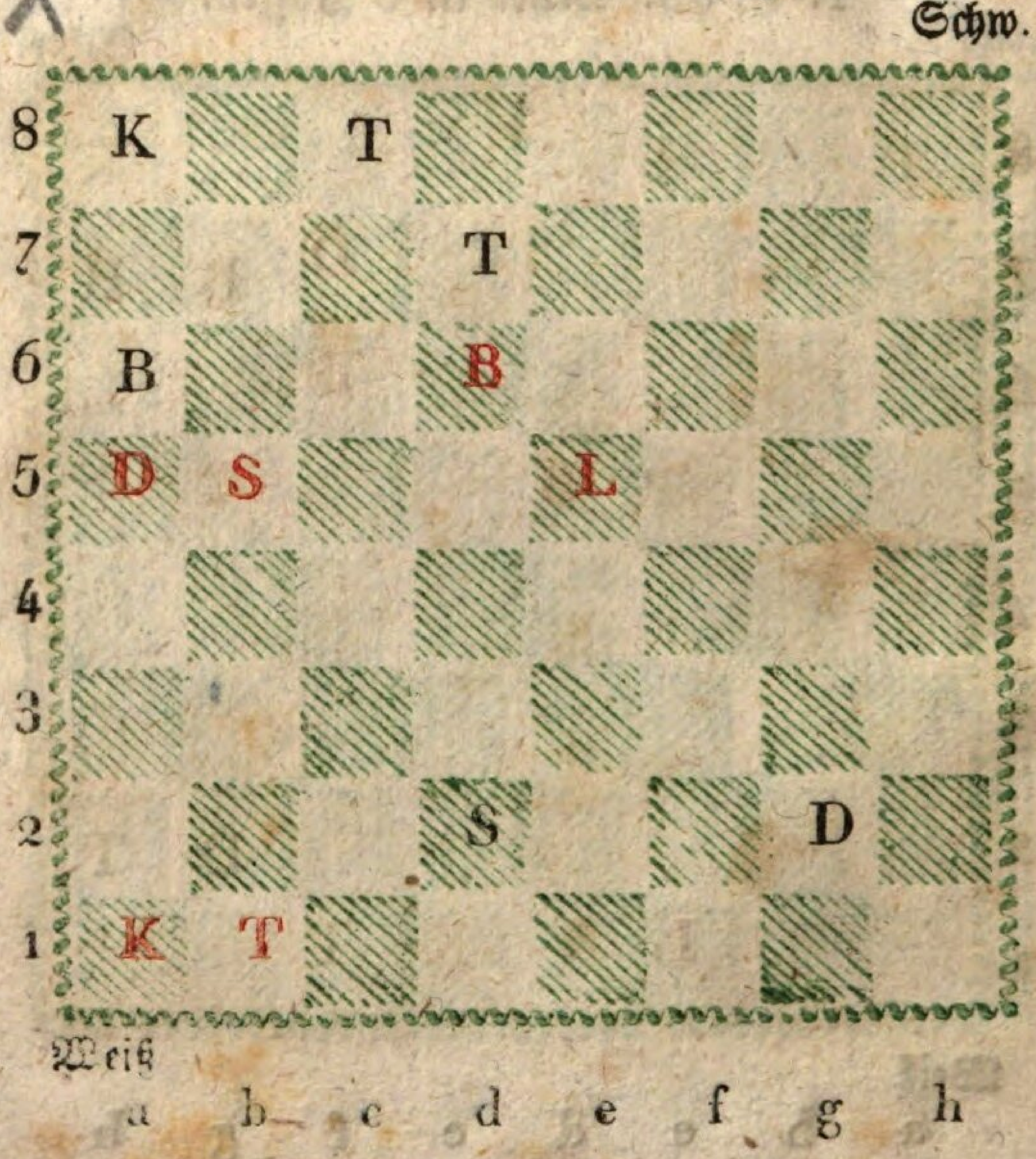
Nro. 63. Matt in 6 Zügen. 64.

Schw.

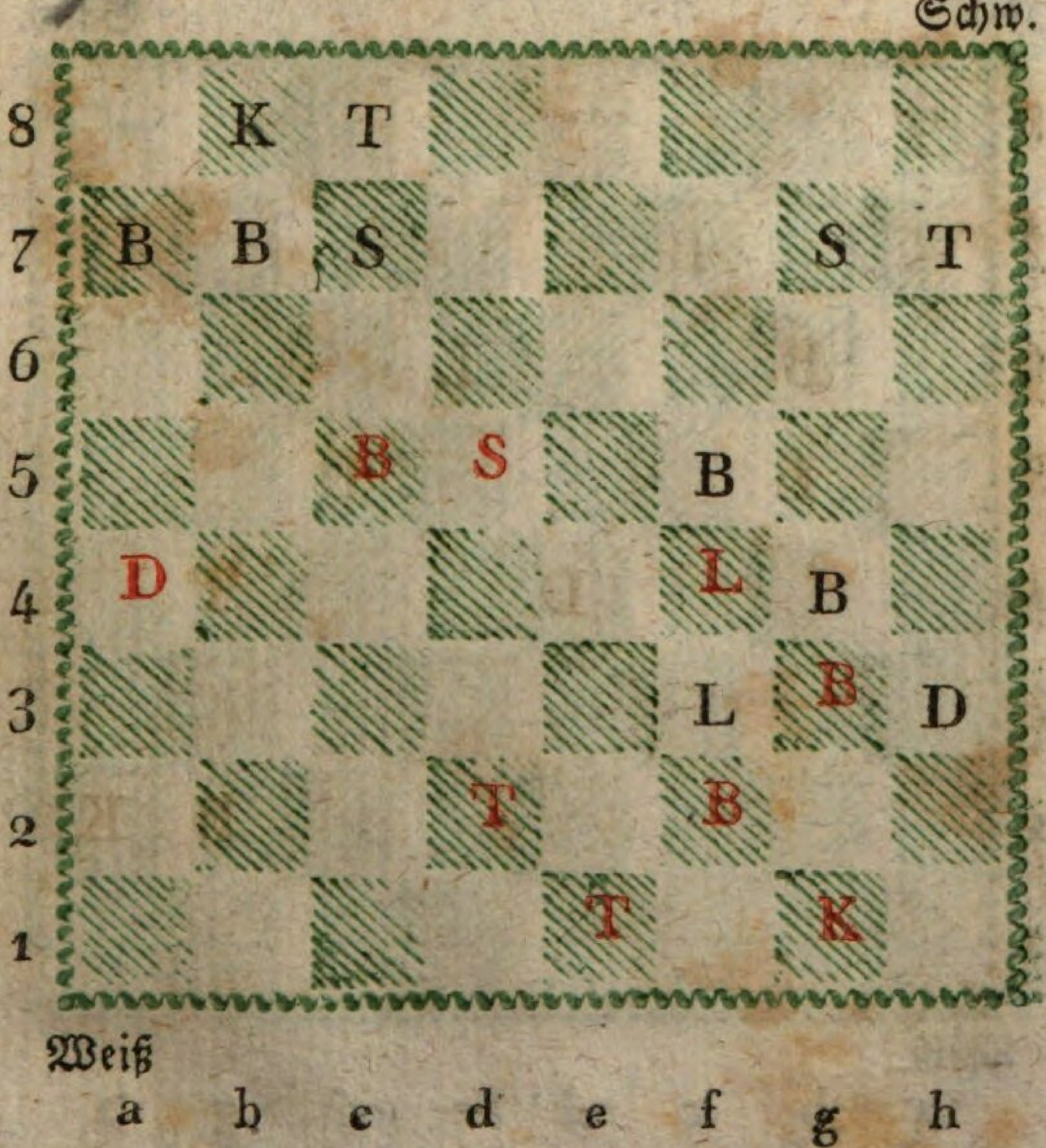


Weiß

Nro. 64. Matt in 6 Zügen.

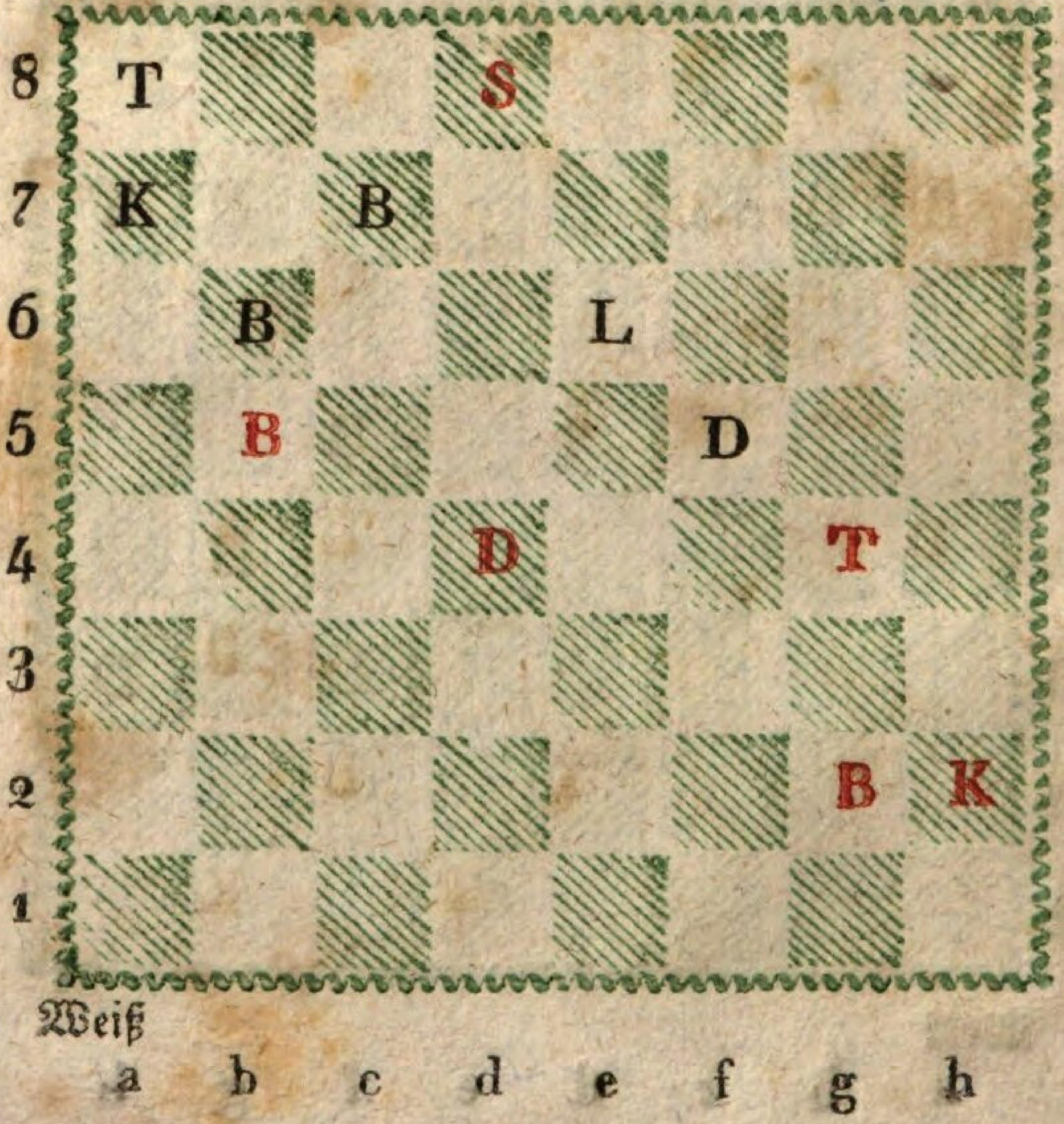


Nro. 65. Matt in 7. Zügen.



Nro. 66. Matt in 7 Zügen.

Schw.



Weiß

Nro. 67. Matt in 7 Zügen.

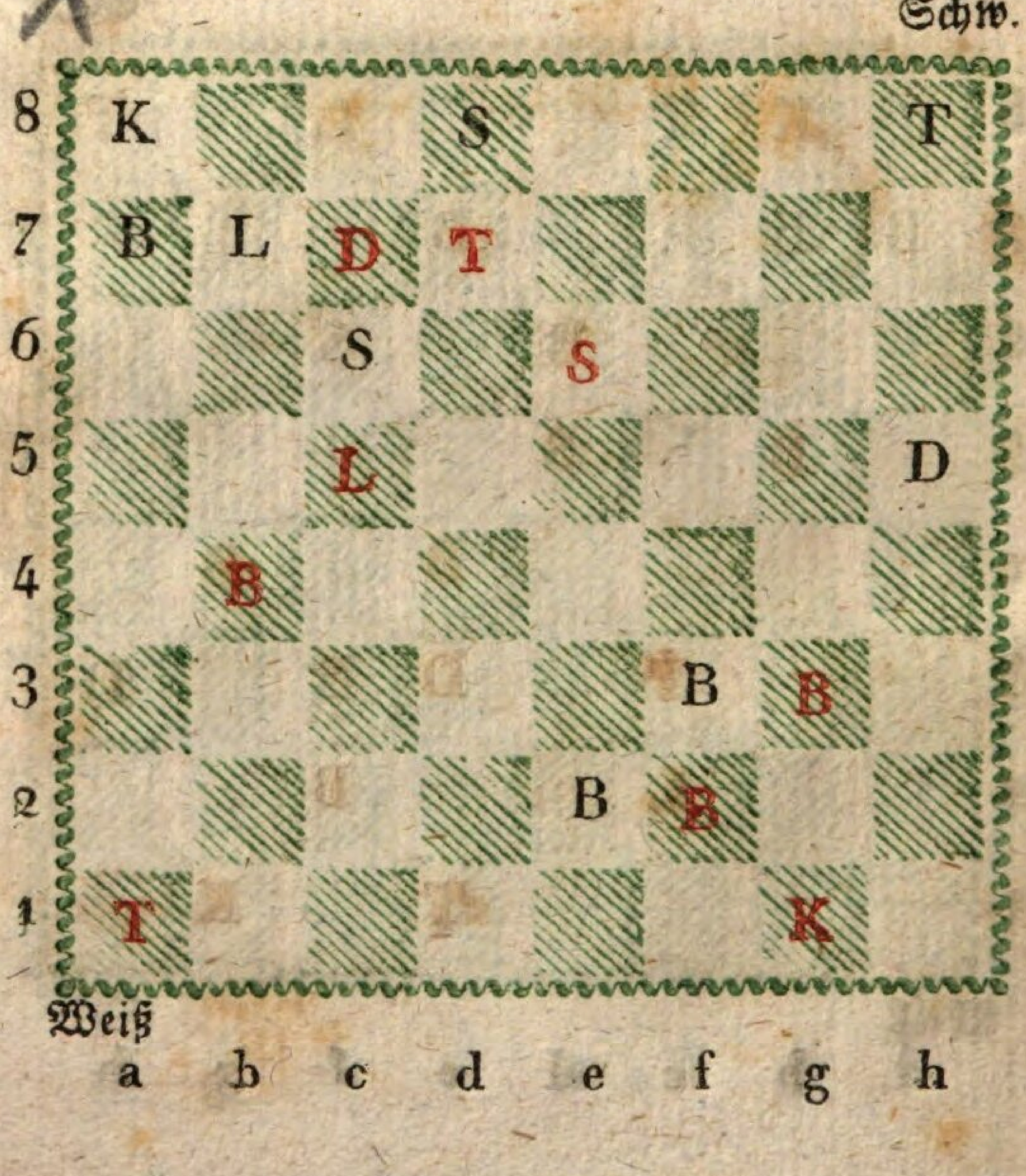
Schw.

	a	b	c	d	e	f	g	h
8		K	T			L		T
7	B	B			B			
6				B		S		
5		B		S				
4					B		B	
3			T		D	B		D
2			L			B		
1					T		K	

Weiß

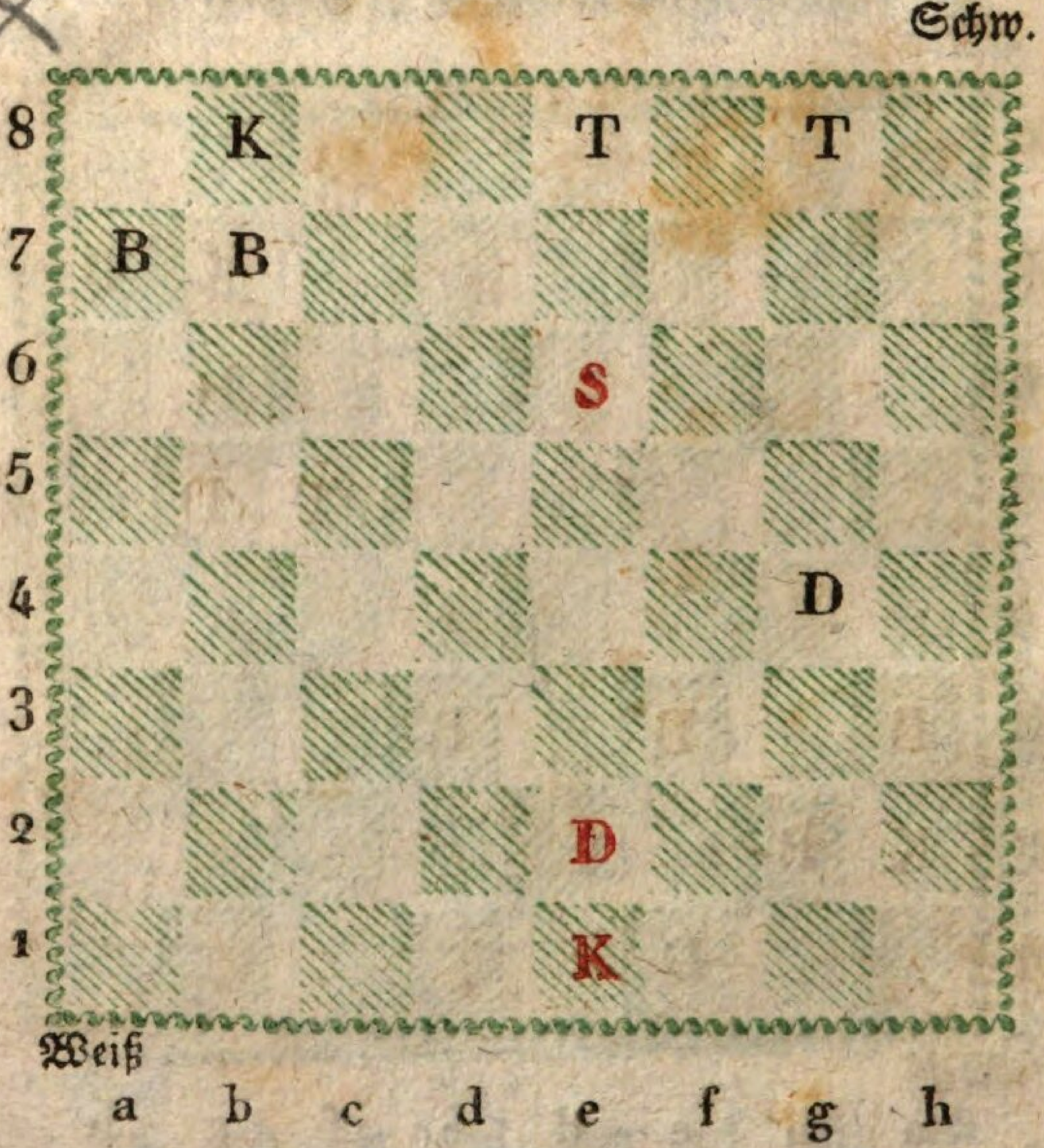
a b c d e f g h

Nro. 68. Matt in 7 Zügen.



Nro. 69. Matt in 7 Zügen.

Nro. 70. Matt in 7 Zügen. 71.



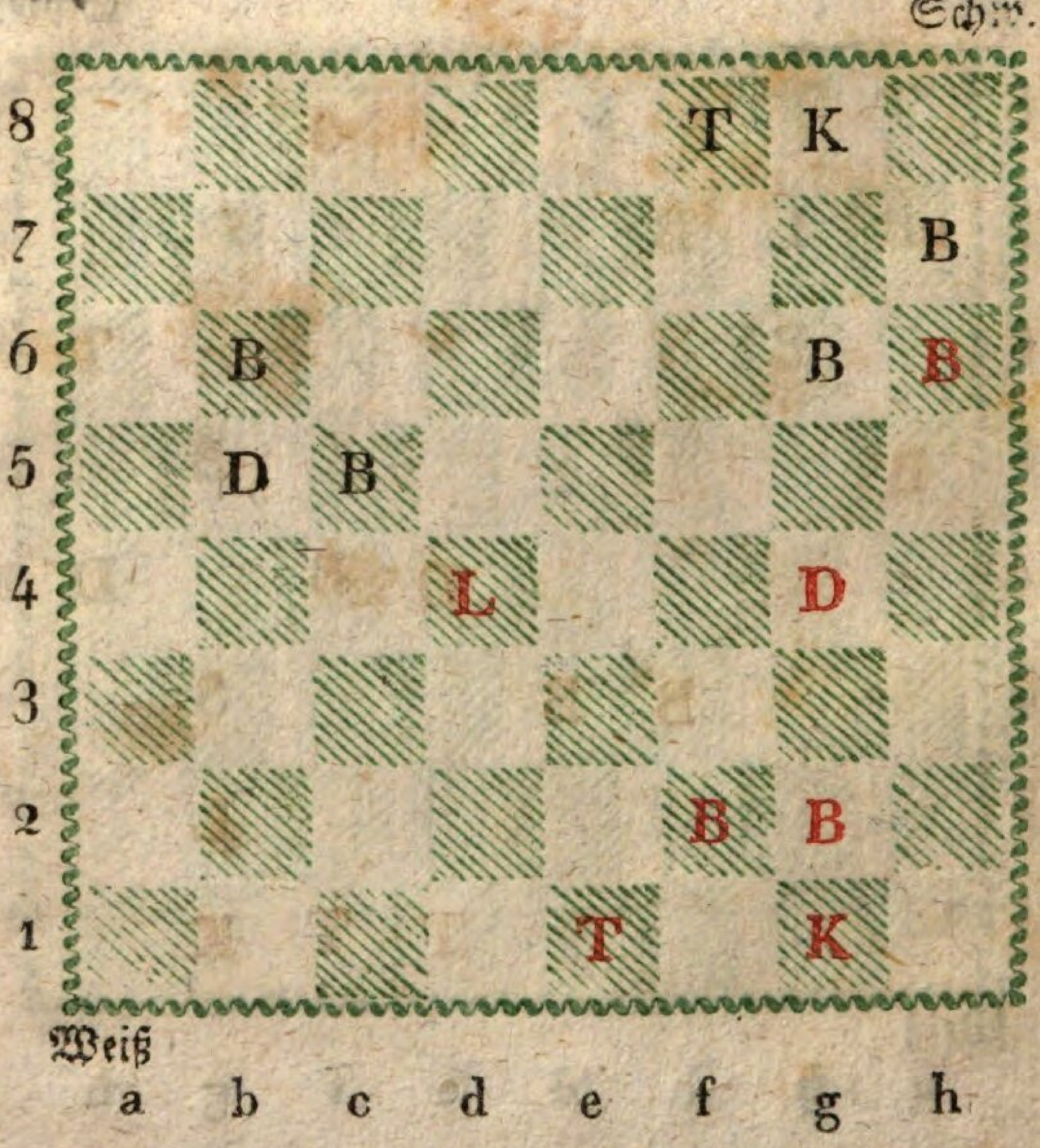
Nro. 71. Matt in 7 Zügen.

Schw.

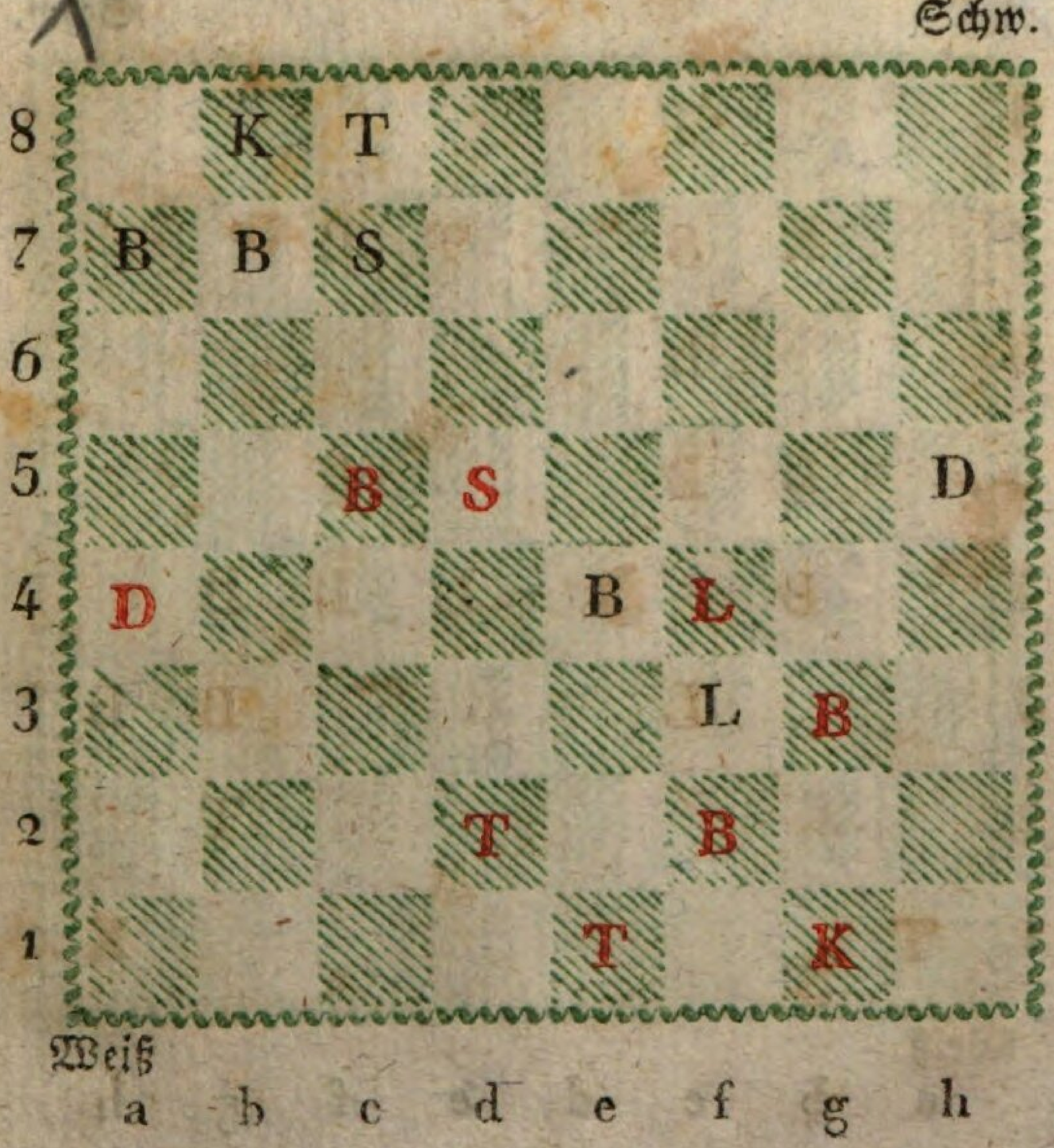
8	T	K				S		
7	B	L	B					
6		B	S					T
5	B						B	
4					D	B		D
3			B	B			S	
2							L	
1					T	T	K	
	a	b	c	d	e	f	g	h

Weiß

Nro. 72. Matt in 7 Zügen.



Nro. 73. Matt in 8 Zügen.



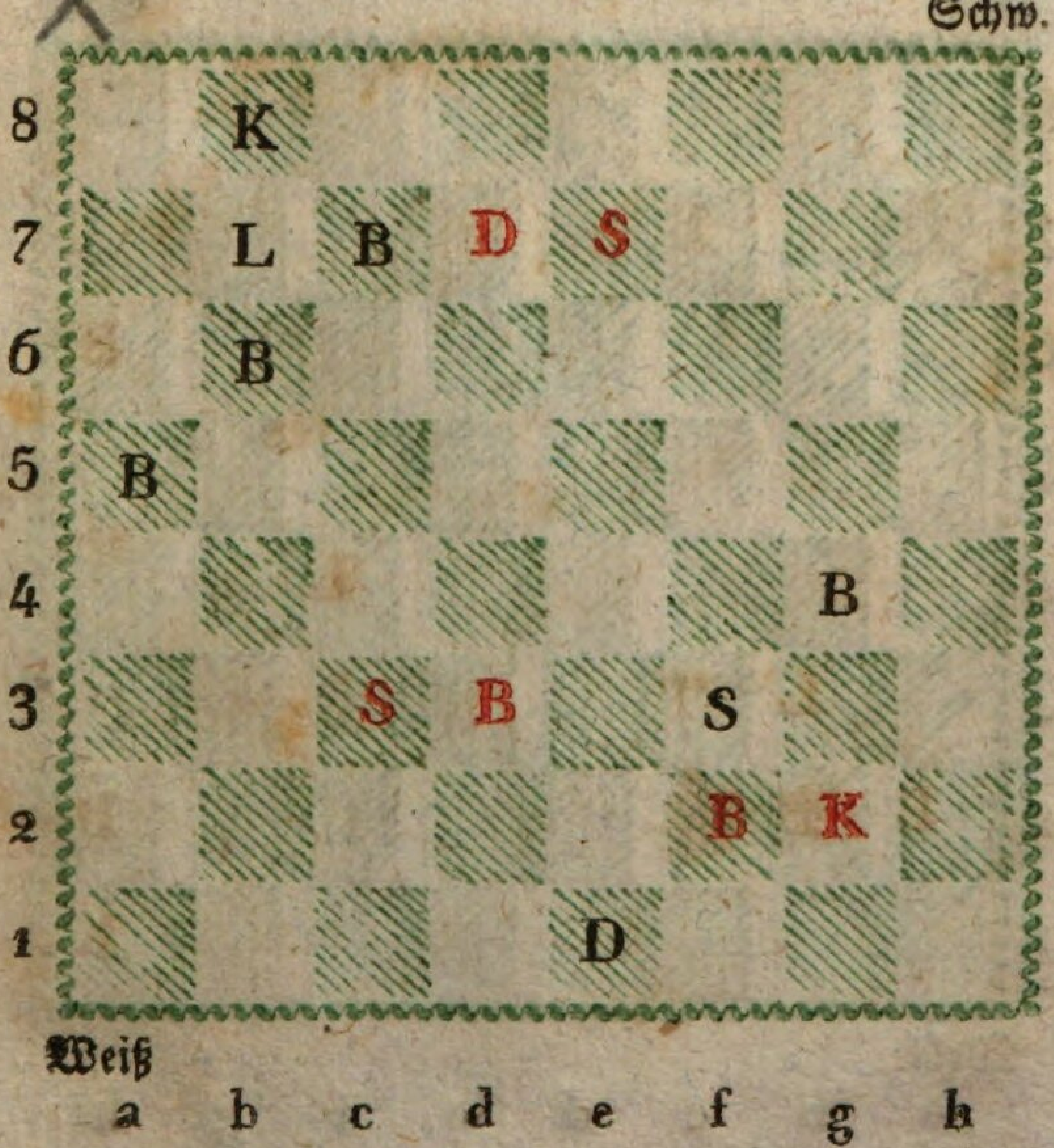
Nro. 74. Matt in 8 Zügen.

Schw.

	a	b	c	d	e	f	g	h
8			T					
7		K	S		T	B		
6			B					
5		B	B			S		
4		B			L	B	B	
3			L				B	B
2							T	
1	T							K

Weiß

Nro. 75. Matt in 8 Zügen.



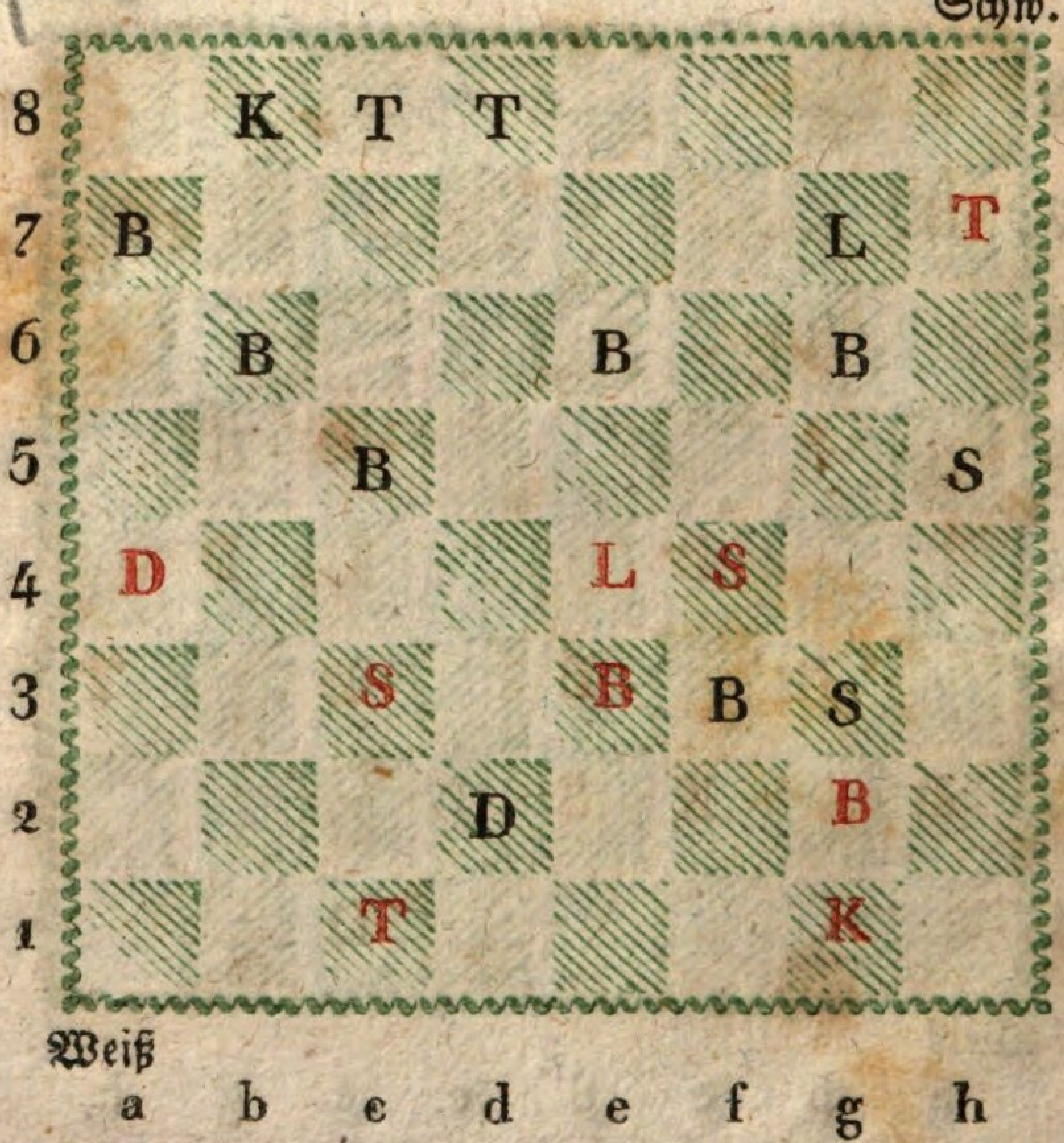
Nro. 76. Matt in 8 Zügen.

X Nro. 77. Matt in 9 Zügen. 72.

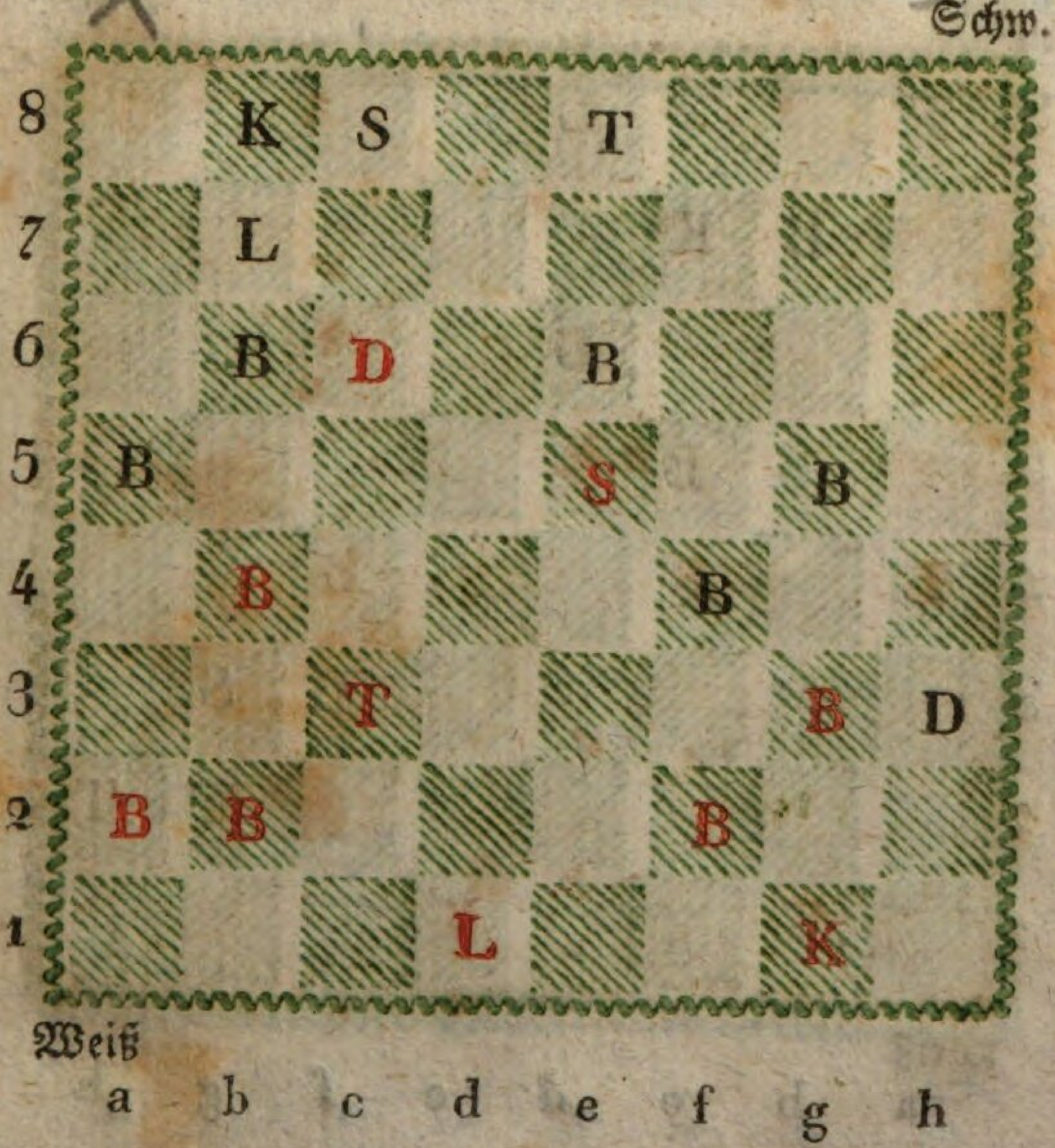
Schw.

Weiß

Nro. 78. Matt in 9 Zügen.



Nro. 79. Matt in 10 Zügen.



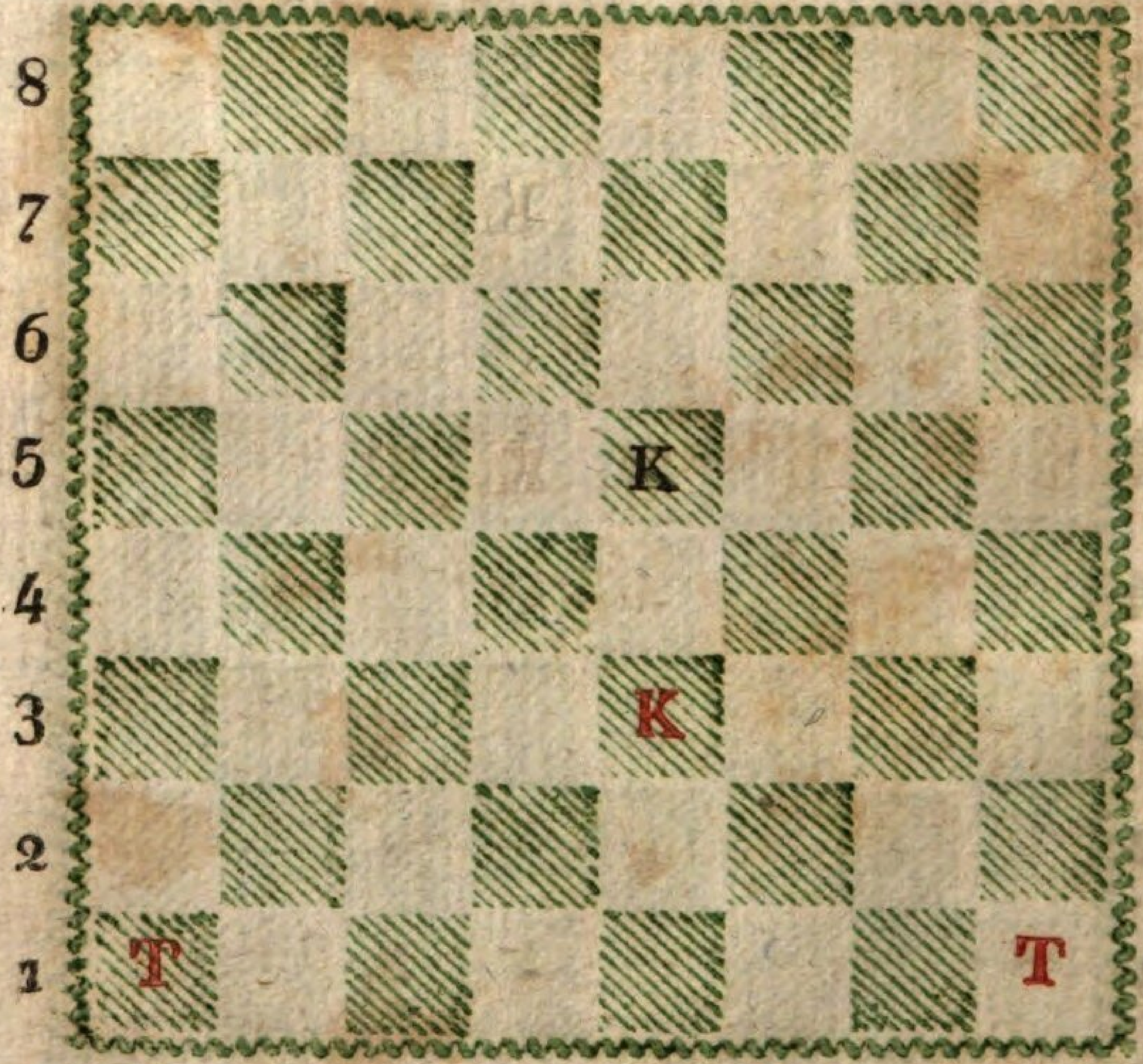
Nro. 80. Matt in 10 Zügen.

Nro. 81. Sonderbare Arten von Matt.

Der Weiße verbindet sich, den Schwarzen in 3 Zügen matt zu machen, unter der Bedingung, daß er seine drey Steine einen nach dem andern zieht.

Nro. 82. Sonderbare Arten von Matt.

Schw.

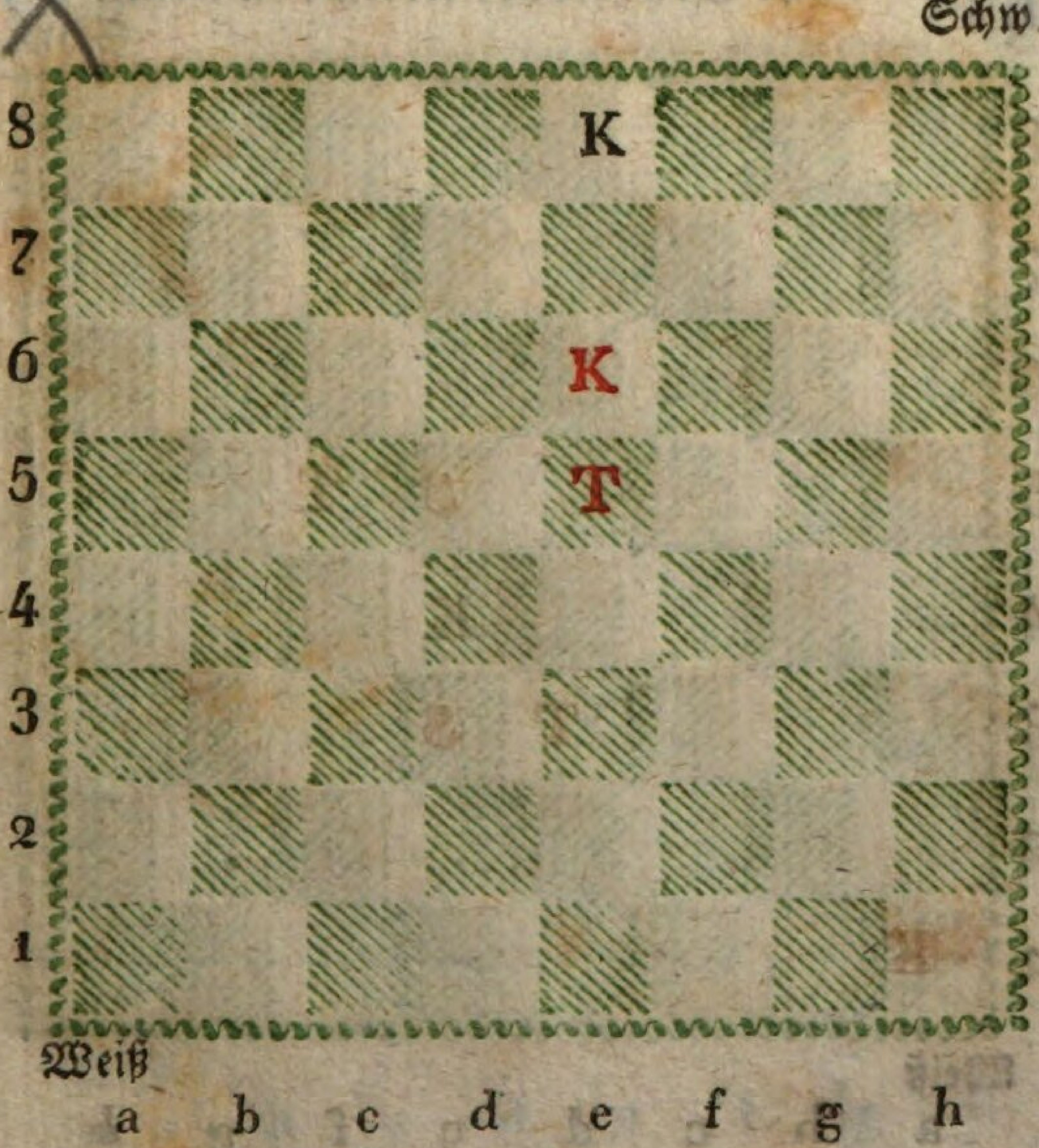


Weiß

a b c d e f g h

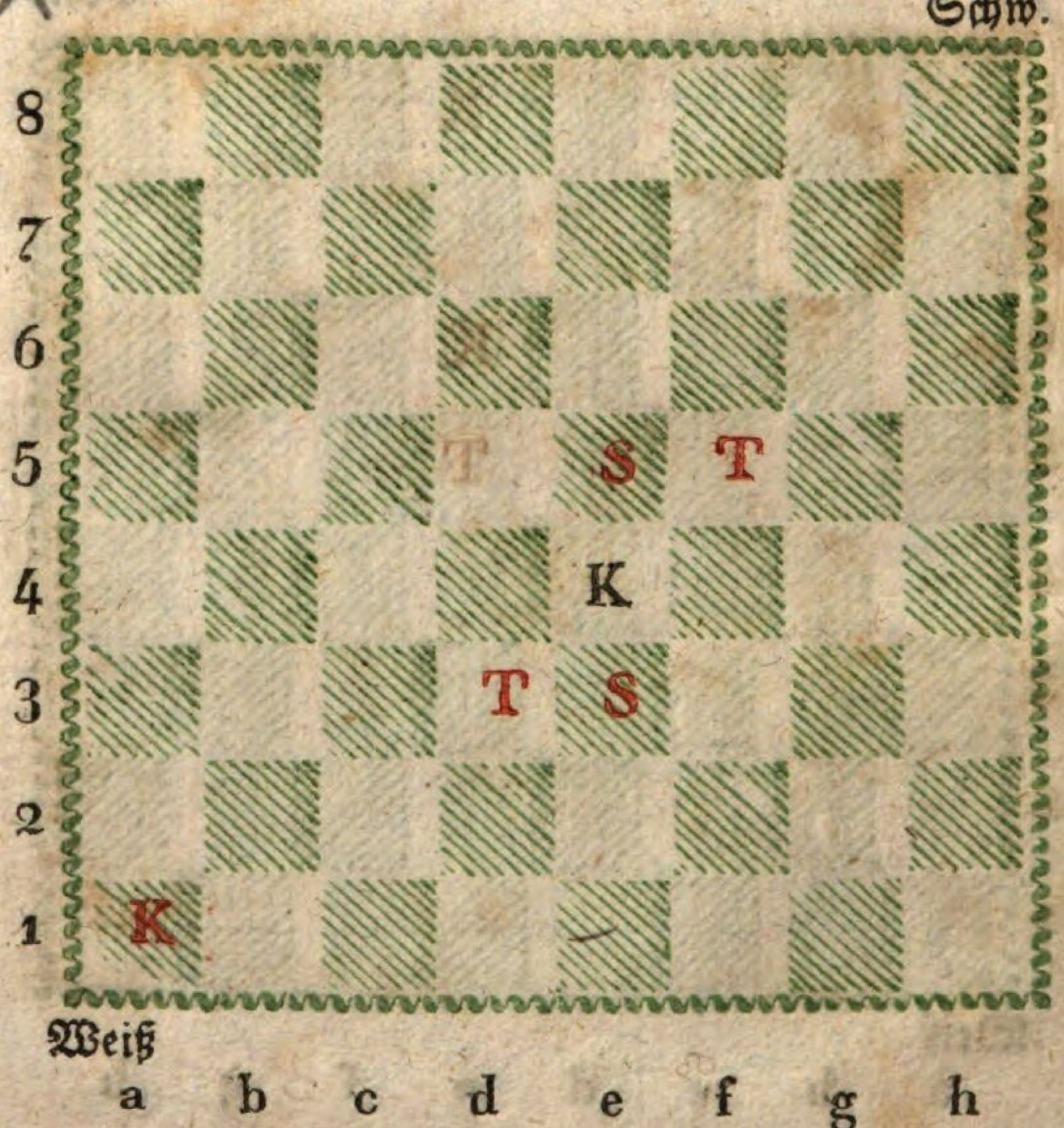
Der Weiße gibt Schachmatt in 3 Zügen.

Nro. 83. Sonderbare Arten von Matt.



Der Weiße macht Schachmatt in 3 Zügen.

Nro. 84. Sonderbare Arten von Matt.



Der Weiße gibt Matt in 3 Zügen.

Nro. 85. Sonderbare Arten von Matt.

Schw.

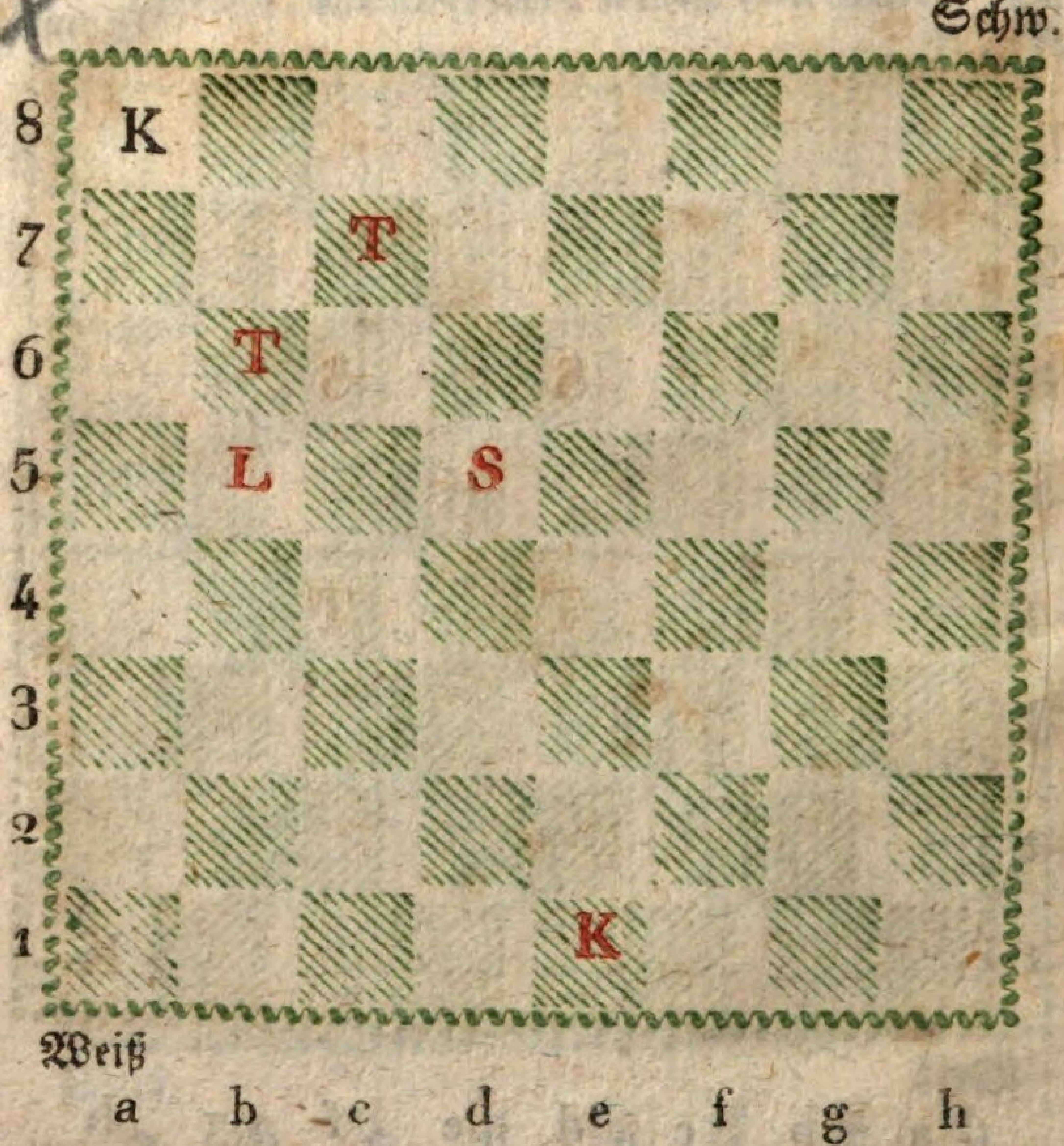
8
7
6
5
4
3
2
1

Weiß

a b c d e f g h

Der Weiße gibt Matt in 4 Zügen.

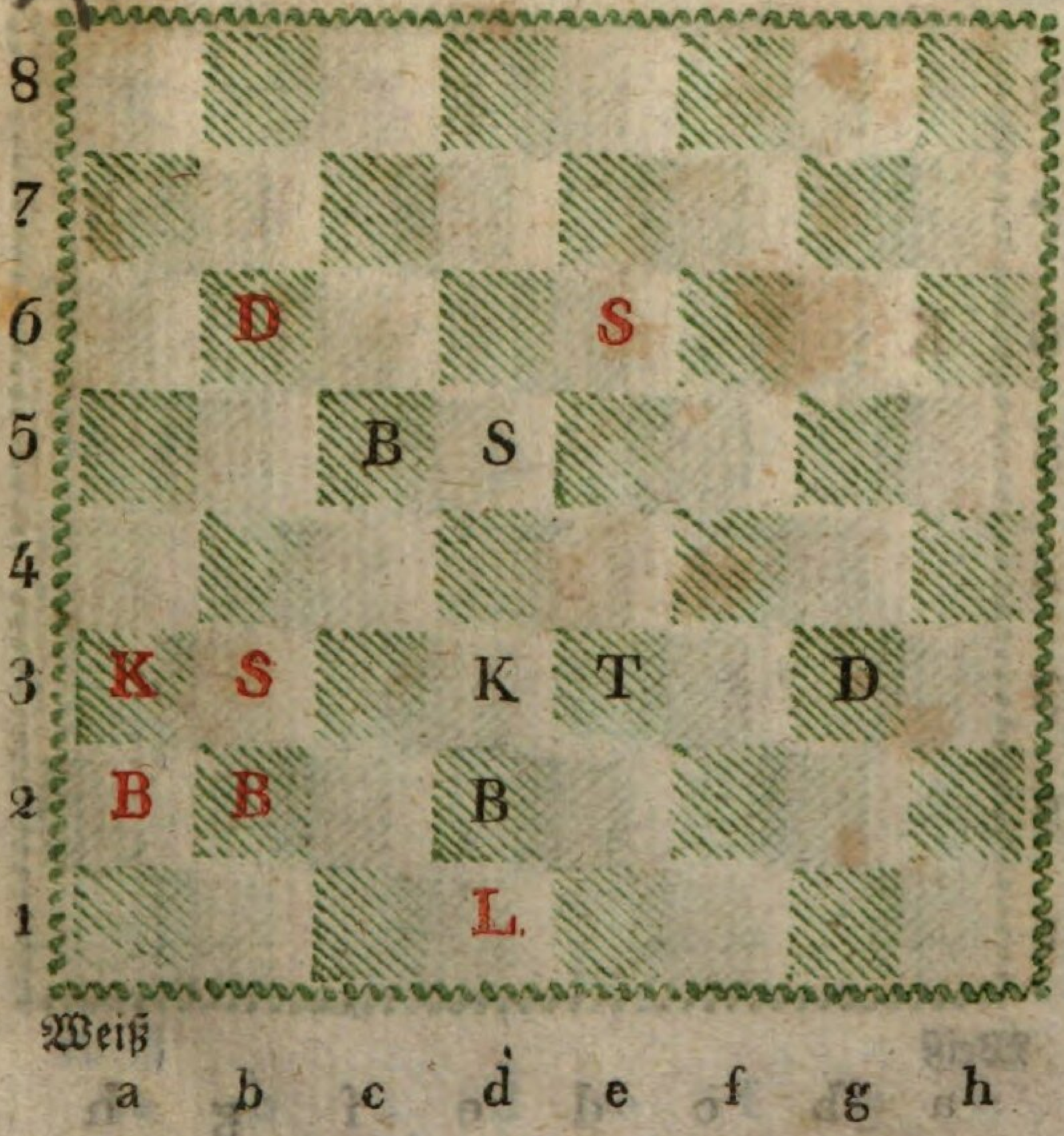
Nro. 86. Sonderbare Arten von Matt.



Der Weiße schlägt dem Schwarzen vor, ihn in 4 Zügen anders, als durch den Laufer matt zu machen, und dabey immer Schach zu biethen.

Nro. 87. Sonderbare Arten von Matt.

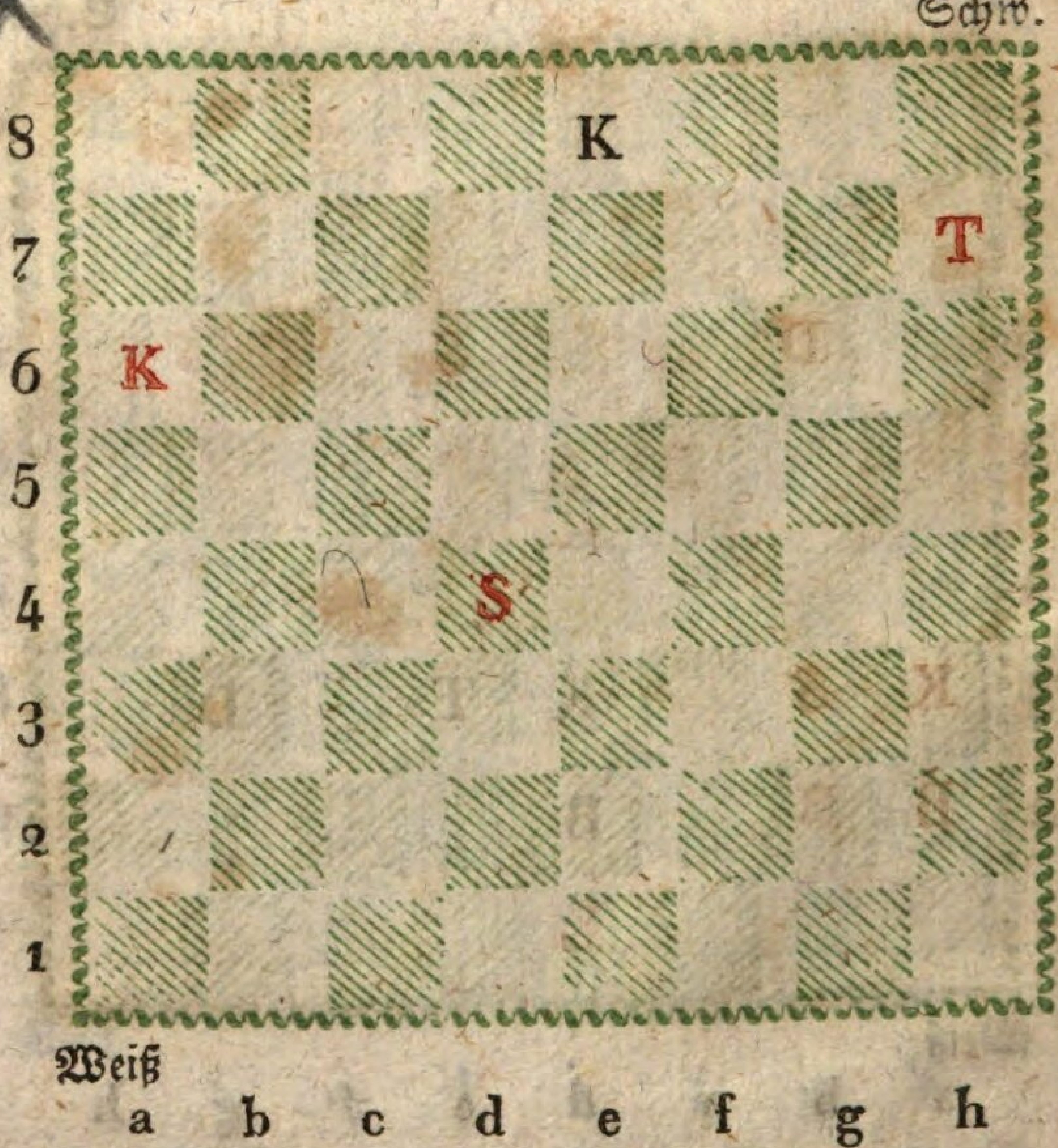
Schw.



Weiß

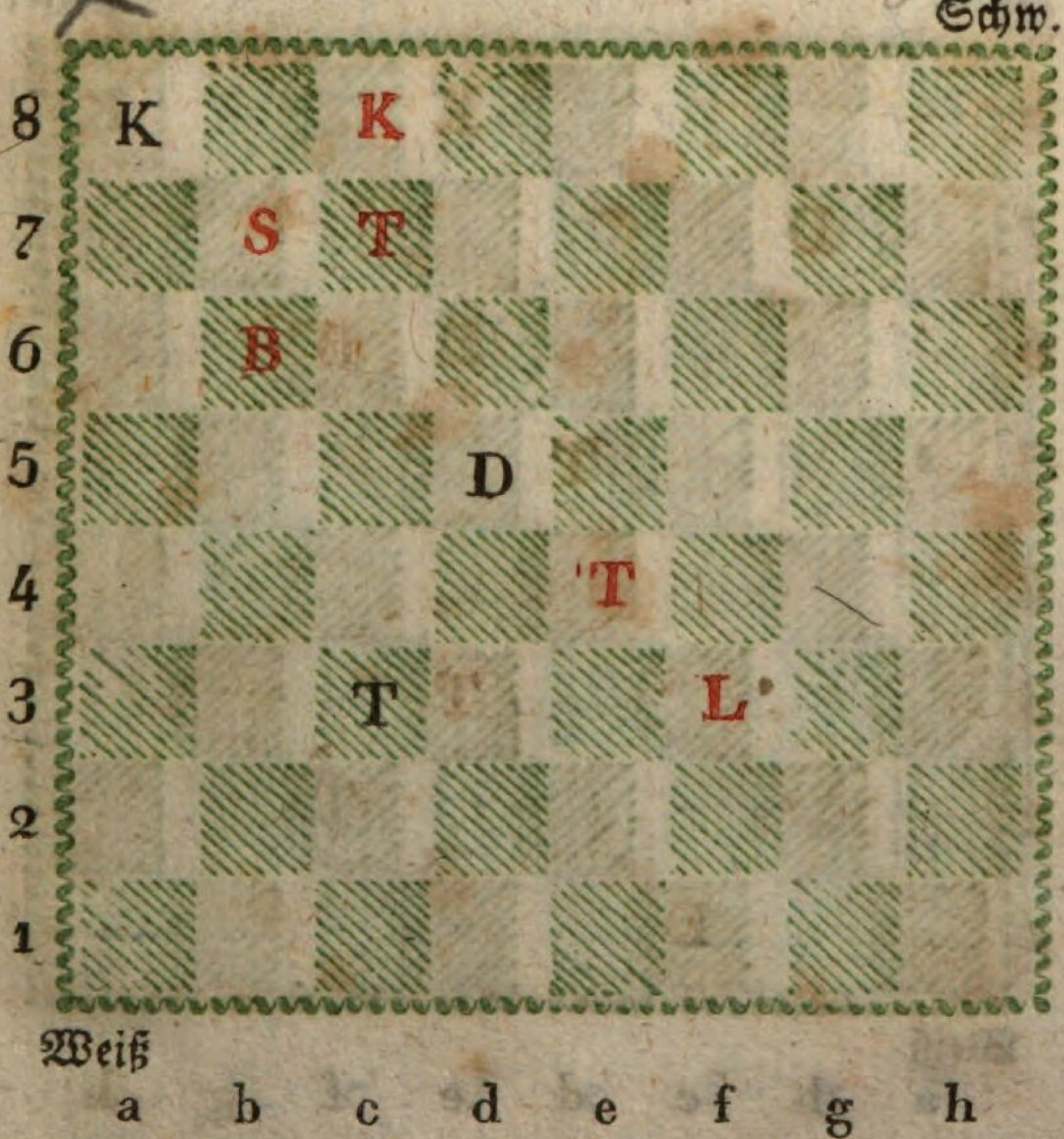
Der Weiße verbindet sich, in 4 Zügen matt zu machen, unter der Bedingung, daß er und sein Gegner sich gegenseitig bey jedem Zuge Schach biethen.

Nro. 88. Sonderbare Arten von Matt.



Der Weiße verbindet sich, den Schwarzen in 10 Zügen matt zu machen, ohne den König zu rücken, und indem er den Thurm nur einen einzigen Zug machen läßt.

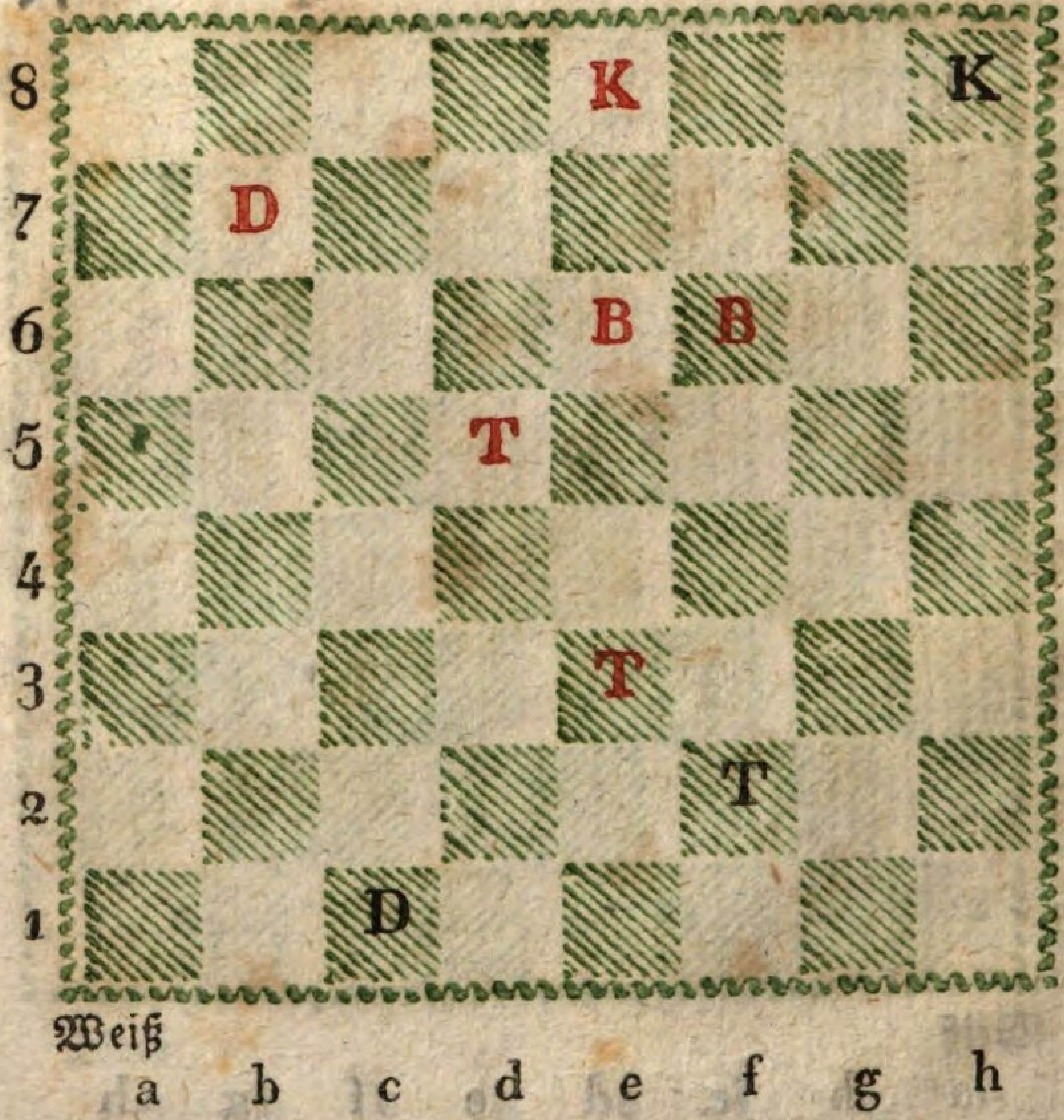
Nro. 89. Bezeichnete Bauern.



Der Weiße soll den Schwarzen in 4 Zügen mit seinem Bauer matt setzen.

Nro. 90. Bezeichnete Bauern.

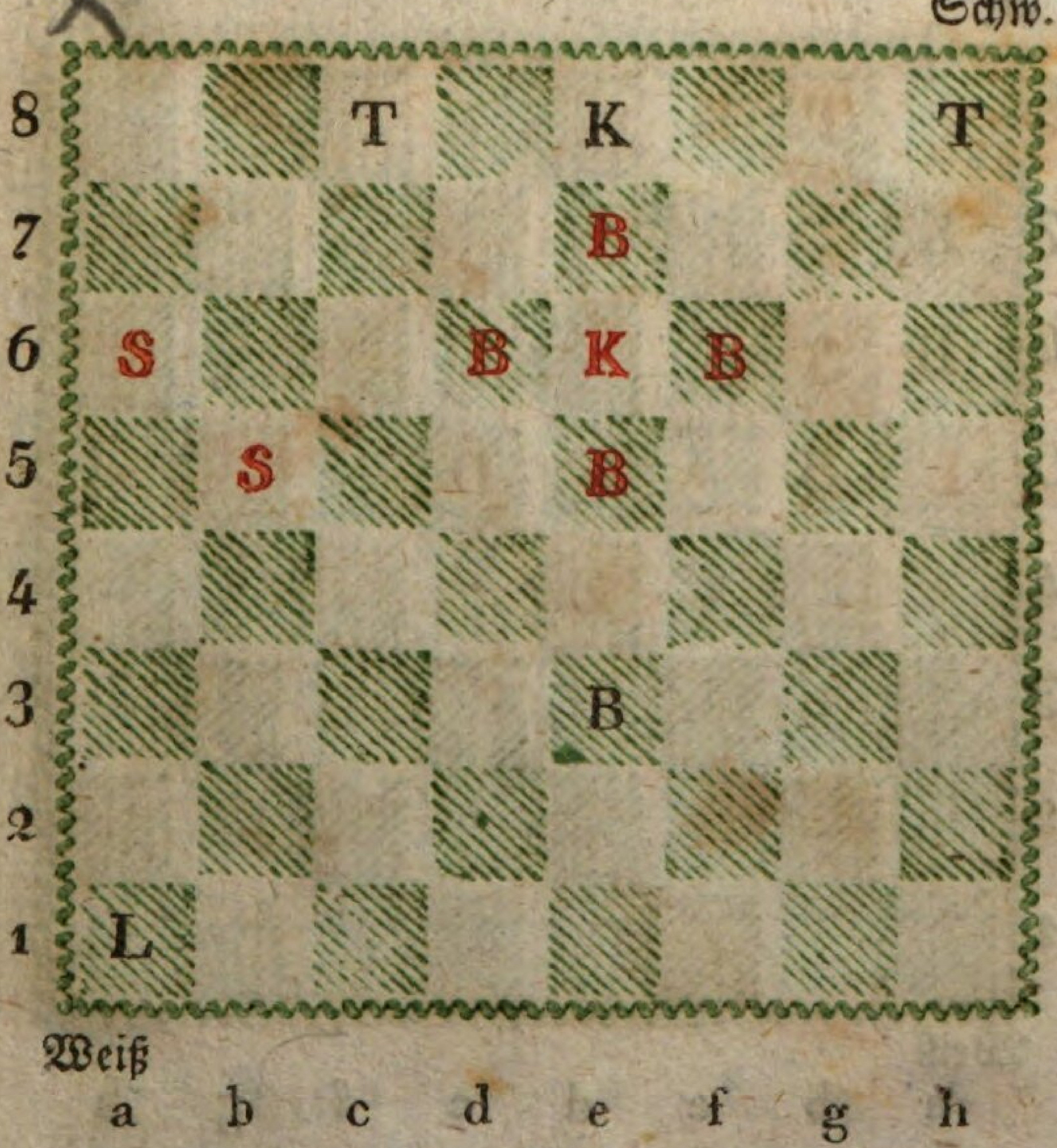
Schw.



Weiß

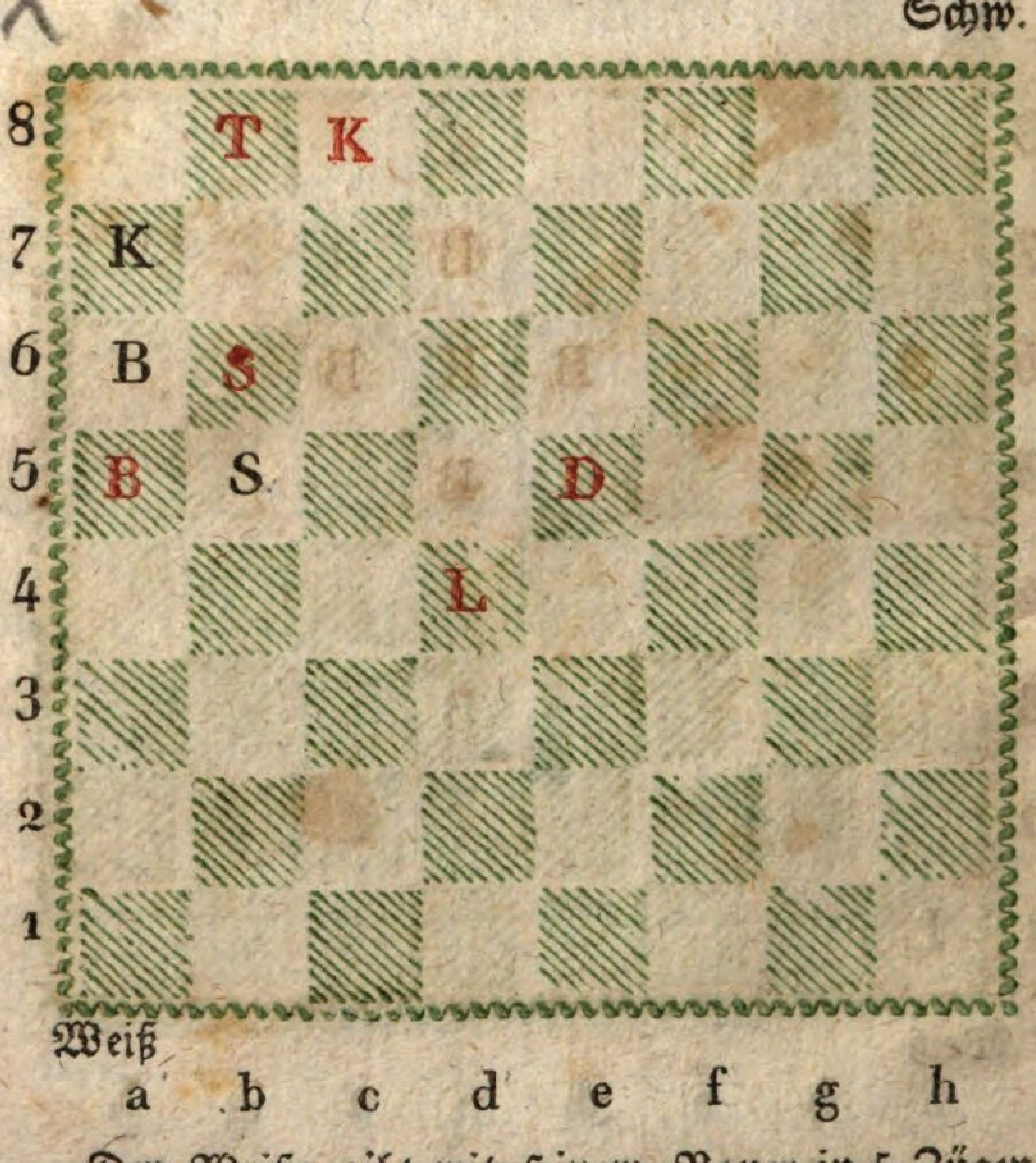
Der Weiße verbindet sich, mit dem Bauer, der auf e 6 steht, ohne seinen König zu rücken, den Schwarzen in 5 Zügen matt zu setzen.

Nro. 91. Bezeichnete Bauern.



Der Weiße sagt zum Schwarzen, er wolle ihn mit dem Bauer e 5 in fünf Zügen matt machen, obgleich dieser Bauer könne genommen werden.

Nro. 92. Bezeichnete Bauern.



Der Weiße gibt mit seinem Bauer in 5 Zügen Matt.

Nro. 93. Bezeichnete Bauern.

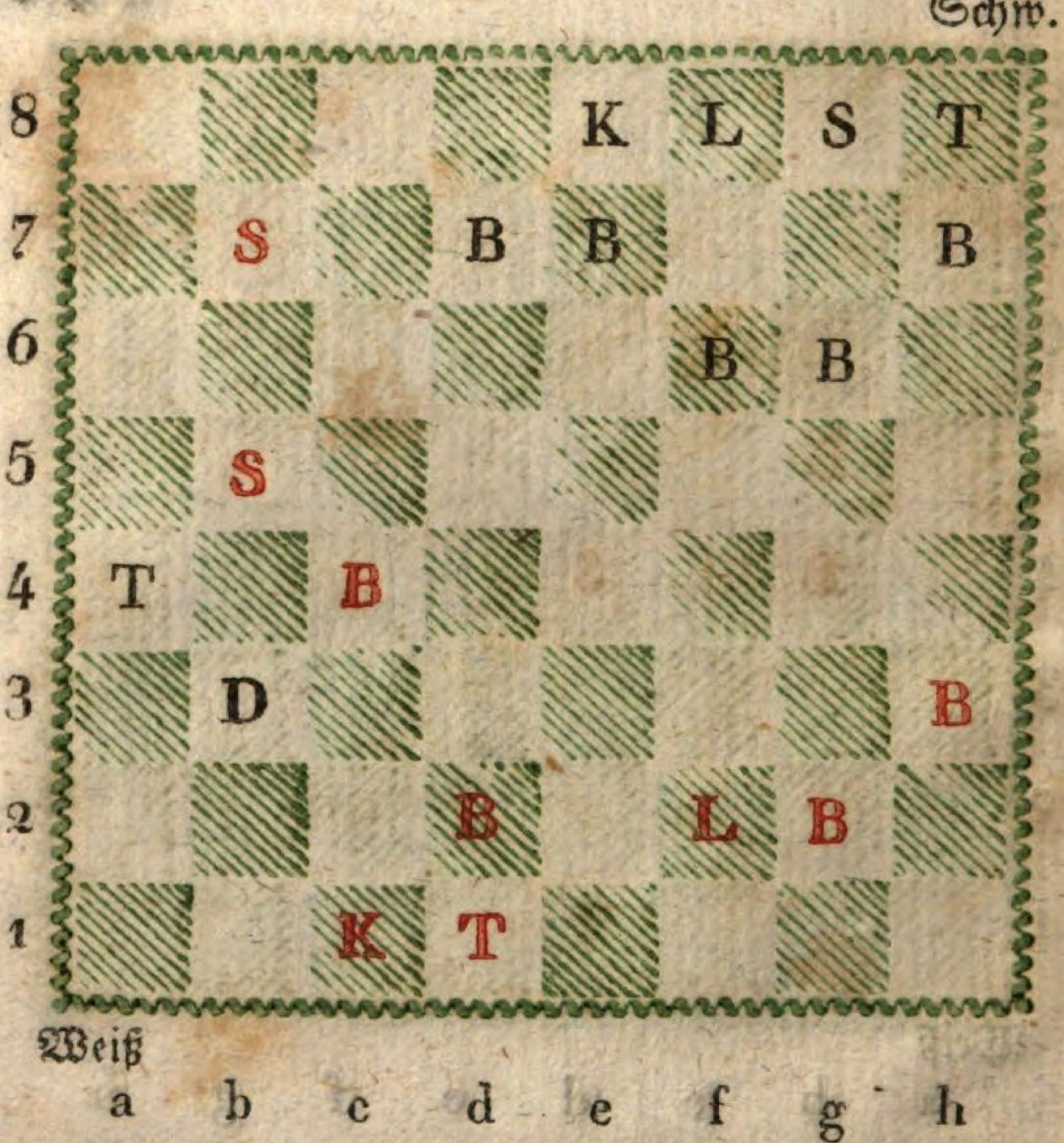
Schw.

Weiß

a b c d e f g h

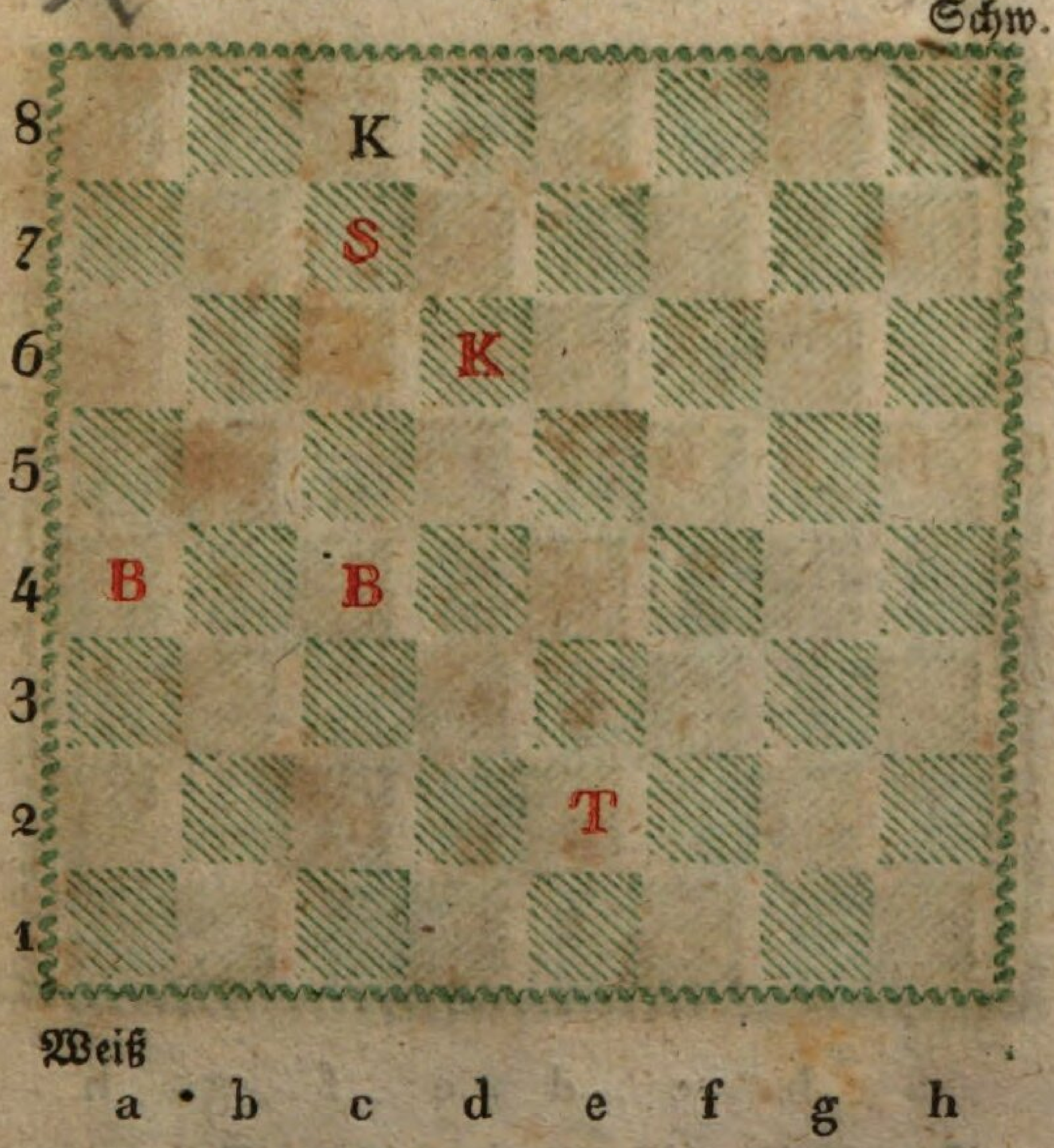
Der Weiße verbindet sich, mit seinem gedoppelten Bauer, der auf b 4 steht, in 5 Zügen matt zu machen.

Nro. 94. Bezeichnete Bauern.



Der Weiße gibt mit einem Bauer in 5 Zügen ein gezwungenes Schachmatt.

Nro. 95. Bezeichnete Bauern.

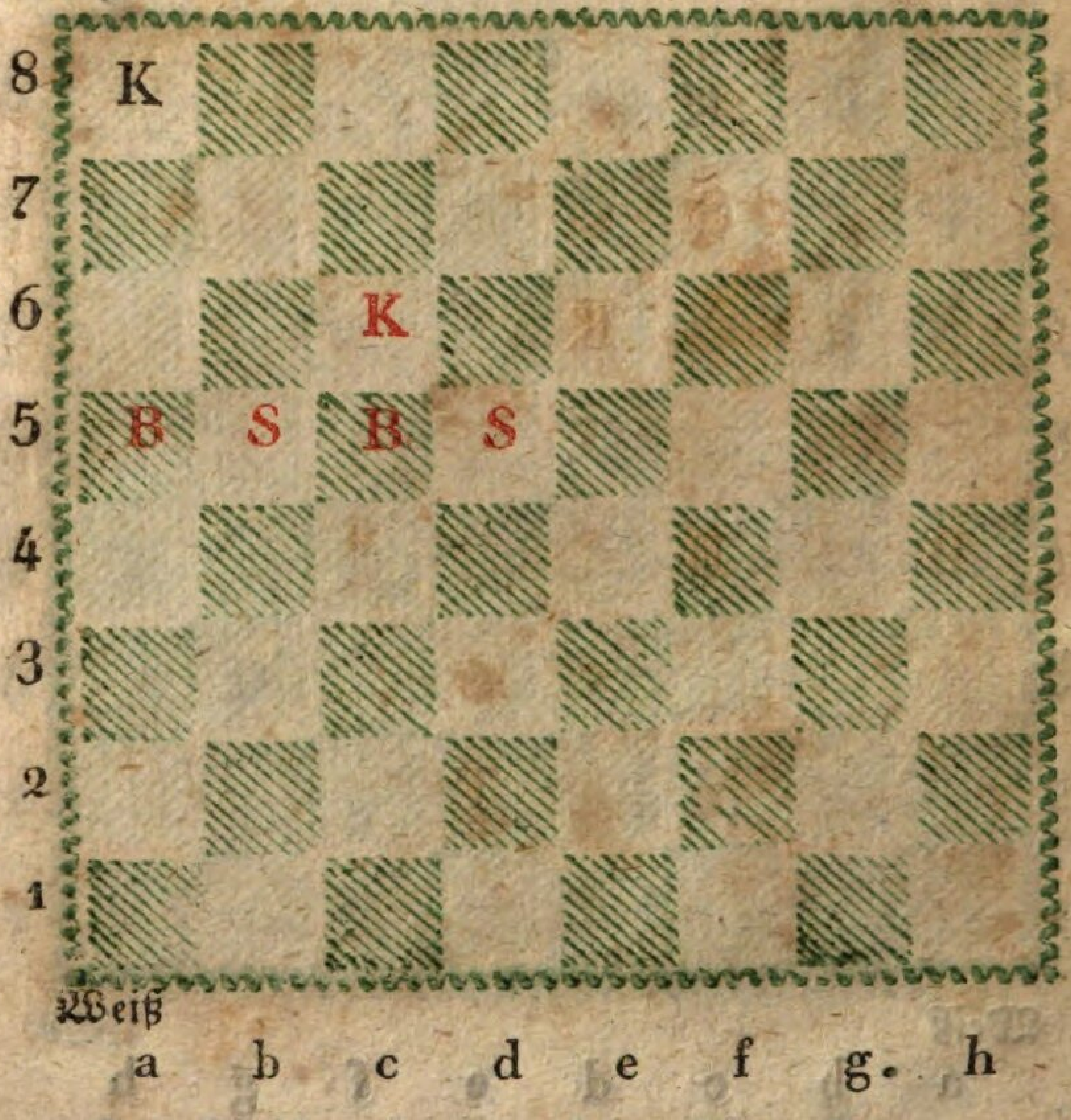


Der Weiße verbindet sich, den Schwarzen mit einem seiner Bauern, den dieser zu wählen hat, in 5 Zügen schachmatt zu machen.

Bayerische
Staatsbibliothek
MÜNCHEN

Nro. 96. Bezeichnete Bauern.

Schw.

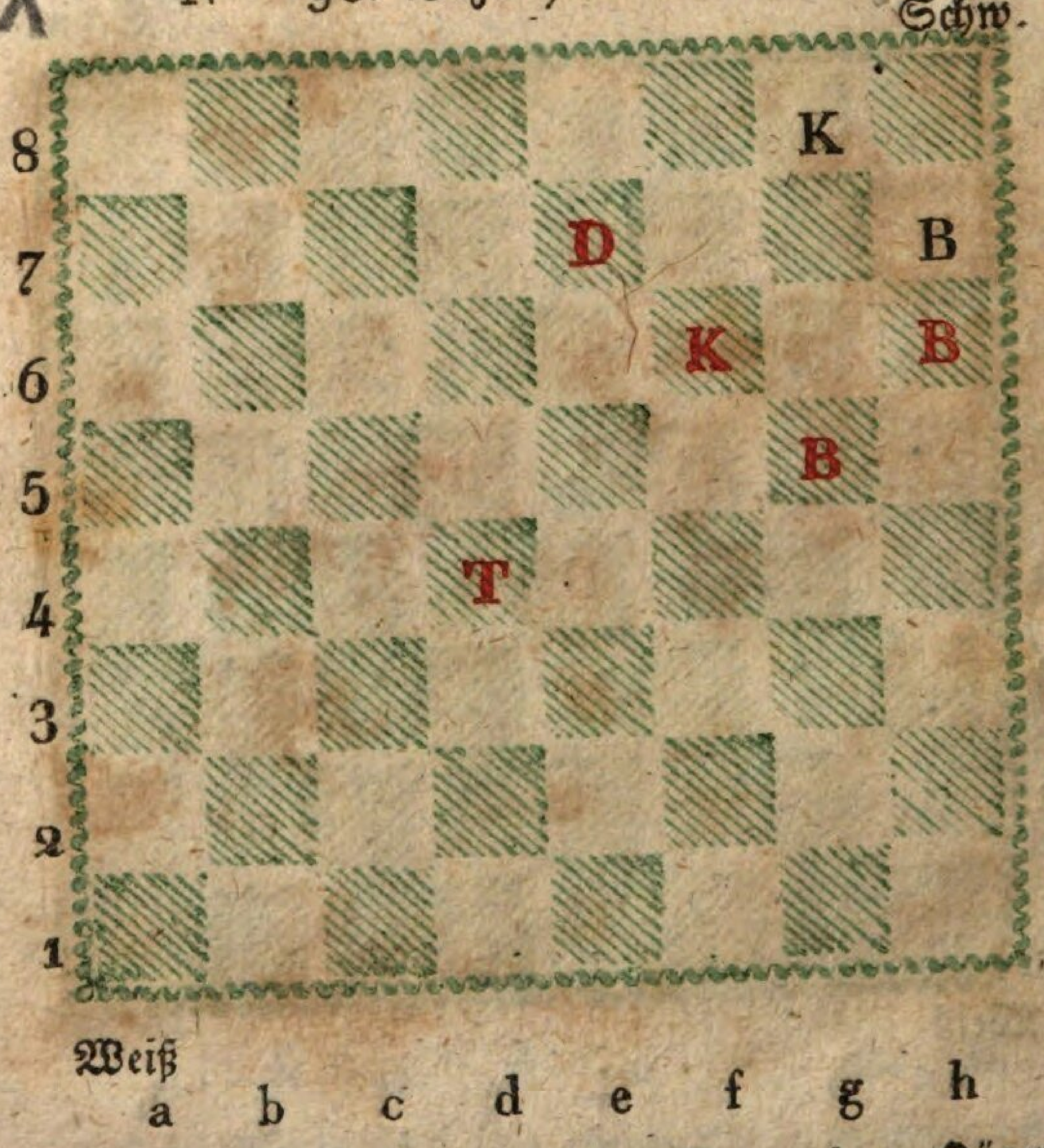


Der Weiße will mit einem seiner Bauern dem Schwarzen Schach biethen, und ihn den folgenden Zug darauf matt machen.

Nro. 97. Bezeichnete Bauern.

Der Weiße verbindet sich, mit seinem gedoppelten Bauer, der d 4 steht, in wenigstens 9 Zügen Matt zu geben.

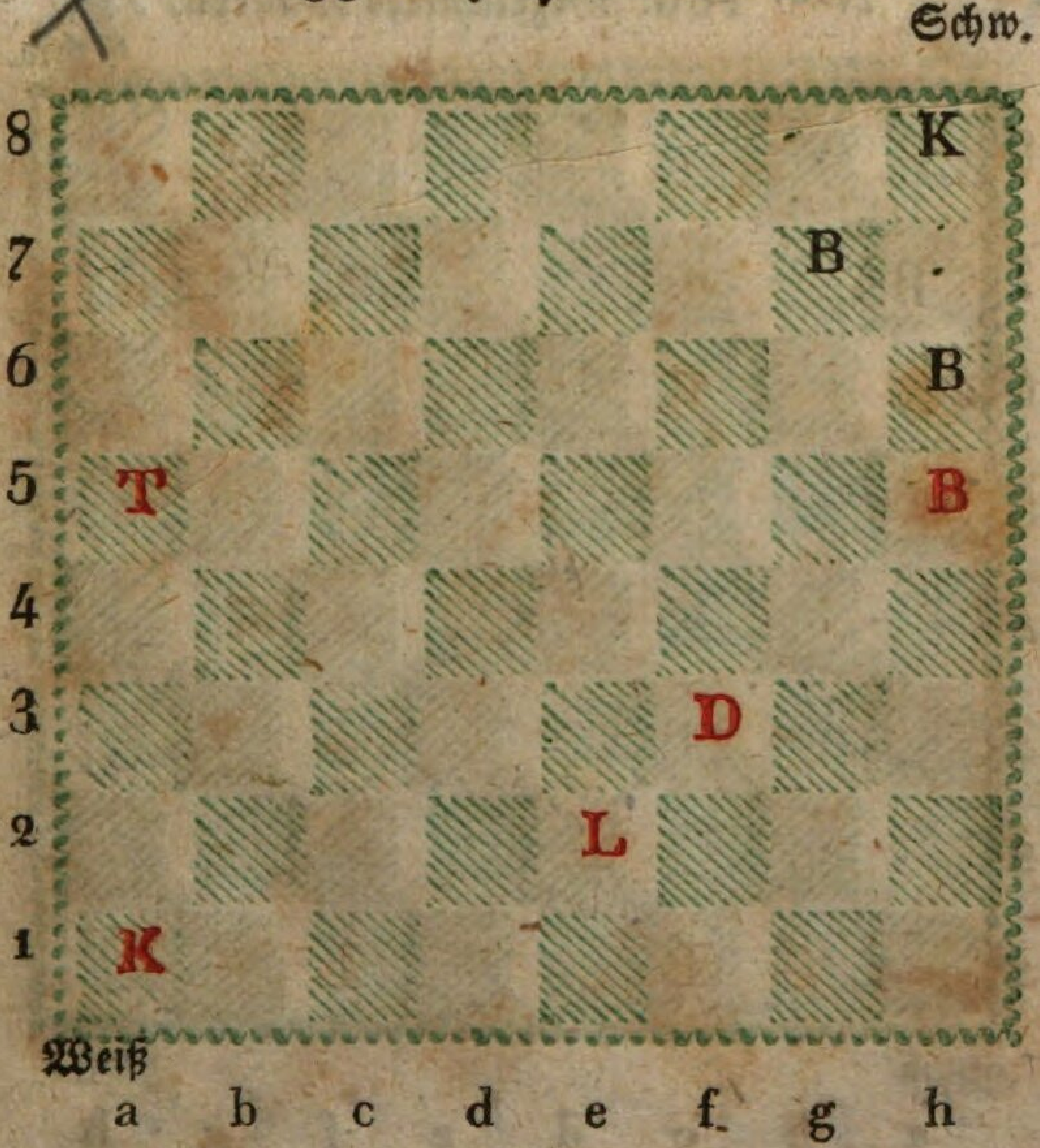
Nro. 98. Bezeichnete Bauern.



Der Weiße soll mit einem Bauer in 9 Zügen schachmatt machen, ohne den schwarzen Bauer zu nehmen.

Schachclub
München.

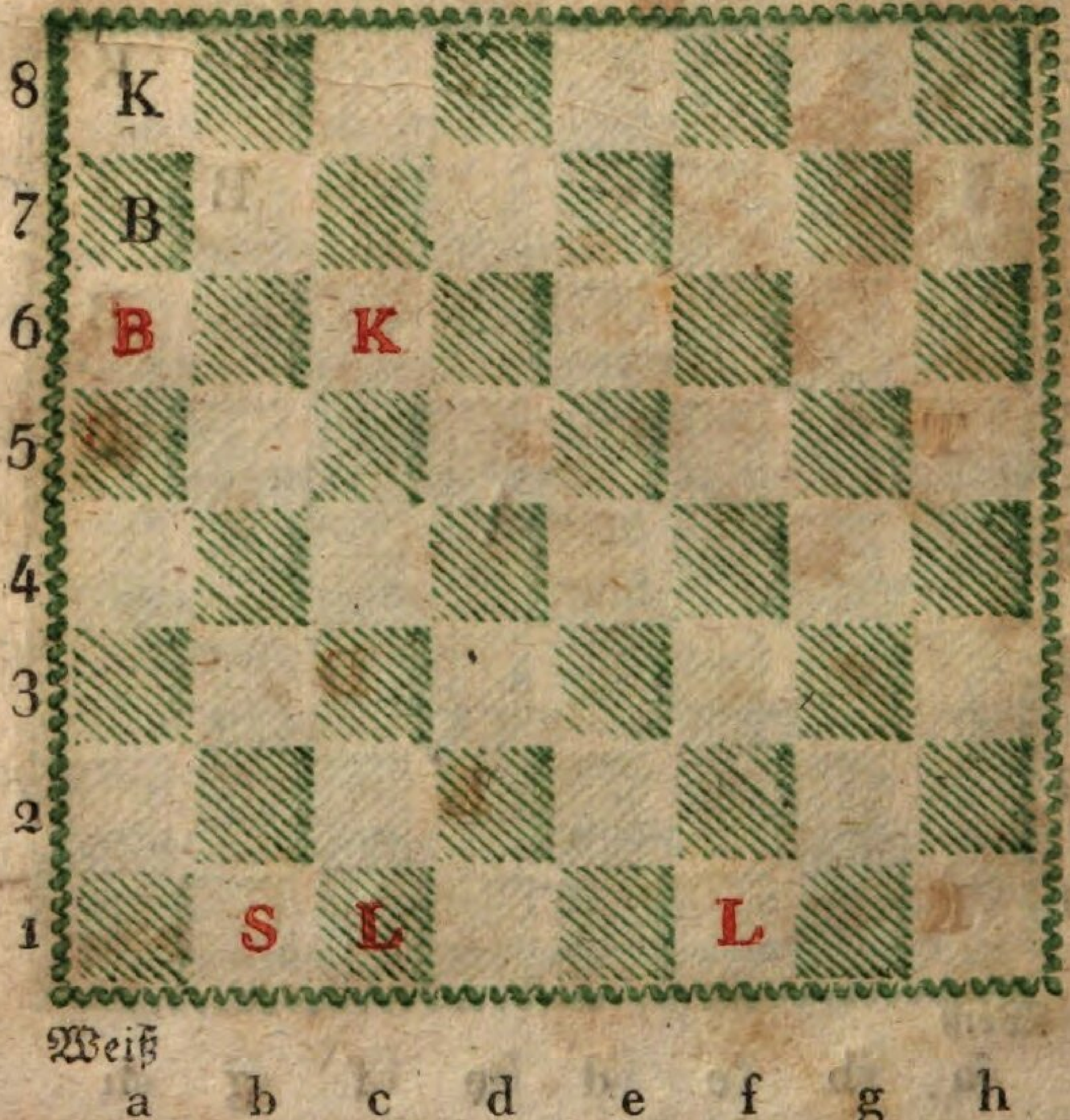
Nro. 99. Bezeichnete Bauern.



Der Weiße will mit seinem Bauer in 9 Zügen schachmatt machen, ohne die schwarzen Bauern zu nehmen.

Nro. 100. Bezeichnete Bauern. 101.

Schw.

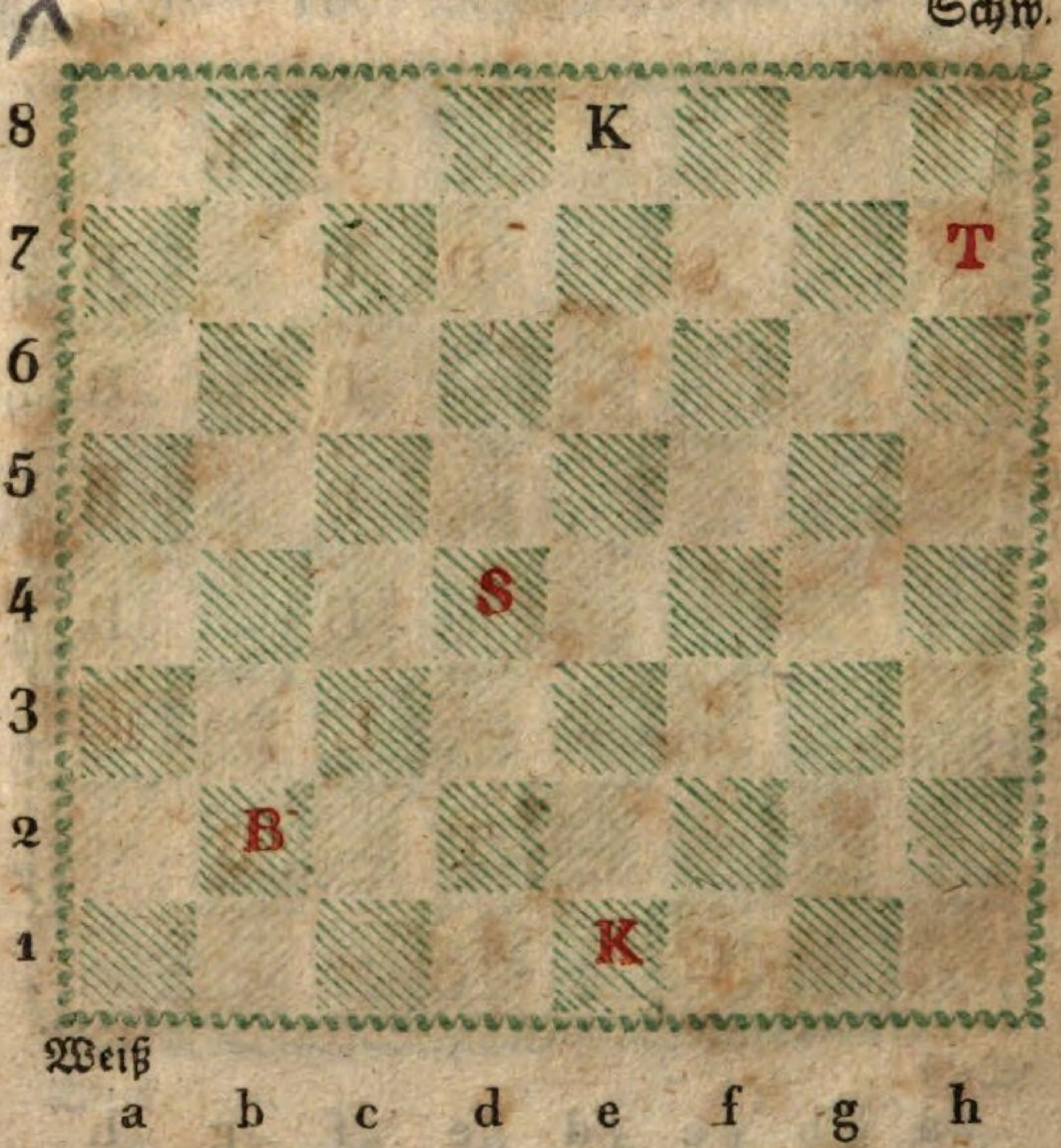


Weiß

Der Weiße verbindet sich, mit seinem Bauer den Schwarzen in 10 Zügen matt zu machen, ohne dessen Bauer zu nehmen.

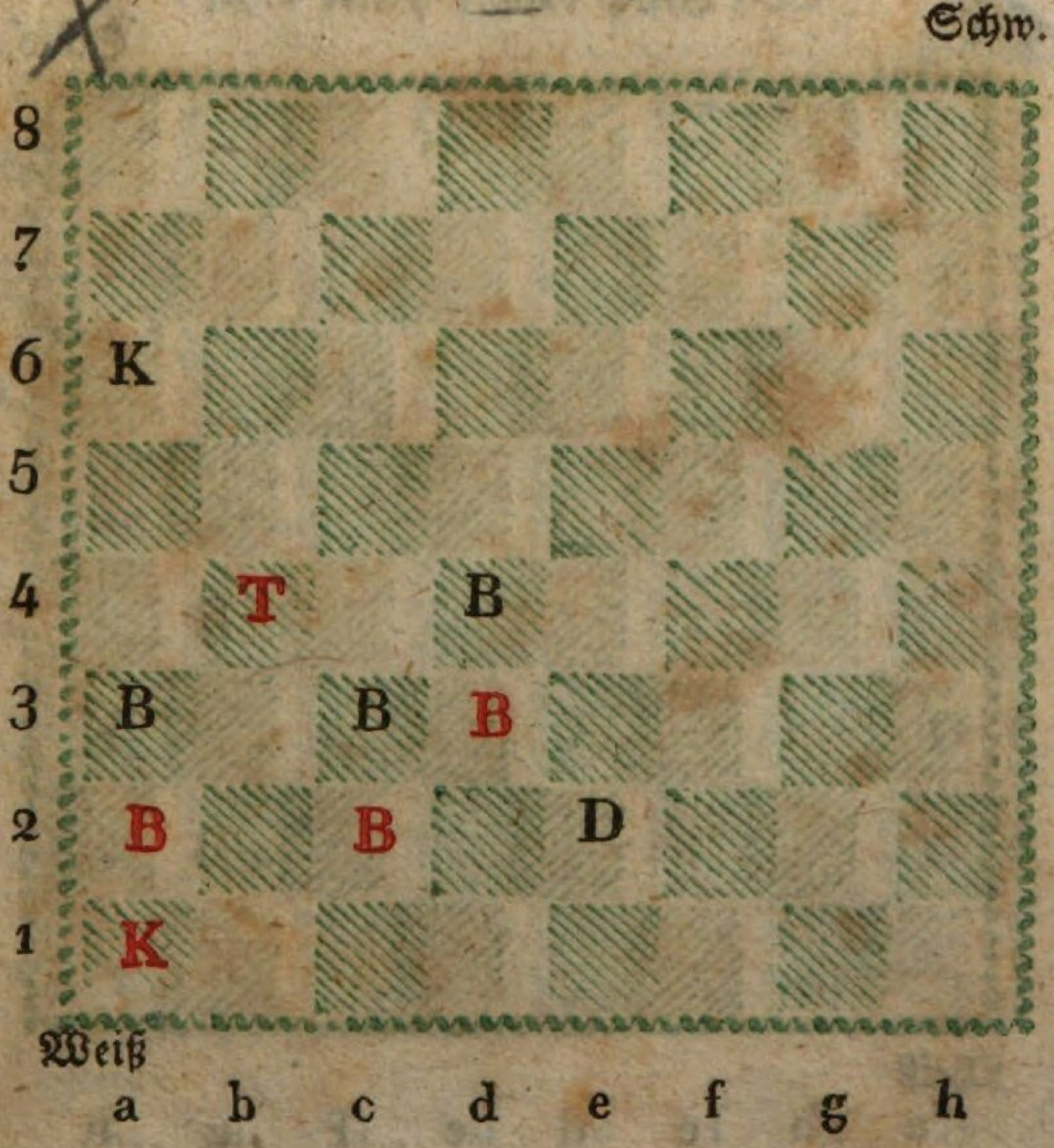
Nro. 101. Bezeichnete Bauern.

Nro. 102. Bezeichnete Bauern.

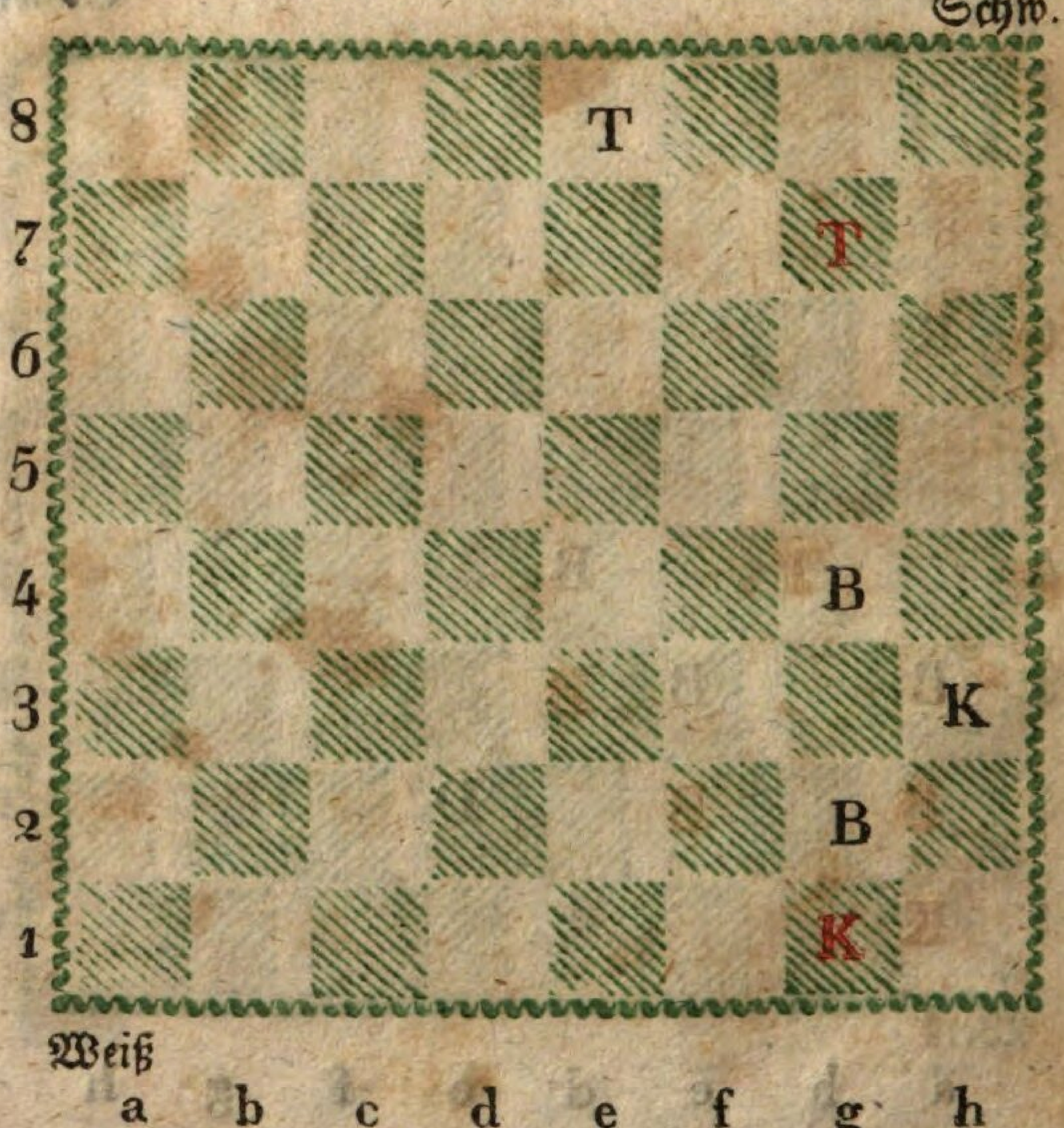


Der Weiße macht, ohne weder den König noch den Thurm zu ziehen, in 19 Zügen mit seinem Bauer schachmatt.

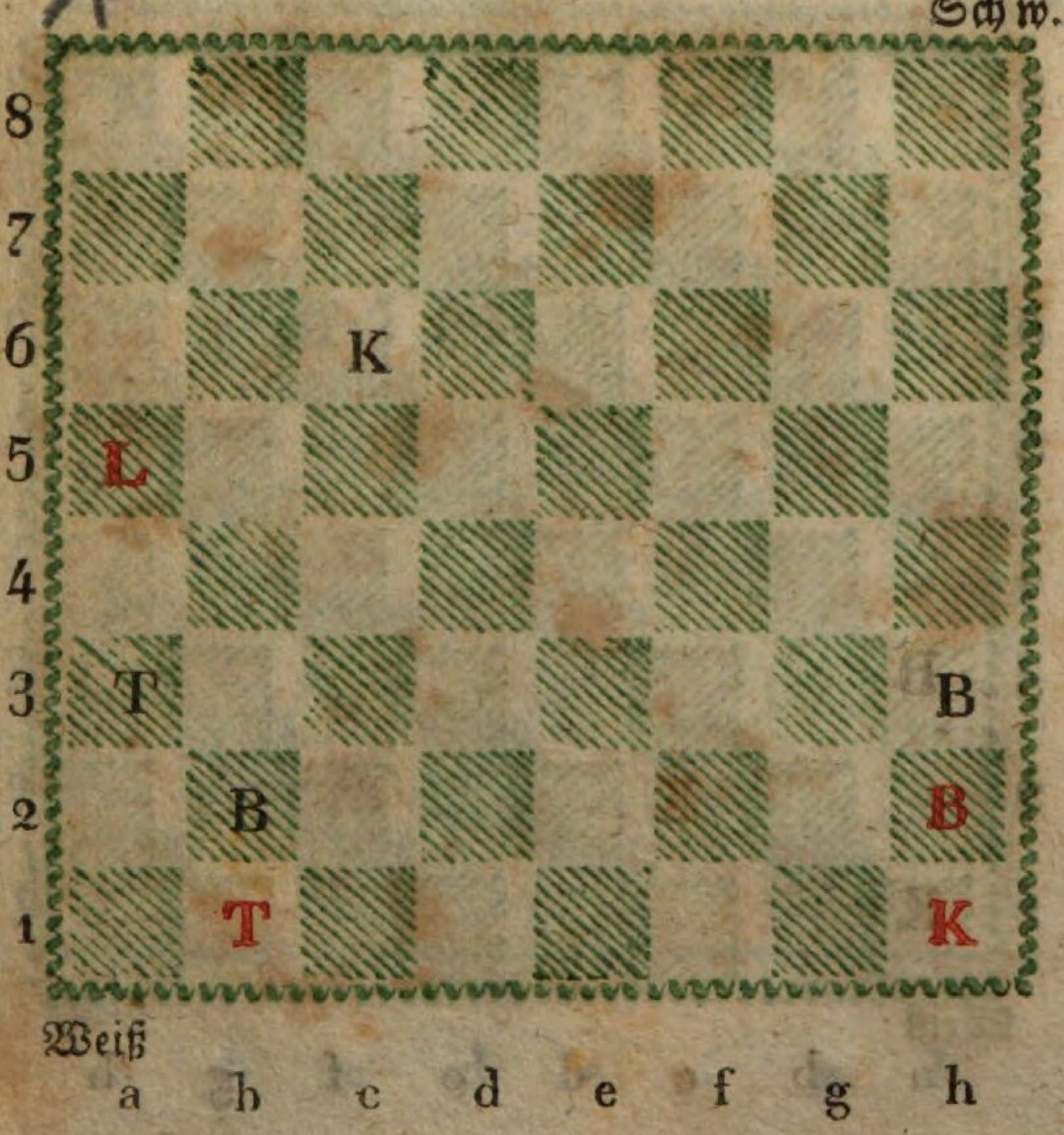
Nro. 103. Patt.



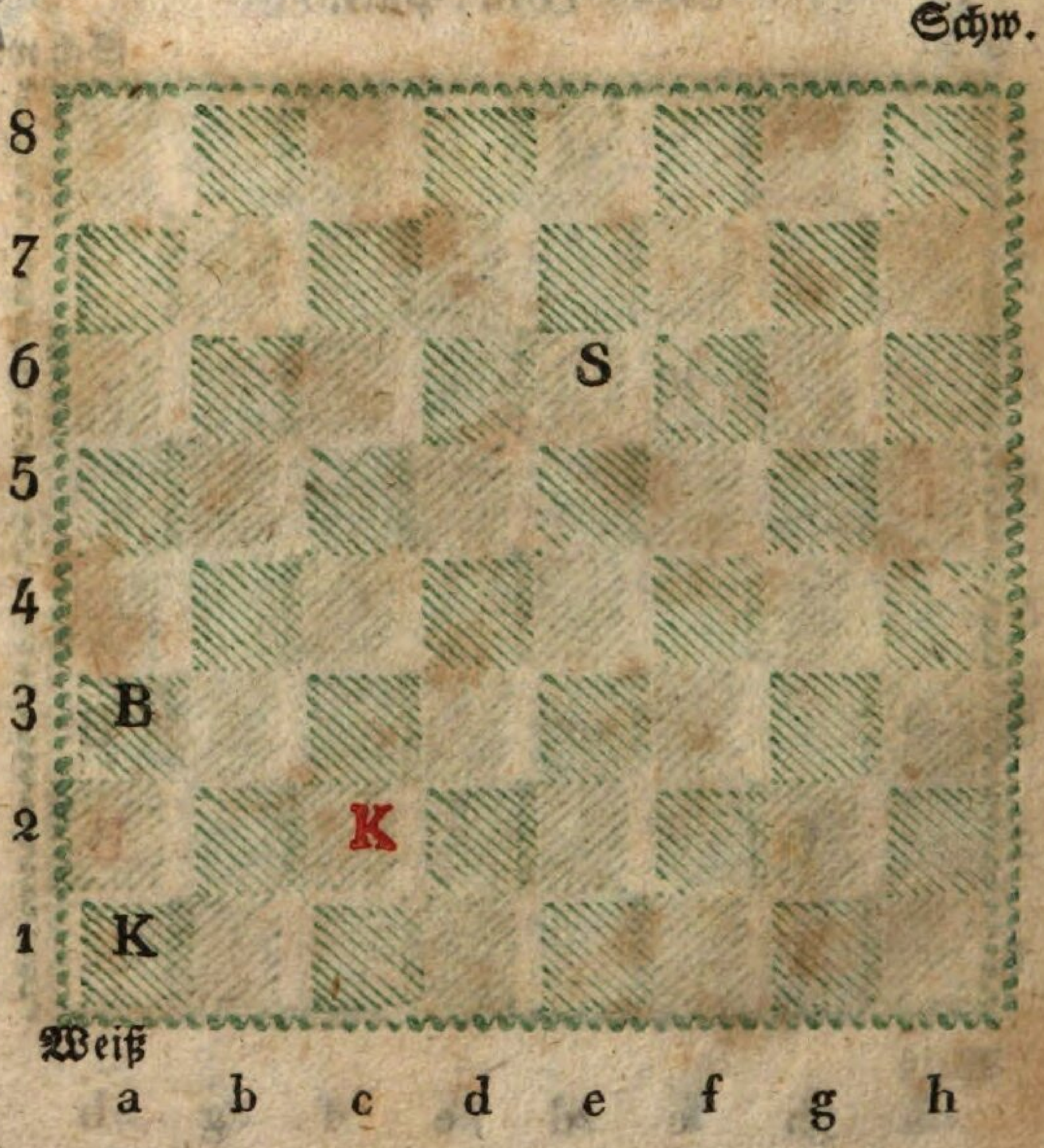
Nro. 104. Patt.



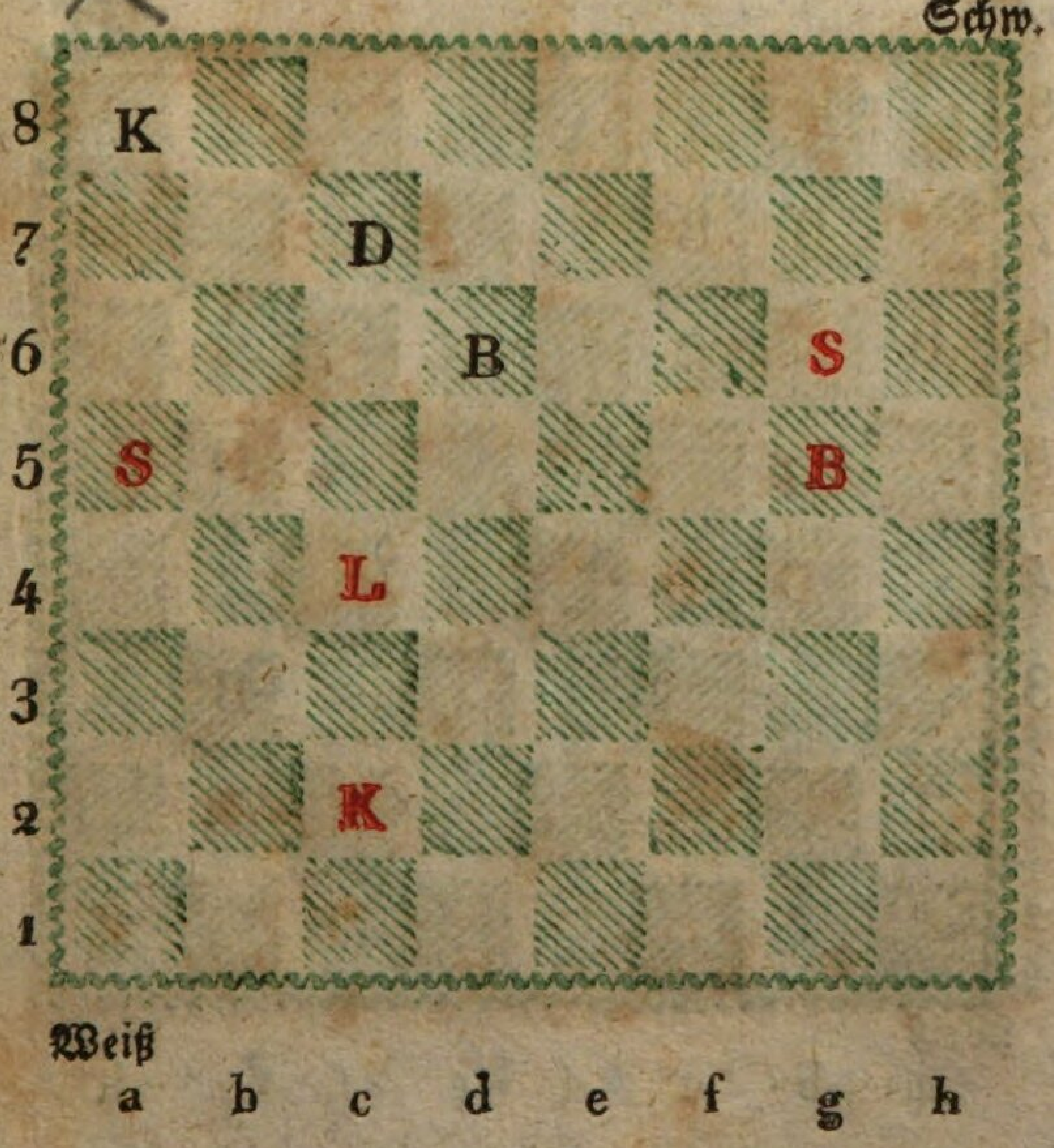
Nro. 105. Patt.



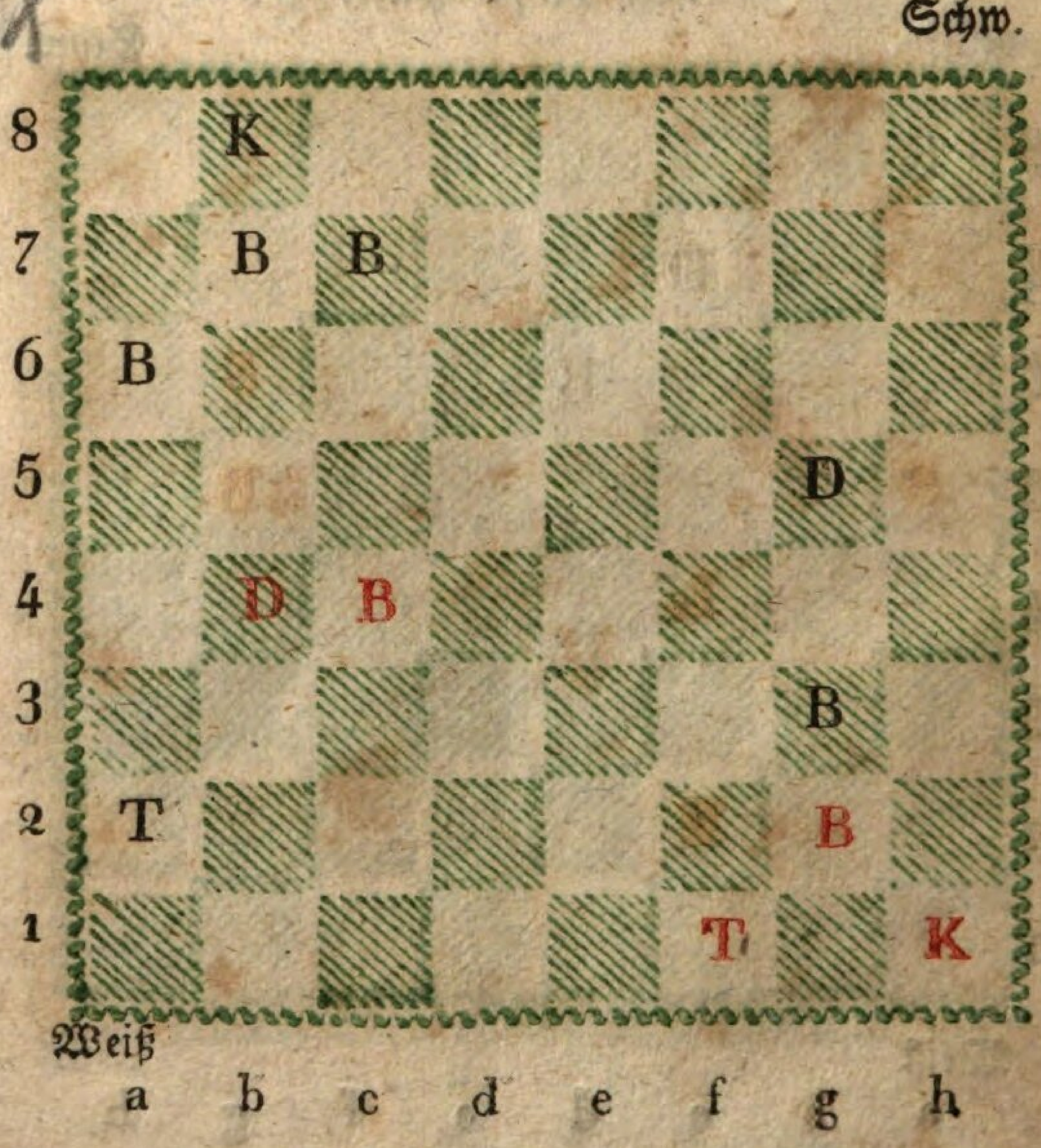
Nro. 106. Patt.



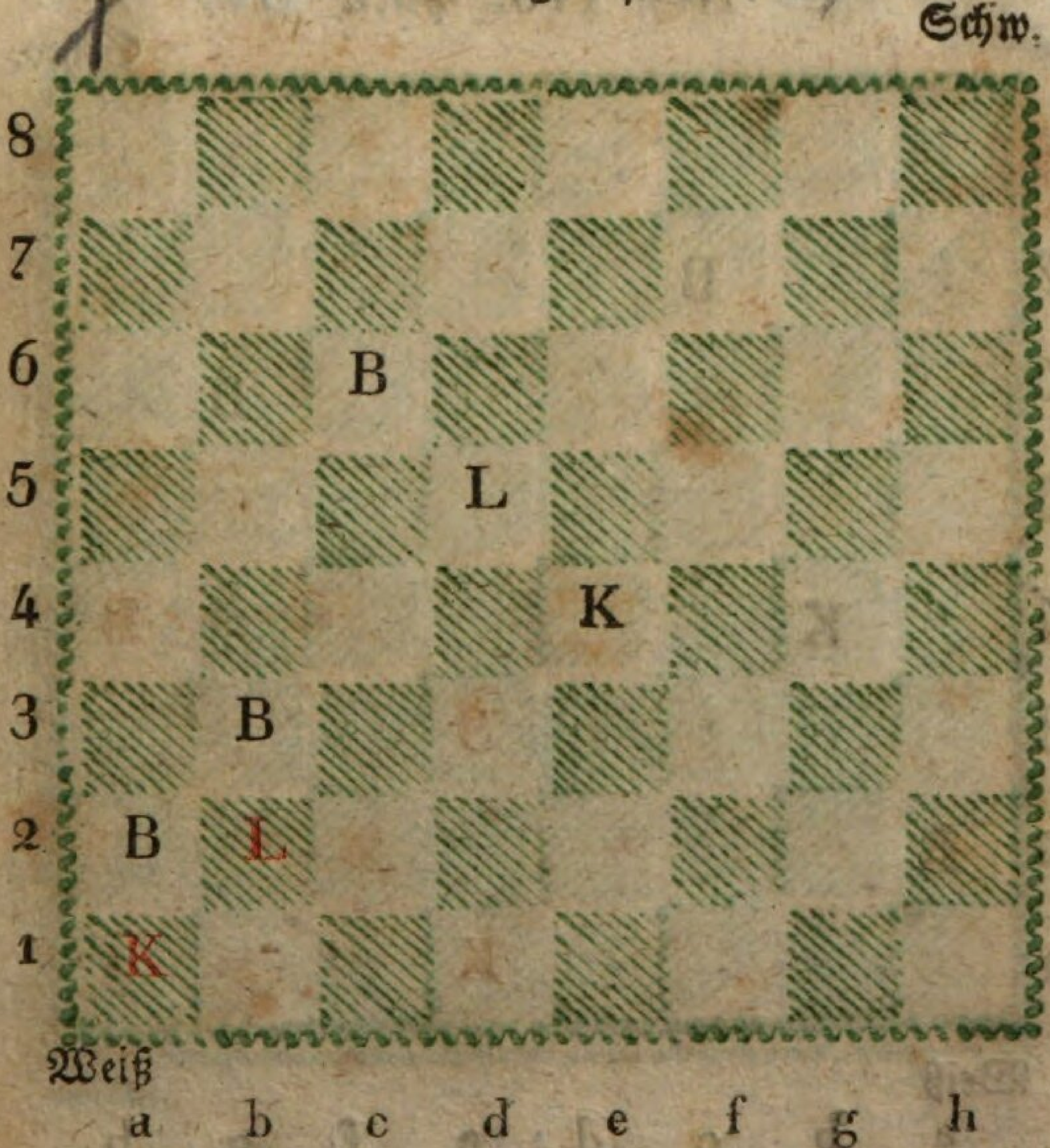
Nro. 107. Patt.



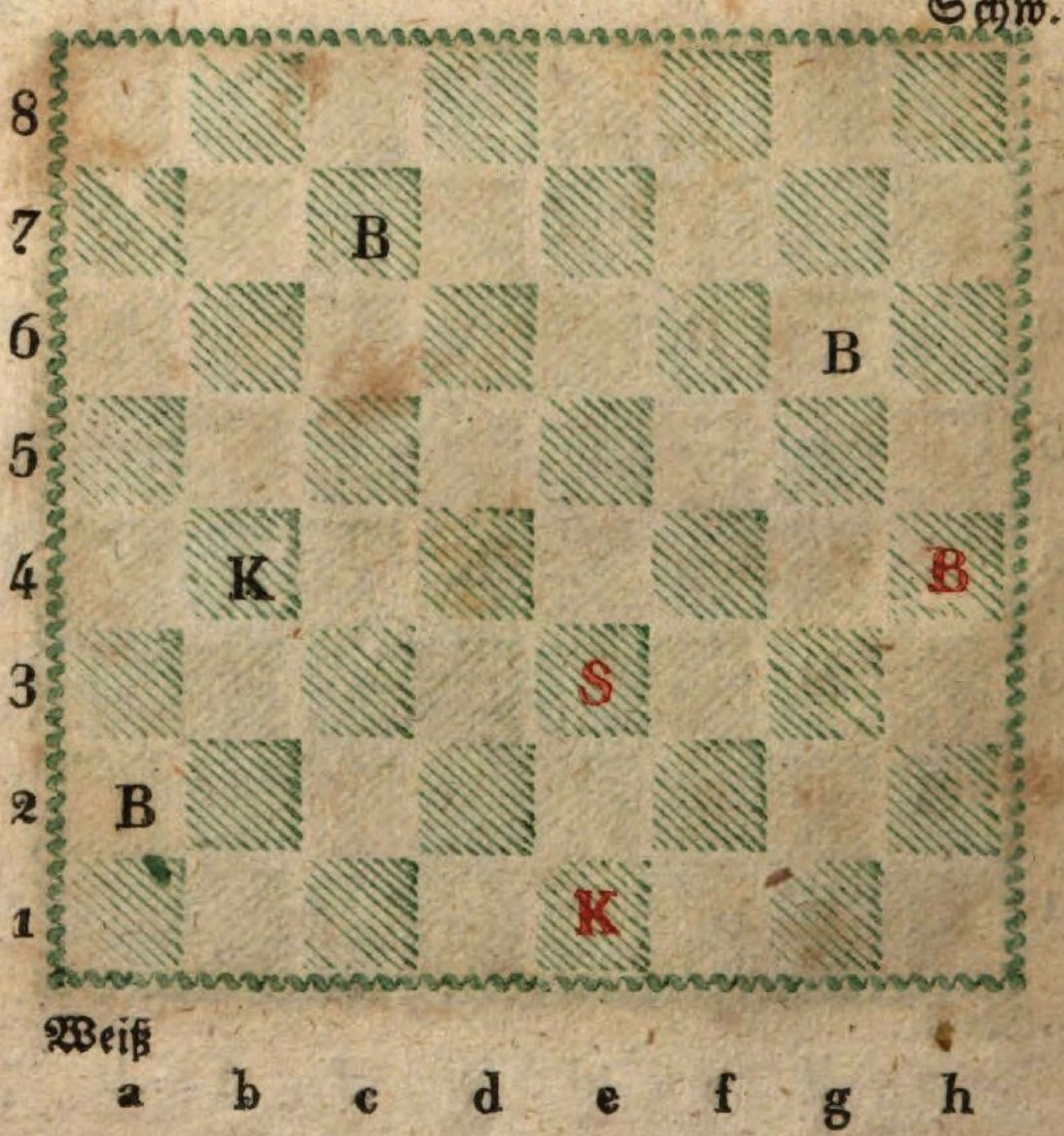
Nro. 108. Patt.



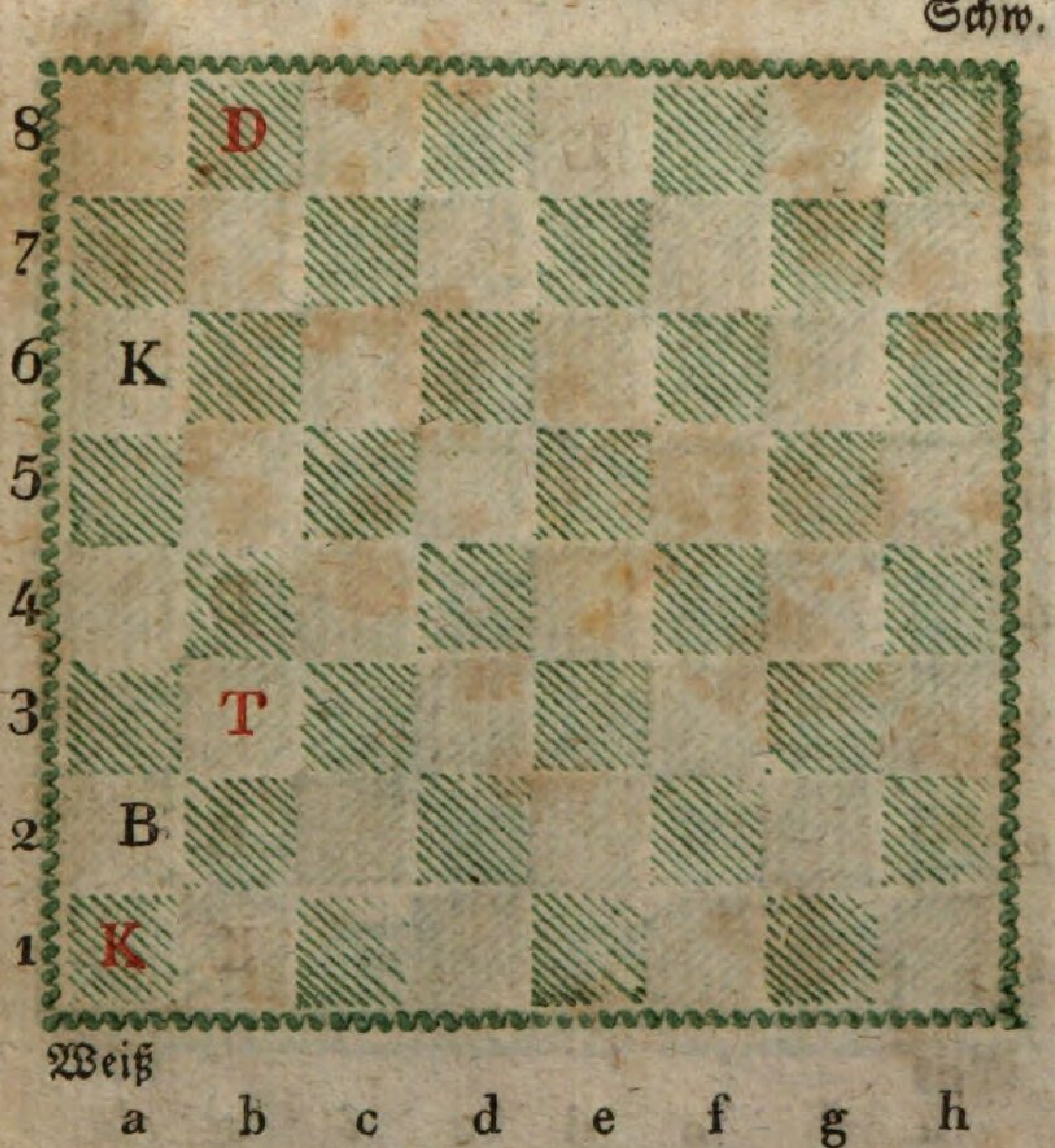
Nro. 109. Patt.



Nro. 110. Patt.



Nro. 111. Gezwungene Patt.



Der Weiße will sich von dem Schwarzen in vier Zügen patt machen lassen.

Nro. 112. Gezwungene Patt.

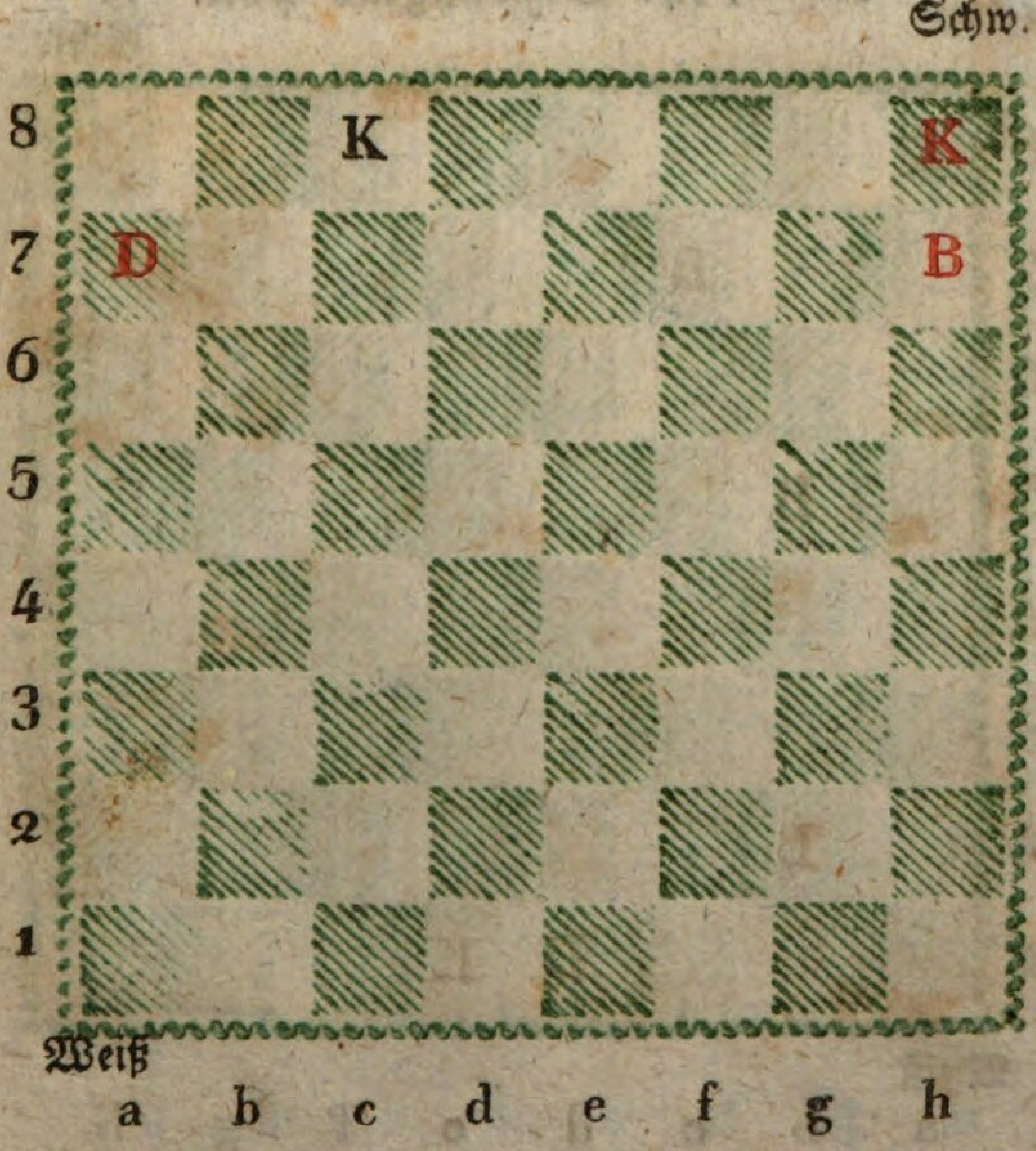
Schw.

Weiß

a b c d e f g h

Der Weiße zwingt den Schwarzen in 5 Zügen patt zu machen.

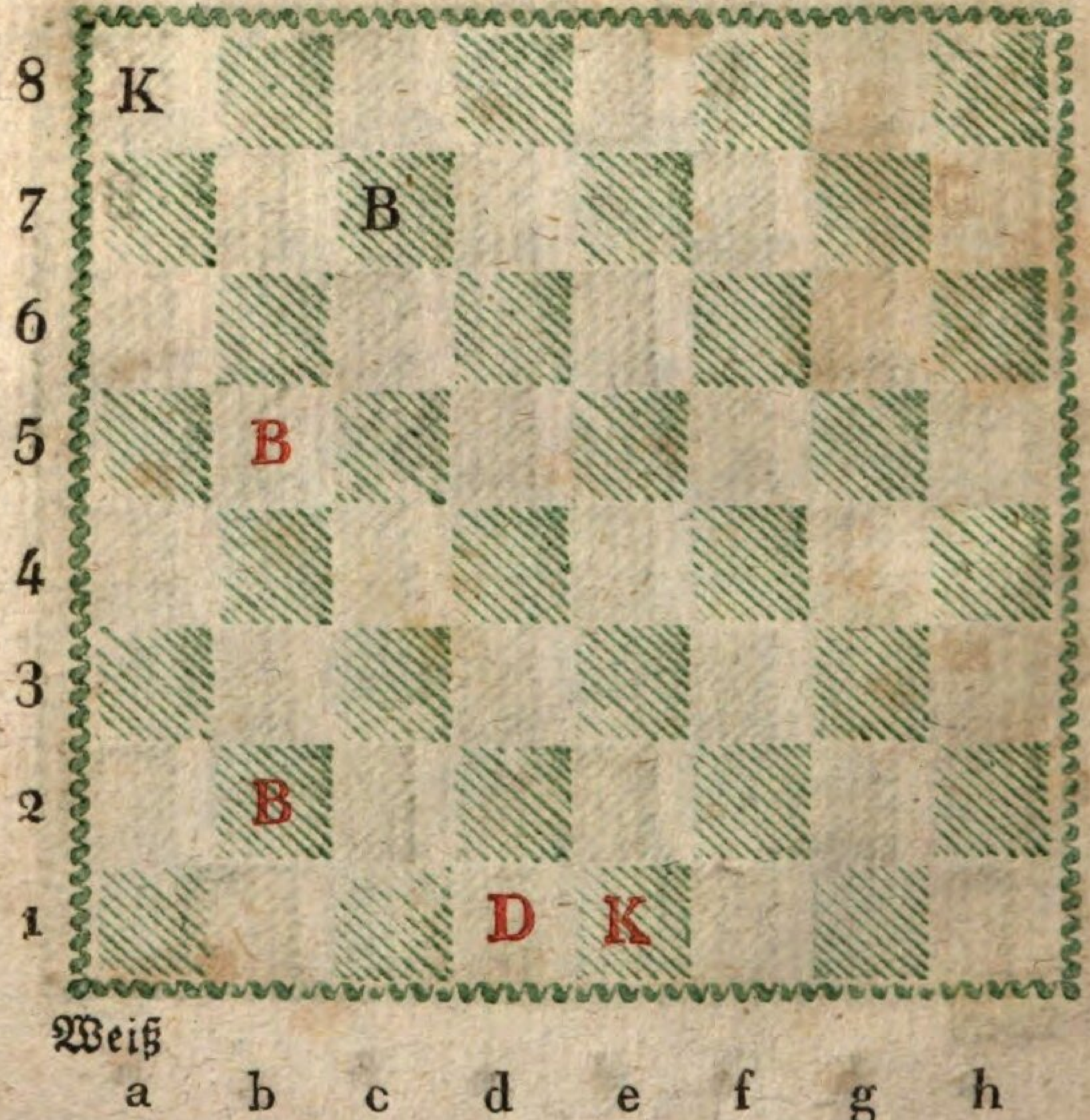
Nro. 113. Gezwungene Patt.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 6 Zügen patt zu machen.

Nro. 114. Gezwungene Patt.

Schw.



Weiß

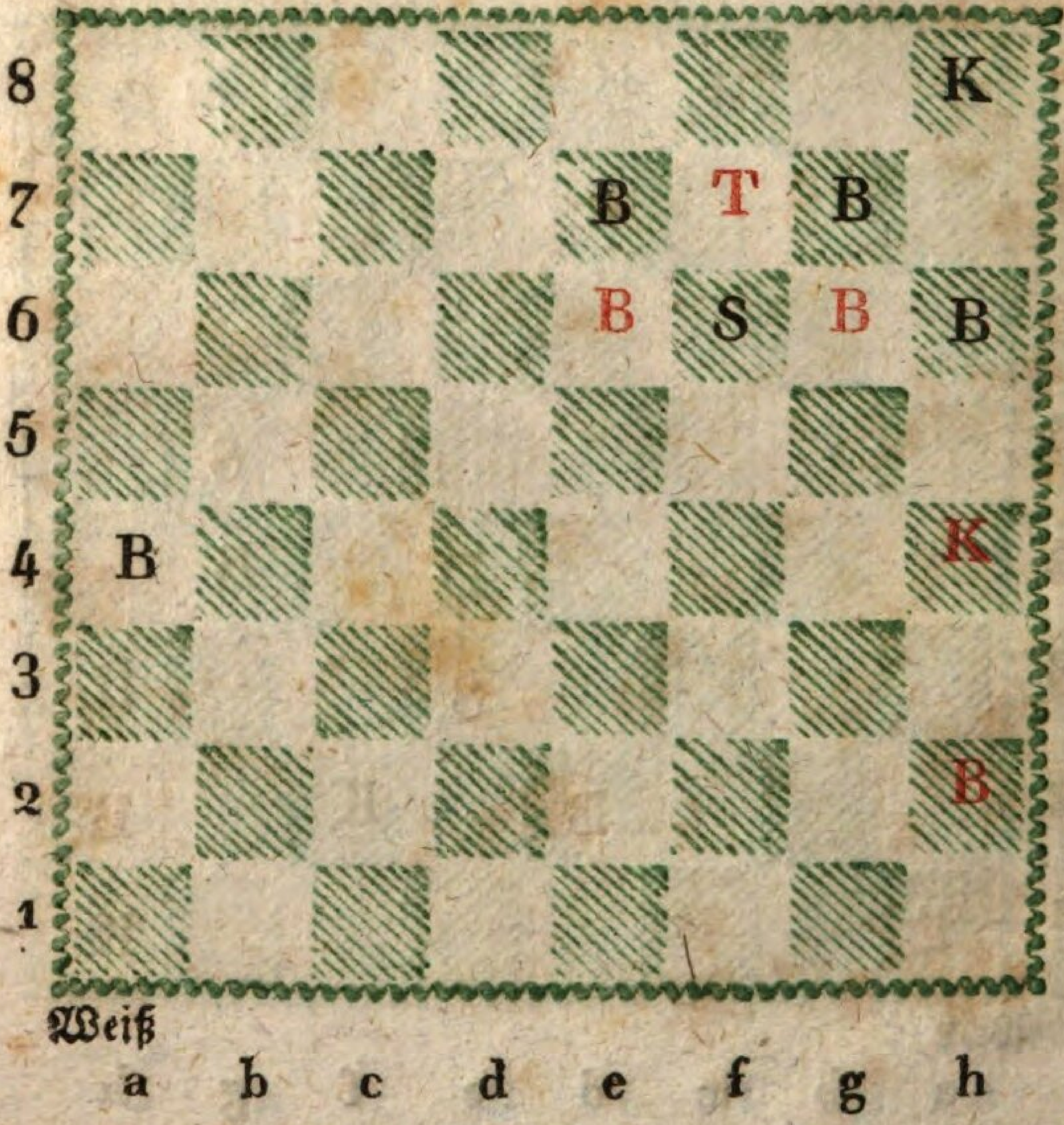
Der Weiße zwingt den Schwarzen in 20 Zügen patt zu machen.

Nro. 115. Matt von qui-perd-gagne.

Der Weiße zwingt den Schwarzen in 3 Zügen mit dem Laufer matt zu machen.

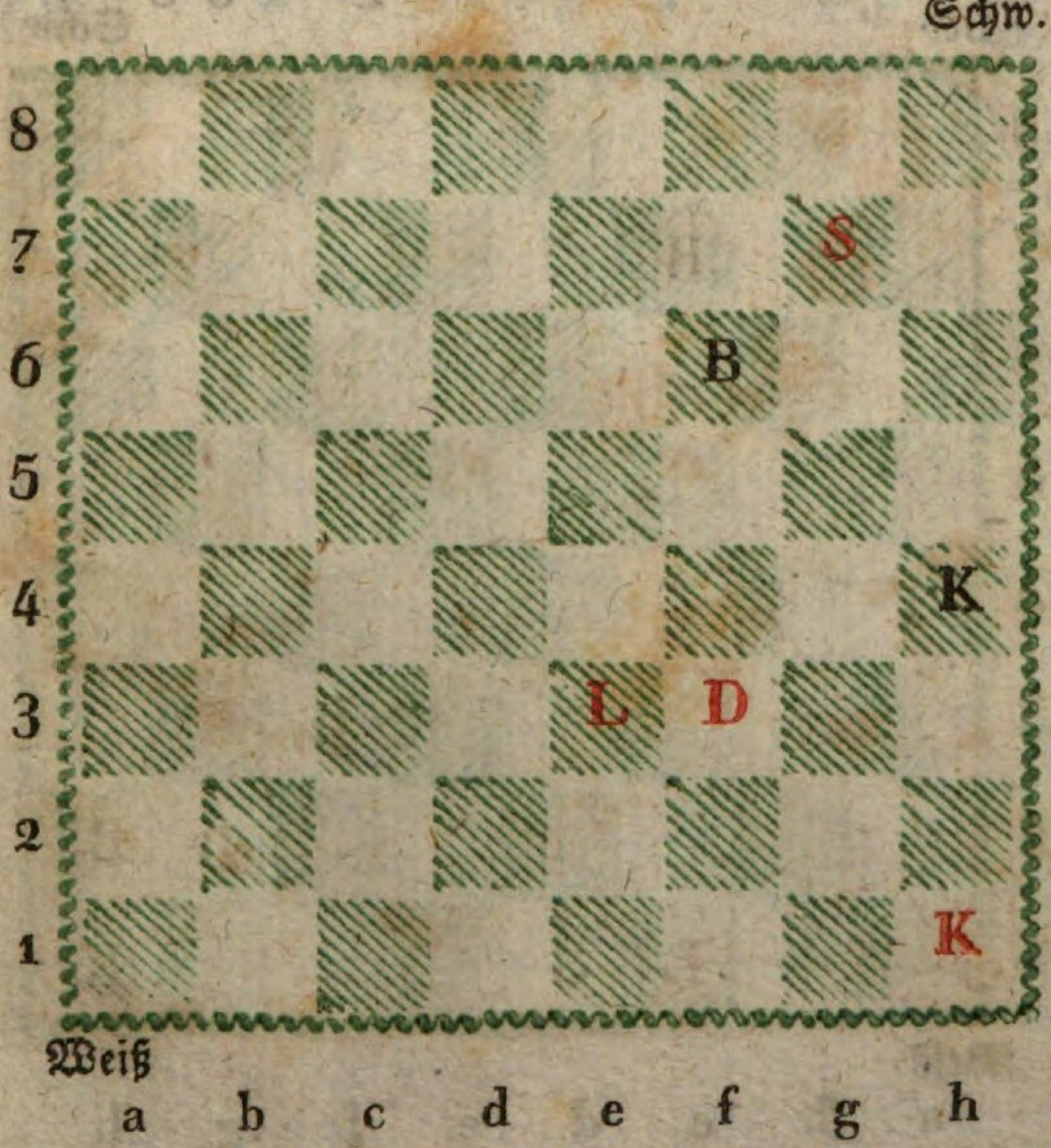
Nro. 116. Matt von qui-perd-gagne.

Schw.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 5 Zügen mit dem Springer matt zu machen.

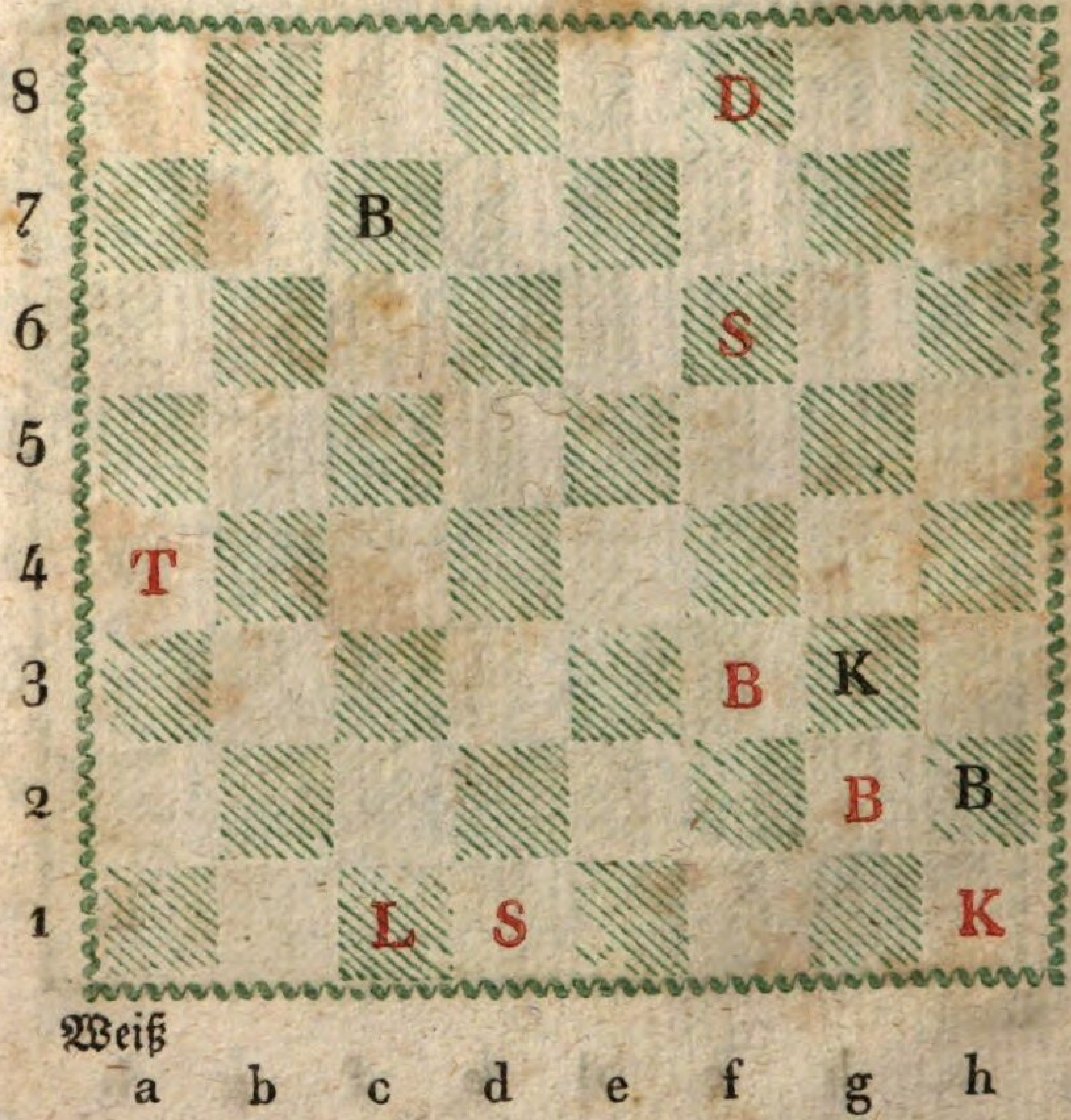
Nro. 117. Matt von qui-perd-gagne.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 5 Zügen mit dem Bauer matt zu machen.

Nro. 118. Matt von qui-perd-gagne.

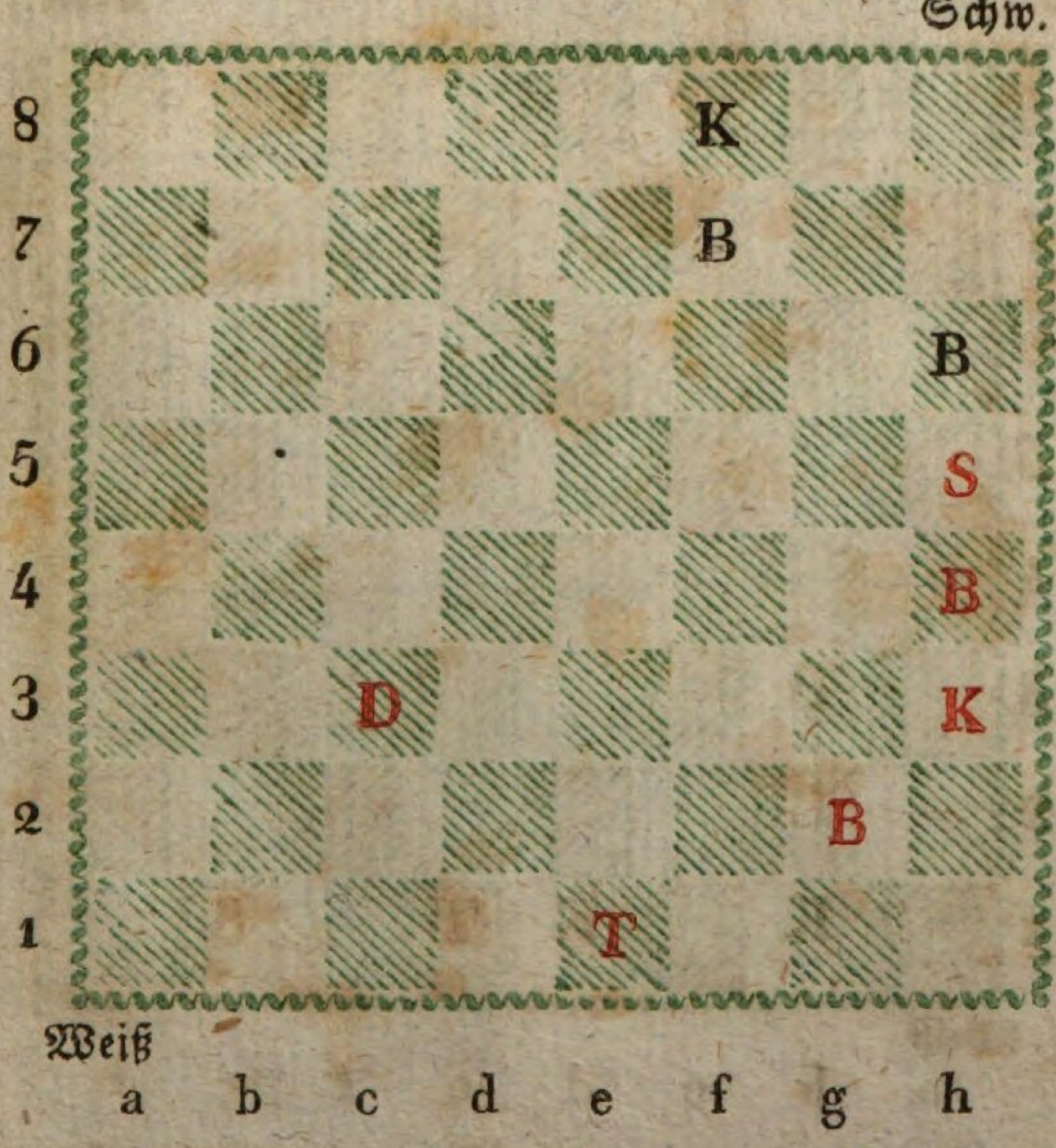
Schw.



Weiß

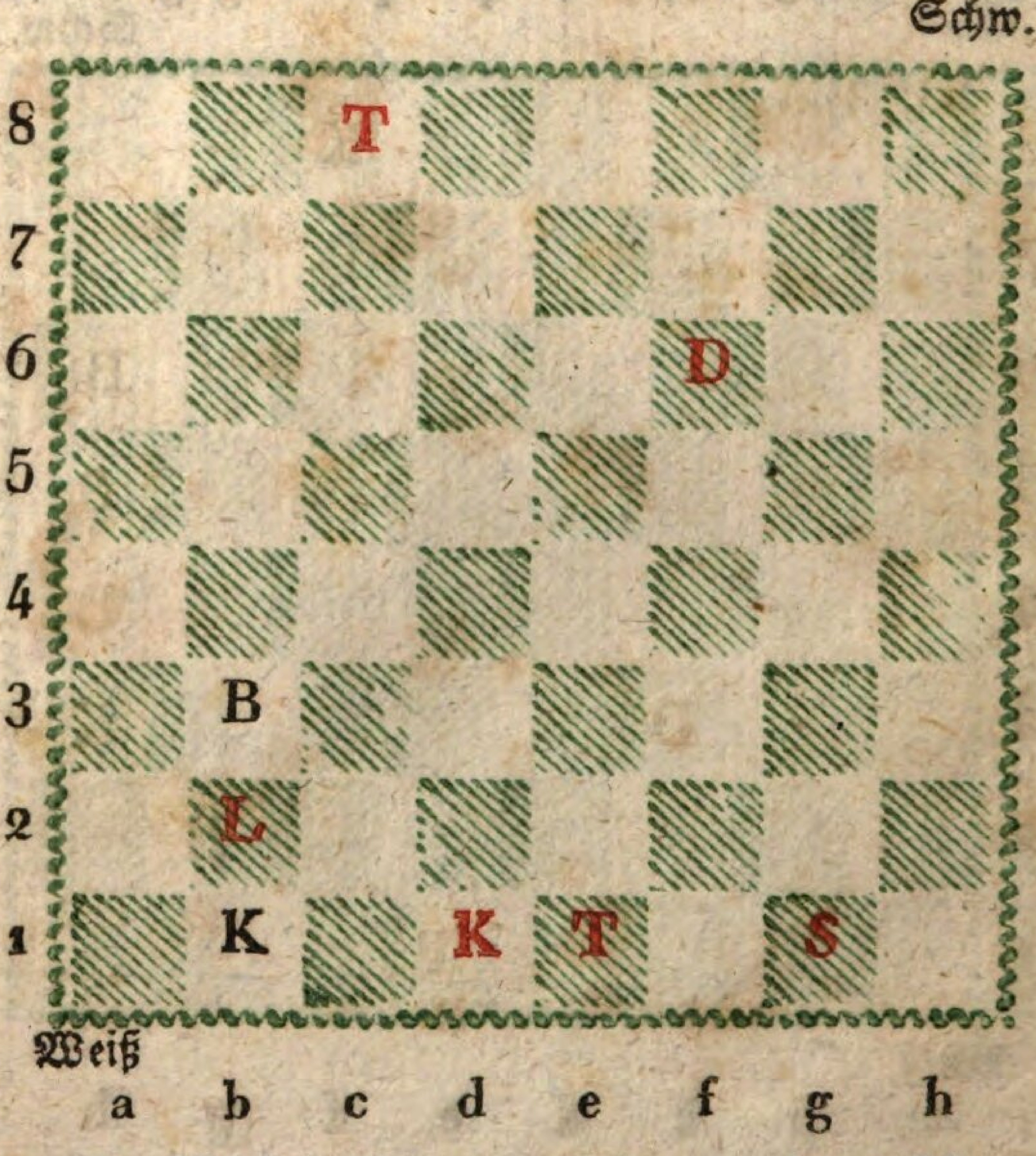
Der Weiße zwingt den Schwarzen in 5 Zügen mit dem Bauer des Laufers der Dame matt zu machen.

Nro. 119. Matt von qui-perd-gagne.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 12 Zügen mit dem Bauer des Laufers matt zu machen.

Nro. 120. Matt von qui-perd-gagne.

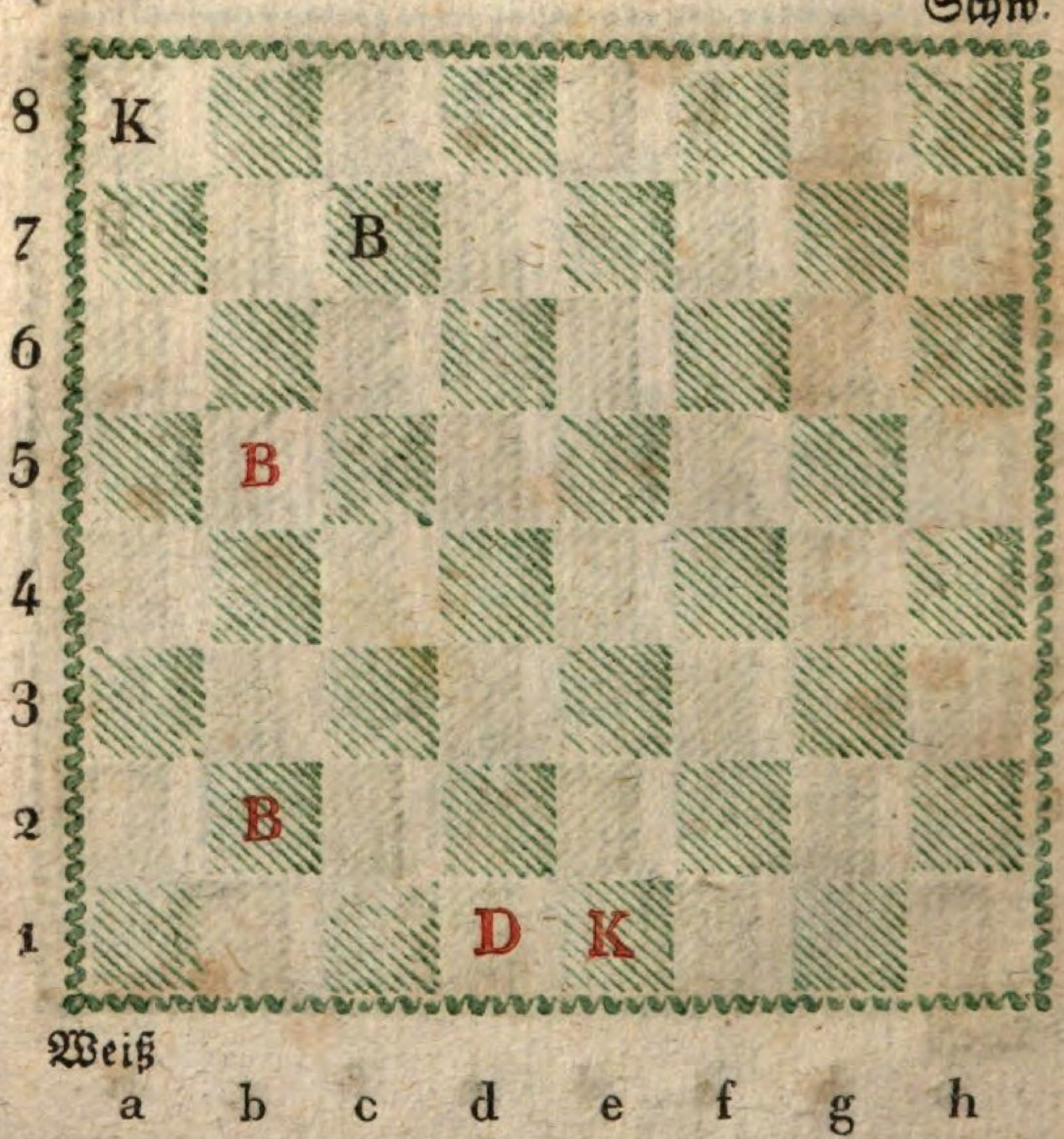


Der Weiße zwingt den Schwarzen in 21 Zügen matt zu machen, mit dem Bedinge, daß er seinen König nicht zieht.

Bayerische Staatsbibliothek MÜNCHEN

Gedruckt bey Friedrich Eurich.

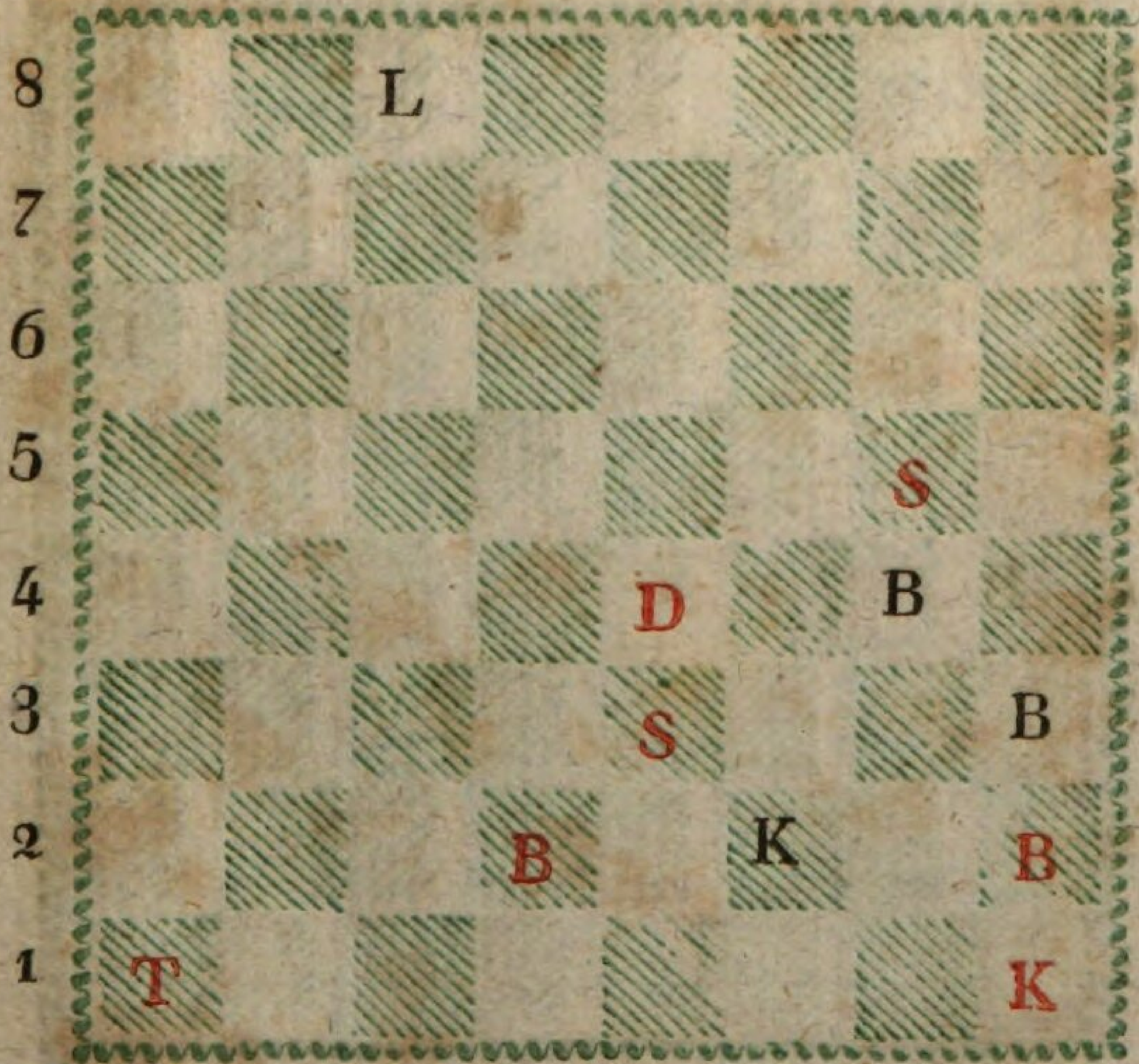
Nro. 114. Gezwungene Patt.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 20 Zügen patt zu machen.

Nro. 115. Matt von qui - perd - gagne.

Schw.

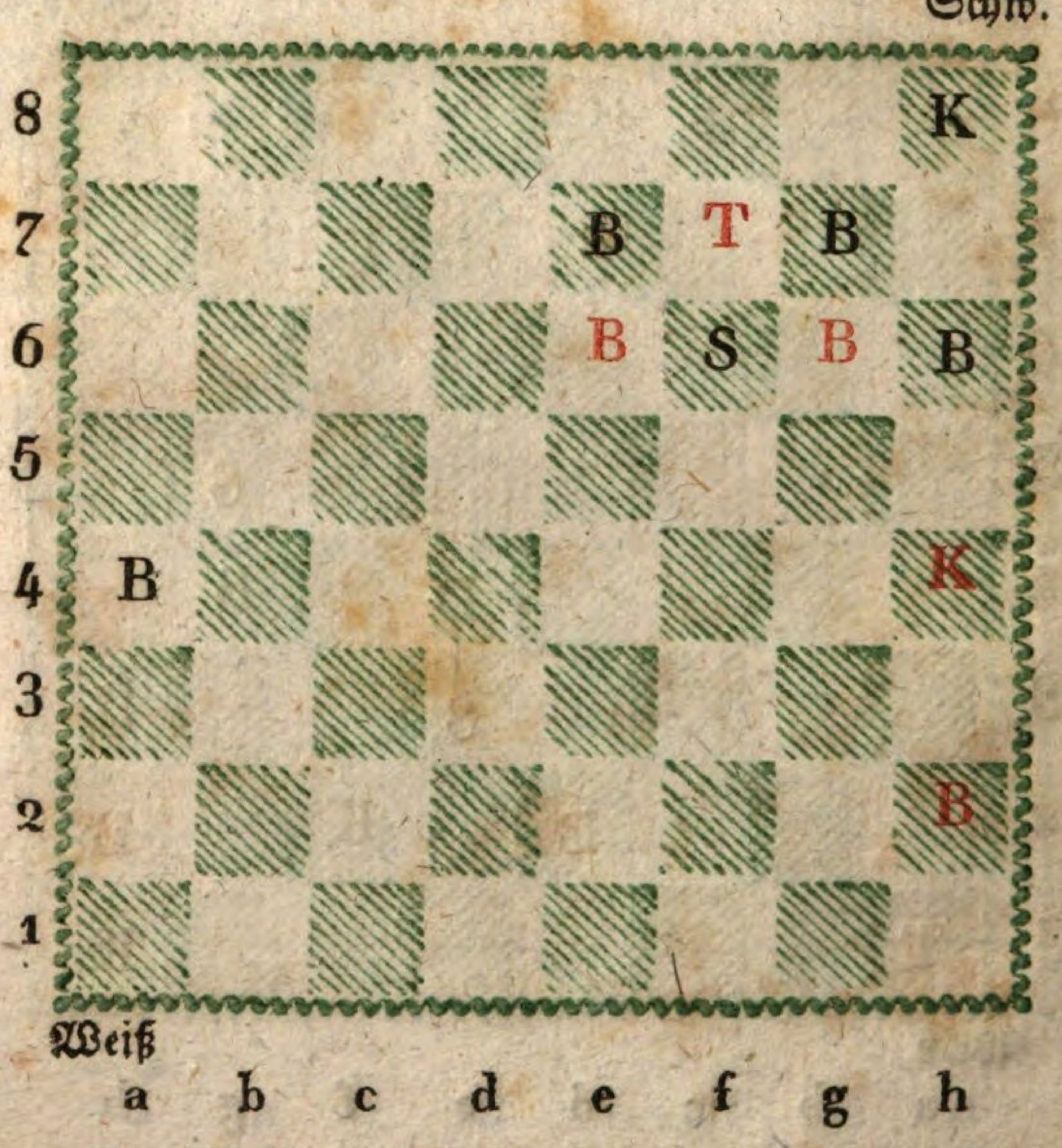


Weiß

a b c d e f g h

Der Weiße zwingt den Schwarzen in 3 Zügen mit dem Laufer matt zu machen.

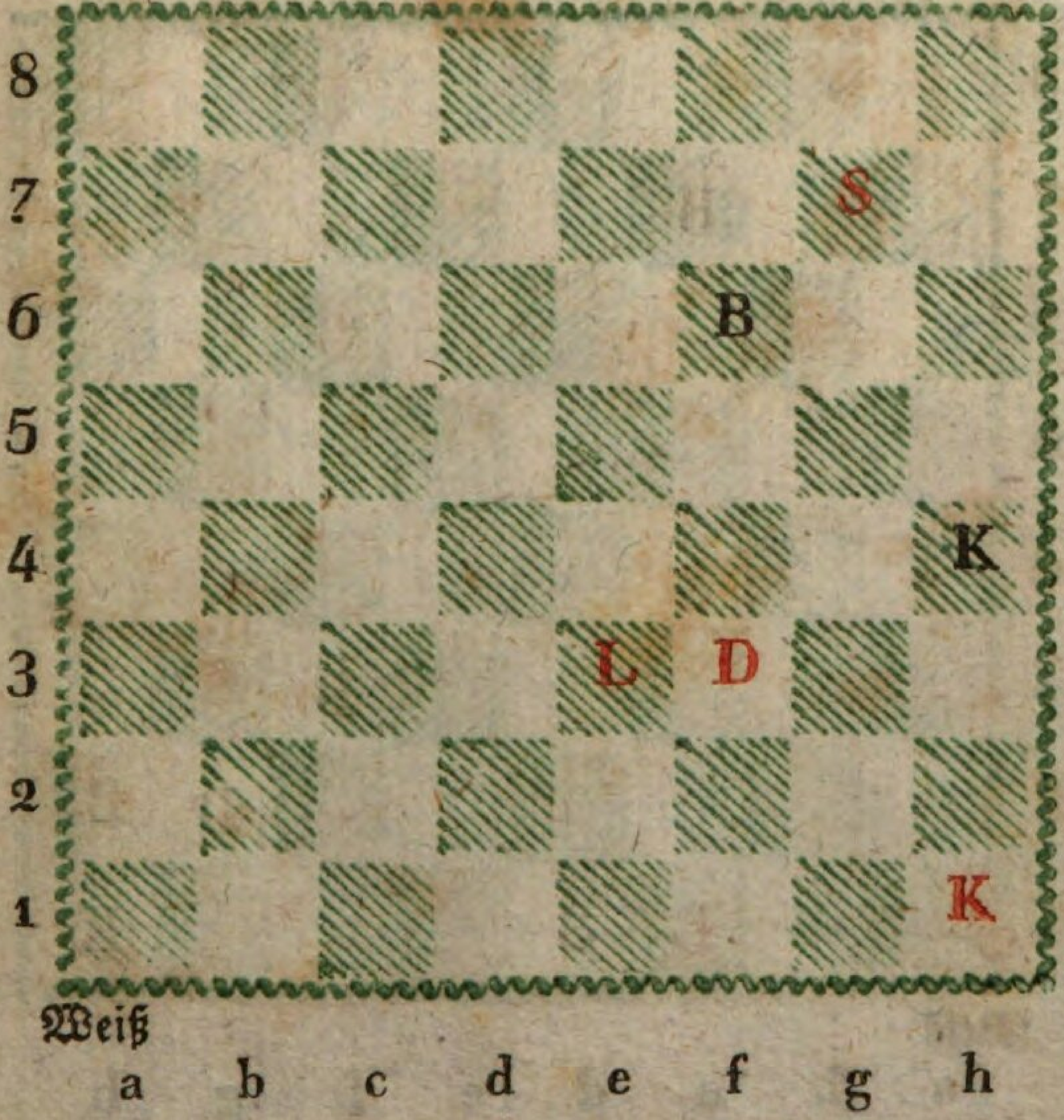
Nro. 116. Matt von qui-perd-gagne.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 5 Zügen mit dem Springer matt zu machen.

Nro. 117. Matt von qui-perd-gagne. 117.

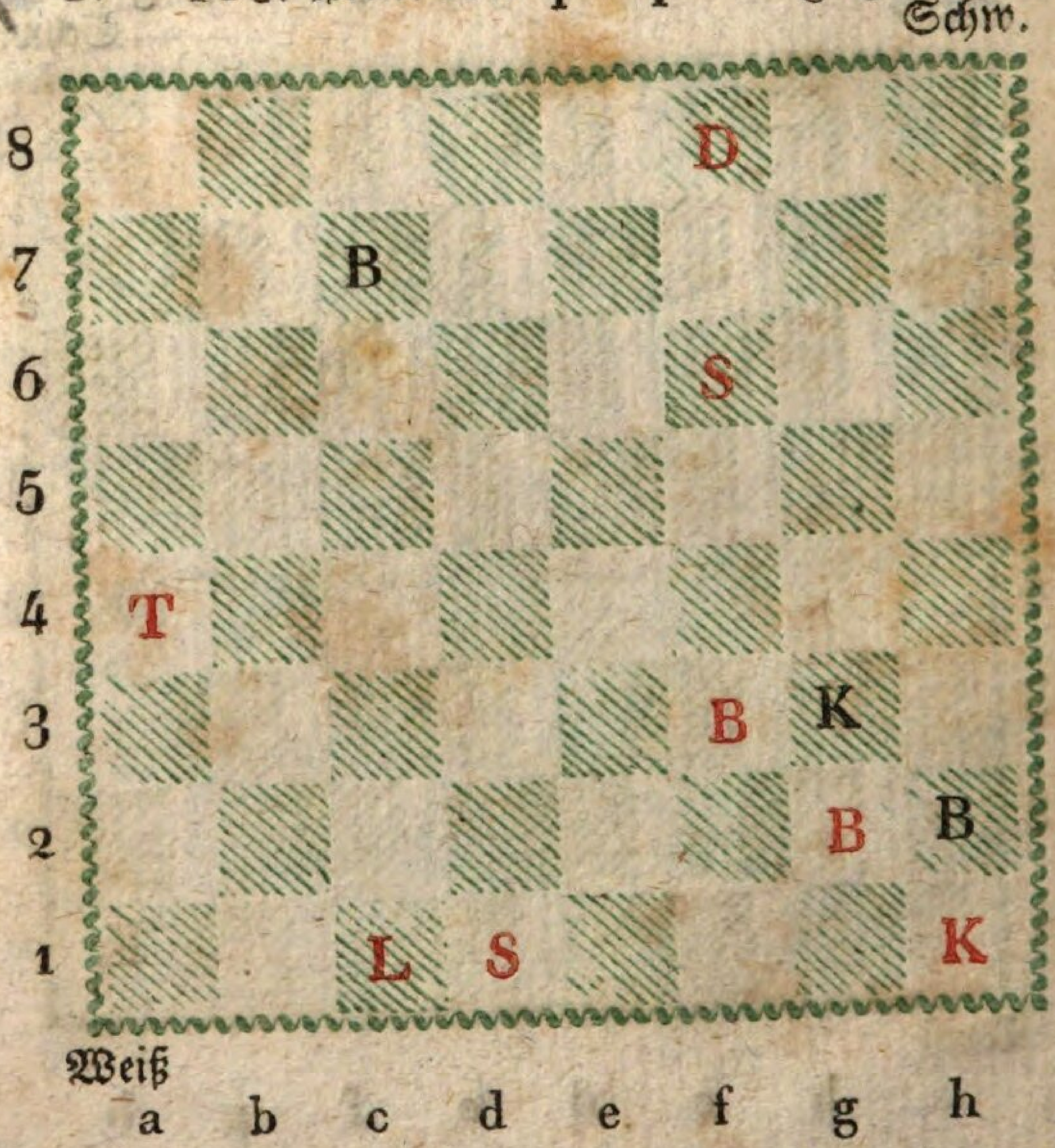
Schw.



Weiß

Der Weiße zwingt den Schwarzen in 5 Zügen mit dem Bauer matt zu machen.

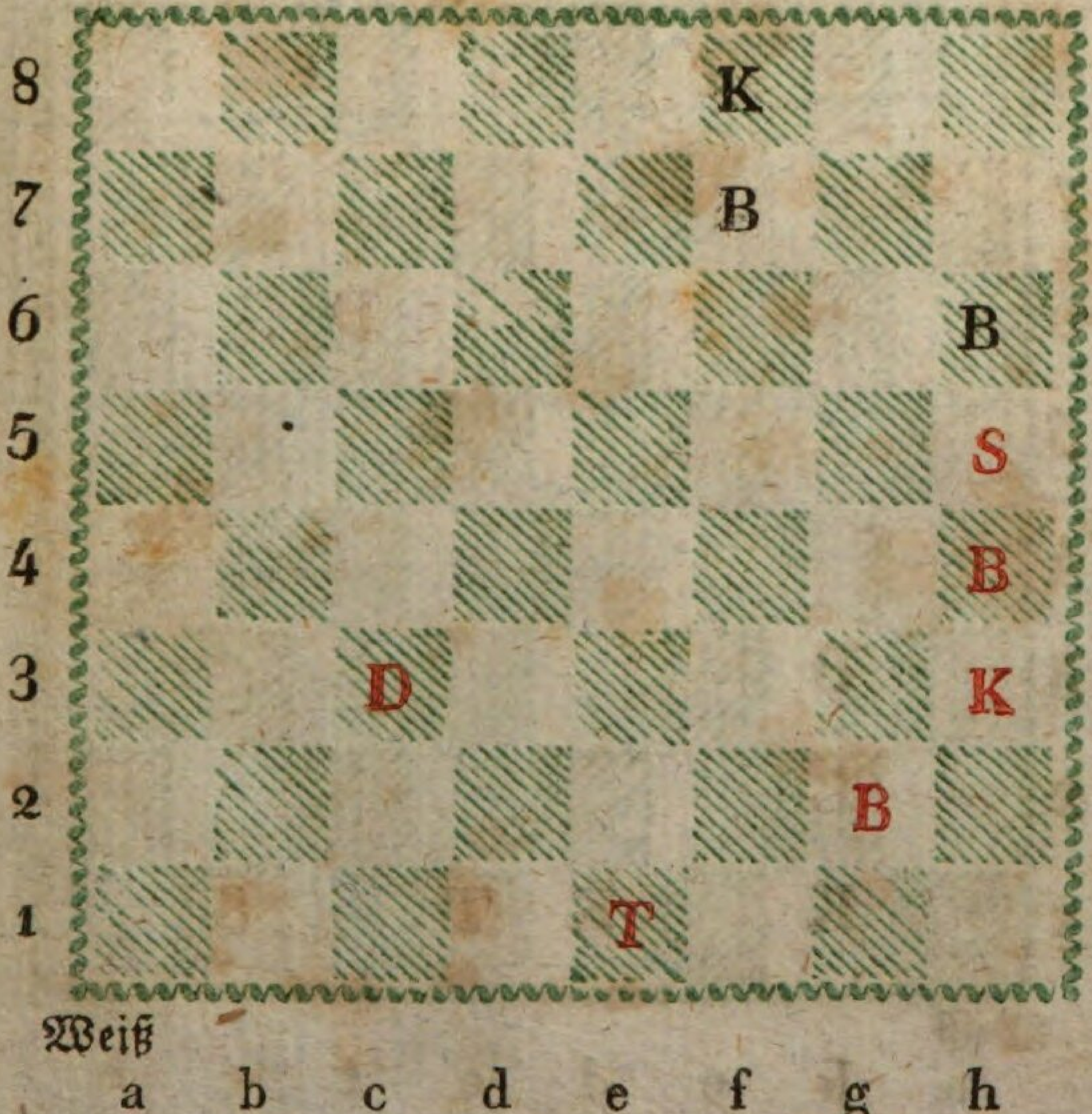
Nro. 118. Matt von qui-perd-gagne.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 5 Zügen mit dem Bauer des Laufers der Dame matt zu machen.

Nro. 119. Matt von qui-perd-gagne.

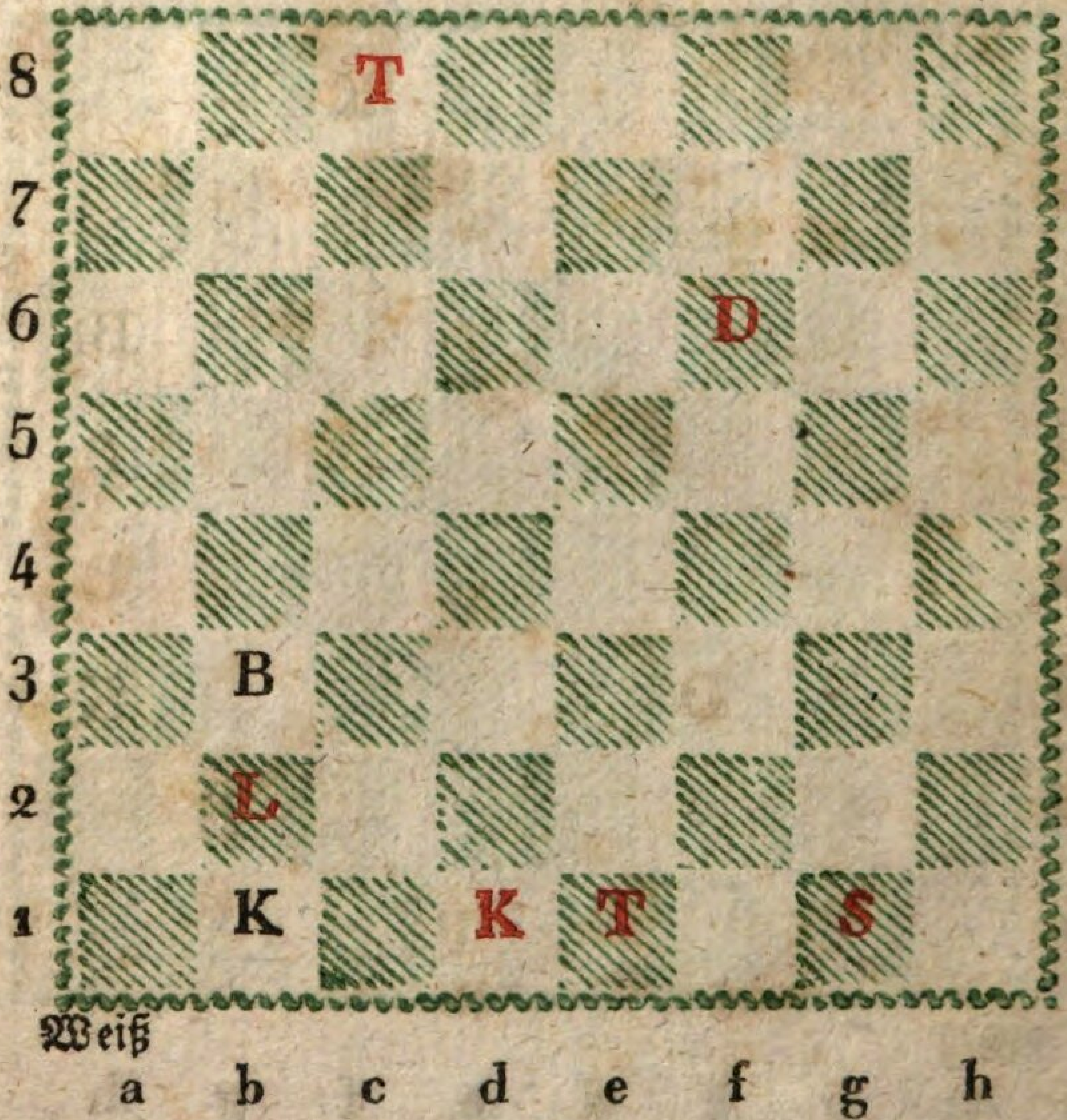
Schw.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 12 Zügen mit dem Bauer des Laufers matt zu machen.

Nro. 120. Matt von qui-perd-gagne.

Schw.



Der Weiße zwingt den Schwarzen in 21 Zügen matt zu machen, mit dem Bedinge, daß er seinen König nicht zieht.

Bayerische
Staatsbibliothek
MÜNCHEN

Gedruckt bey Friedrich Eurich.

BSB Bayerische StaatsBibliothek
MDZ Münchener DigitalisierungsZentrum Digitale Bibliothek

Montigny, ... de

Neu entdeckte Schachspiel-Geheimnisse oder Sammlung der schönsten, meist noch unbekannten Züge beym Schachspiel

Bd.: 2. - 122 S. : 120 Ill.

Linz 1818

Gymn. 813 f-1/2
urn:nbn:de:bvb:12-bsb10431991-9